

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari bab I hingga bab IV. Penulis dapat menyimpulkan:

1. Cara merancang dan membuat aplikasi Katalog *Homestay We Stay Jogja* berbasis *Multimedia Flash* adalah:
 - a. Tahapan analisis yaitu *SWOT*, kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan hukum, kelayakan ekonomi, kebutuhan fungsional, dan kebutuhan *non* fungsional.
 - b. Tahapan perancangan yaitu konsep, isi, naskah, struktur navigasi, grafik, audio, video, animasi dan *STD front end*.
 - c. Implementasi menggunakan *Adobe Photosho CS6*, *Adobe Illustrator CS6*, *Adobe Flash Professional CS6* dan *Adobe AIR* sebagai *runtime*.
 - d. Pengujian menggunakan *black box testing* dan *white box testing*.
2. Dalam penelitian ini dihasilkan aplikasi Katalog *Homestay We Stay Jogja* dengan fitur:
 - a. Informasi promosi kepada pemillik *Homestay* meliputi paket, layanan, kewajiban dan video *company profile*.
 - b. Informasi cara pemesanan, tips *Homestay* dan informasi 25 *Homestay We Stay* yaitu harga, keterangan spesifikasi rumah, fasilitas, galeri foto, lokasi strategis, dan peta lokasi.
 - c. Digunakan untuk *smartphone* android dan *desktop* komputer.

3. Hasil uji coba perangkat dilakukan menggunakan *smartphone* berbagai merek dengan versi *operating system* berbeda. Hasilnya aplikasi Katalog *Homestay We Stay Jogja* berfungsi.
4. Hasil kuisioner aspek fungsional aplikasi bernilai 83,5%, aspek tampilan dan suara bernilai 82,5%, dan aspek isi dan informasi 84,5%. Keseluruhan nilai >60% dan menunjukkan kategori BAIK dan SANGAT BAIK.

5.2 Saran

Beberapa saran penulis yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Pengembangan menggunakan *Adobe Flex* sebagai perangkat lunak untuk membuat aplikasi serupa yang menerapkan multimedia berbasis android.
2. Bertambahnya jumlah *Homestay* dan informasi terapkan implementasi basis data bersifat publik.
3. Menambahkan fitur pencarian, promo, dan *share* media sosial.
4. Pengembangan aplikasi dapat dijalankan pada IOS.

Demikian beberapa saran penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.