

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian akurasi dapat disimpulkan bahwa jarak dan pengambilan sudut dalam marker sangat berpengaruh. Pada saat jarak 5 cm dan terdeteksi karena marker melebihi frame kamera dan kamera tidak dapat fokus pada jarak tersebut. Sedangkan pada jarak 10-25cm marker dapat terdeteksi dengan baik dan dapat menampilkan objek 3D. Semakin tinggi tingkat kemiringan pada proses pendeteksian *marker*, maka semakin tinggi tingkat keberhasilan dalam proses pendeteksian marker.
2. Berdasarkan hasil pengujian okulasi yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan penutupan marker sangat mempengaruhi kemunculan objek. Jika marker ditutup kurang dari 50% maka objek akan muncul, namun jika marker tertutup lebih dari 70% maka marker tidak terdeteksi. Semakin tertutup maka objek tidak terdeteksi.
3. Aplikasi “Yuk Belajar Huruf Hijaiyah” dapat dijadikan sebagai media pembelajaran pendamping huruf hijaiyah.
4. Berdasarkan pada pengujian yang telah dikerjakan, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi “Yuk Belajar Huruf Hijaiyah” dapat meningkatkan minat dan ketertarikan belajar anak dalam pembelajaran huruf hijaiyah yang terlihat respons anak yang sebelumnya belajar menggunakan

buku atau gambar 2 dimensi yaitu dengan persentase 67% dan setelah menggunakan aplikasi “Yuk Belajar Huruf Hijaiyah” menjadi 84 %.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Untuk penelitian selanjutnya, data penelitian dapat dibuat general dengan sesuai data yang dibutuhkan untuk dipunggah atau didaftarkan di google *playstore*.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan animasi 3D agar lebih menarik.
3. Menambahkan fitur-fitur yang lebih lengkap untuk aplikasi seperti kuis materi huruf hijaiyah ataupun puzzle huruf hijaiyah.