

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan “Pembuatan Digital Story Book Dongeng Nusantara Berbasis Multimedia” maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Dalam Perancangan dan pembuatan aplikasidongeng nusantara berbasis multimedia langkah-langkah yang dilakukan yaitu mengumpulkan data, menganalisis sistem, merancang sistem, implementasi dan uji coba aplikasi.

Pembuatan desain menggunakan satu software Adobe Flash CS3 mulai dari pembuatan karakter, *coloring*, *background*, animasi, sound dan narasi menjadi satu. Pada proses pasca produksi file animasi yang di buat dari flash *.fla dan *.swf di render dengan format *.exe agar dapat di jalankan di komputer mana saja tanpa harus menginstal program flash.

Dalam pembuatan aplikasi ini memerlukan waktu dua bulan. Aplikasidongeng nusantara menggunakan *ActionScript2.0* Aplikasidongeng nusantara berbasis desktop.

5.2 Saran

Dalam Perancangan dan pembuatan aplikasidongeng nusantara berbasis dekstopini masih terdapat banyak kekurangan, seperti desain dan animasi. Untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur-fitur, animasi yang lebih baik.

1. Untuk peneliti selanjutnya dapat membuat aplikasi ini berbasis mobile/smart phone dan di unggah pada google play.
2. Diharapkan pengembang dapat menambahkan lebih banyak dongeng pada halaman cerita.
3. Diharapkan pengembang dapat menambahkan aplikasi yang lebih banyak.
4. Diharapkan pengembang menampilkan text berjalan sesuai narasi pada cerita.

