

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Indonesia terletak pada pertemuan lempeng tektonik aktif, jalur pegunungan aktif, dan kawasan beriklim tropik, sehingga menjadikan sebagian wilayahnya rawan terhadap bencana alam. Jumlah korban bencana tergolong sangat tinggi dibandingkan dengan negara-negara lain.

Instansi pemerintah yang bertanggung jawab dalam hal penanggulangan bencana adalah Badan Nasional Penanggulangan Bencana yang disingkat BNPB yang merupakan wadah yang bersifat non struktural bagi penanggulangan bencana yang berada di bawah Presiden dan bertanggungjawab langsung kepada Presiden. Sedangkan BNPB memiliki cabang disetiap provinsi yang disebut BPBD atau Badan Penanggulangan Bencana Daerah. Penanggulangan yang dilakukan oleh BPBD adalah pra dan pasca bencana alam. Untuk proses penanggulangan pasca bencana alam meliputi penanganan pengungsi dan pendistribusian logistik bantuan bencana alam.

Selama ini proses pendistribusian bantuan ke posko-posko bencana alam dari pemerintah, instansi dan masyarakat sekitar seringkali kurang merata, sedangkan masih banyak korban lain yang belum mendapatkan bantuan. Penyebab kurang meratanya bantuan antara lain terbatasnya informasi lokasi korban, dan belum memiliki sistem pendataan kebutuhan untuk para korban yang nantinya dapat mempermudah petugas bencana alam, instansi dan masyarakat

untuk mengetahui lokasi dan kebutuhan korban di masing-masing posko bencana alam.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas maka yang menjadi pokok permasalahan adalah "Bagaimana agar pendataan kebutuhan bantuan dan pendistribusian bantuan dapat dilakukan dengan mudah serta mengetahui lokasi tiap posko sehingga bantuan dapat merata?"

1.3. Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya penambahan metode baru ini, maka diperlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran masalah. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan masalah tersebut meliputi:

1. Aplikasi ini mempunyai halaman admin, yang dapat mengatur data-data dari penggunaan website, sehingga memudahkan petugas untuk mengoperasikannya.
2. Aplikasi dalam bentuk website ini memberikan informasi lokasi posko.
3. Aplikasi ini buat untuk mengurangi penumpukan bantuan logistik dan meningkatkan efektifitas pemberian bantuan yang tepat sasaran
4. Aplikasi sistem informasi akan dibuat berbasis web agar sistem dapat diakses melalui berbagai macam perangkat.

1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai sarana untuk mempermudah pemerintah, instansi maupun masyarakat yang ingin memberikan bantuan untuk mendapatkan data lokasi posko serta data kebutuhan posko sehingga bantuan yang diberikan pun dapat merata dan tepat sasaran.

1.5. Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Bantuan Logistik Pasca Bencana pada BPBD DIY Berbasis Web” ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk membuat Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Bantuan Logistik Pasca Bencana pada BPBD DIY Berbasis Web maka penulis mengumpulkan data-data dengan cara sebagai berikut:

1.5.1.1 Metode Wawancara

Melakukan wawancara secara langsung dengan pihak yang berwenang dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan untuk proses simpan pinjam yang dilakukan.

1.5.1.2 Metode Observasi

Pengumpulan data atau informasi yang diperlukan dari sumber-sumber yang sebagian besar merupakan jenis dokumen yang berkenaan dengan masalah yang diteliti.

1.5.1.3 Metode Studi Kasus

Objek penelitian dilakukan di Badan Penanggulangan Bencana Daerah Daerah Istimewa Yogyakarta.

1.5.1.4 Metode Ke Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis salah satunya adalah dengan mencari referensi dari buku yang memuat panduan pendistribusian bantuan bencana.

1.5.2 Analisis Data

Melakukan analisa pada data-data yang telah diperoleh agar data yang akan digunakan dapat benar-benar menunjang system informasi yang akan dibuat sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

1.5.3 Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan awal untuk membangun system informasi agar nantinya dalam proses pembuatan menjadi lebih terstruktur dan dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

1.5.4 Implementasi

Rancangan dalam proses perancangan dituangkan dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan system informasi yang akan diimplementasikan untuk mengatasi masalah yang telah dikemukakan.

1.5.5 Evaluasi dan Pemeliharaan Aplikasi

Melakukan evaluasi pada system informasi yang telah dibangun dan diimplementasikan berdasarkan masalah dan tujuan yang akan dicapai serta melakukan pemeliharaan seperti memperbaiki informasi dan panduan didalam aplikasi maupun menambahkan fitur lain jika dinilai diperlukan untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar dan panduan penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan dan pembuatan aplikasi. Pada bab ini juga berisi tentang perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab analisis dan perancangan menguraikan tentang gambaran umum aplikasi, analisis terhadap kasus yang diteliti, dan perancangan aplikasi yang dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan hasil tahapan penelitian mulai dari analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian serta saran guna memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang ada pada aplikasi.

