

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMA IT Raudhatul Ulum berdiri sejak tahun 2007. Sekolah ini terletak di Desa Sakatiga Kec Indralaya Kab Ogan Ilir Prov Sumatra Selatan. Sekolah yang merupakan sekolah *islamic boarding school* ini memiliki fasilitas diantaranya: Asrama, Gedung kelas yang representatif, Perpustakaan, Sarana Olahraga, Lab Komputer, Lab Mipa, Koperasi (Koperasi Pelajar), Kantin, Klinik, Masjid, Auditorium, Lapangan Bola Kaki, Area Outbound Training.

SMA IT Raudhatul Ulum dalam menyajikan informasi tentang sekolah menggunakan media brosur, Banner dan Sosialisasi disekolah-sekolahan SMP terdekat. Jumlah brosur dan informasi yang disajikan dalam brosur dan banner masih terbatas. Jika terjadi kesalahan dalam melakukan pencetakan harus melakukan pencetakan ulang kembali. Dalam proses pendaftaran siswa baru saat ini calon siswa harus mengambil formulir terlebih dahulu untuk melakukan registrasi.

Hal inilah yang mendorong peneliti untuk membangun sebuah sistem yang dapat mempermudah SMA IT Raudhatul Ulum dalam menginformasikan tentang jenis informasi yang ada dan membantu dalam proses pendaftaran siswa baru pada SMA IT Raudhatul Ulum, sehingga peneliti tertarik untuk mengamati dan merancang sebuah sistem. Dengan mengambil judul **"Perancangan Sistem Informasi SMA IT**

Raudhatul Ulum Sebagai Media Informasi dan Pendaftaran Online Siswa Baru Berbasis Web".

1.2 Rumusan Masalah

Dari apa yang dijabarkan dalam latar belakang masalah, SMA IT Raudhatul Ulum memerlukan solusi media alternatif dalam memanfaatkan teknologi berbasis internet, sehingga informasi yang dibutuhkan seputar kegiatan dan agenda dapat mudah diakses dengan cara mengunjungi website. Maka dapat dirumuskan masalah yaitu : Bagaimana mengembangkan sebuah website sebagai media informasi pada SMA IT Raudhatul Ulum ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas maka pada pembuatan website SMA IT Raudhatul Ulum, peneliti hanya memfokuskan penelitian pada :

1. Fitur yang tersedia adalah home, berita, profil sekolah, guru, pendaftaran siswa baru dan support online.
2. Output atau laporan yang dihasilkan adalah data pendaftaran siswa baru dan data guru.
3. Software yang di gunakan dalam pembuatan website ini adalah Xampp 1.7.3. Apache sebagai web server , Mysql database dan php bahasa pemrograman

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian yang peneliti lakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk menyerap ilmu praktis dan mampu memberikan sumbangan pemikiran bagi SMA IT Raudhatul Ulum dalam memahami permasalahannya.
2. Meningkatkan dan menetapkan proses penerapan teknologi baru dari dunia kampus ke lapangan dan sebaliknya.
3. Meningkatkan, memperluas dan menetapkan sikap profesionalisme penulis yang nantinya berguna pada saat peneliti akan memasuki dunia kerja.

Tujuan dari penelitian yang peneliti lakukan adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Menemukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem baru yang digunakan sebagai media informasi dan pendaftaran siswa baru.
3. Ikut serta dalam pengembangan dan peningkatan mutu dan kualitas informasi yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data sistem informasi sekolah.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode observasi (Pengamatan)

Metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung di lapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2. Metode kepustakaan

Metode yang didasarkan dengan mengumpulkan dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan website yang baik.

3. Metode wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah secara langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan untuk melengkapi data-data dibutuhkan. Wawancara dilakukan pada bagian terkait.

4. Metode dokumentasi

Metode dengan mengambil data dari arsip atau dokumen pada instansi/lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data yang diperlukan untuk proses pembuatan web tersebut seperti pengambilan gambar akademik sekolah.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan penulis gunakan adalah metode Analisis PIECES, Analisis kebutuhan dan Analisis kelayakan.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode perancangan sistem yaitu:

1. *Flowchart*: menjelaskan cara kerja program yang dibuat untuk *user* agar lebih mudah dimengerti.
2. *Data Flow Diagram (DFD)*: membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.
3. *Entity Relation Diagram (ERD)*: memodelkan struktur data dan hubungan antar data dan menjelaskan setiap entitas di dalamnya.

1.5.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*), yaitu *Analysis, Design, Simulation Prototype, Implementation*, dan *Monitoring* sebagai media pengembangan sistem sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan berbagai data peserta didik yang ada di SMA IT Raudhatul Ulum.

2. Perancangan

Tahap ini merupakan menggambarkan bagaimana website dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen pengembangan website pendaftaran secara online dan dihasilkan beberapa diagram alur dari sistem.

3. Implementasi

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam program. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah program.

4. Pengujian

Tahapan akhir dalam pembuatan program ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan mengakses web yang dibuat

1.5.5 Metode Testing

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka penulis menggunakan metode testing *blackbox* dan *whitebox testing* yang berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan coding yang sudah berfungsi atau belum.

1.5.6 Metode Implementasi

Dengan menggunakan metode implementasi untuk hasil perancangan sistem informasi sekolah pada SMA IT Raudhatul Ulum ini maka penulis dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung dalam penyelesaian aplikasi ini dan batasan-batasan implementasi dari aplikasi yang akan dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan, sistematika penulisan laporan Skripsi ini akan dibagi menjadi 5 bab, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan tentang teori – teori yang digunakan. Membahas mengenai web, internet, promosi, pemodelan data, *database*, web server, web browser, serta *software* dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun website.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas dan menjelaskan tentang objek yang menjadi pilihan dalam pembuatan Skripsi yaitu SMA IT Raudhatul Ulum

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai struktur database ,tahap-tahap algoritma dan perancangan program yang meliputi perancangan input dan output yang akan dimuat pada website.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan Skripsi ini

