

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan dan kemajuan teknologi yang semakin pesat, terutama dalam bidang teknologi informasi yang dapat mempermudah kegiatan masyarakat. Teknologi informasi mempunyai berbagai manfaat dengan munculnya teknologi baru yang semakin inovatif. Dalam dunia teknologi informasi sering memanfaatkan internet sebagai media penyalur yang utama. Internet adalah suatu media informasi komputer global yang dapat dikatakan sebagai teknologi tercanggih abad ini. Dengan internet *user* dapat melakukan semua aktivitas yang sulit dilakukan secara biasa mulai dari menonton, baca berita, maupun mencari jodoh<sup>1</sup>.

Perkembangan internet yang semakin pesat sebagai sarana yang kini menjadi kebutuhan yang sangat mendominasi membuat informasi mudah dan cepat ditemukan melalui internet. Melalui internet, segala informasi dapat diakses dan disebar luaskan dengan cara yang lebih modern. Dalam internet menyediakan sebuah bentuk aplikasi yang berkembang dengan sangat pesat yaitu aplikasi *web*.

---

<sup>1</sup> Nugroho, Bunafit. 2004. Web Design: PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX. Yogyakarta: Penerbit Andi. hal 1

Adanya aplikasi *web* menjadikan salah satu solusinya atau alternatif yang disediakan dalam dunia internet. *Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (text, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. Beberapa jenis *browser* yang populer saat ini diantaranya: *Internet Explorer* yang diproduksi oleh *Microsoft*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan *Safari* yang diproduksi oleh *Apple*. *Browser* (perambah) adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat di dalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *web engine*. Semua dokumen *web* akan ditampilkan oleh browser dengan cara diterjemahkan<sup>2</sup>.

Aplikasi *web* adalah aplikasi yang disimpan dan dieksekusi di lingkungan *web server*. Setiap permintaan yang diakses oleh *user* melalui aplikasi klien (*web browser*) akan direspon oleh aplikasi *web* dan hasilnya akan dikembalikan lagi ke hadapan *user*. Dengan aplikasi *web*, halaman yang akan tampil di layar *web browser* dapat bersifat dinamis, tergantung dari nilai data atau parameter yang dimasukkan oleh *user*<sup>3</sup>

---

<sup>2</sup> Arief, M. Rudiyanto. 2011. *Web Design: Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. Penerbit Andi. hal 7-8

<sup>3</sup> RK, Enjang Dkk. 2010. *Web Design: Modul Pemograman WEB (HTML, PHP, & MySQL)*. Bandung: Penerbit Modula. hal 40

Teknologi informasi yang menggunakan aplikasi *web* dapat membantu dalam hal memberikan bimbingan belajar secara online yang dapat dilakukan dalam kurun waktu tertentu dan dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran dalam persiapan untuk menghadapi tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) yang diselenggarakan serentak se- Indonesia. Jika selama ini Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) untuk mempersiapkan diri dalam mengikuti tes hanya dapat melakukan persiapan belajar secara manual menggunakan media buku yang terdapat diberbagai toko buku atau dengan membeli sistem *Computer Assisted Test (CAT)* di web online yang menyediakan jasa pembelian atau dengan membeli buku yang melampirkan cd sistem *Computer Assisted Test (CAT)* didalamnya atau dapat dengan mengikuti bimbingan belajar secara *intensive* di beberapa *les private* dengan mengeluarkan biaya yang tidak murah, kini hadirlah bimbingan belajar secara *online* untuk membantu Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) dalam mengikuti tes lewat media internet menggunakan jasa sebuah *web* yang diberikan secara gratis.

Dengan adanya permasalahan mengenai persiapan Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) untuk melakukan sebuah tes seleksi, dengan adanya media belajar yang masih manual menggunakan media sebuah buku dan mahalny sebuah tempat bimbingan belajar secara *private* yang bersedia membantu dalam persiapan tes seleksi. Hal tersebut yang menjadi latar belakang timbulnya masalah ini maka penulis mengambil judul **“Sistem Bimbingan Belajar Tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) Berbasis *Web*”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan dan dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan yang dihadapi, yaitu :

Bagaimana membuat sebuah sistem informasi berbasis *web* sebagai media bimbingan belajar secara *online* untuk tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) yang dinamis dan *user friendly*?

## 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang telah ada, maka batasan masalah pada penyusunan penelitian yang berjudul "Sistem Bimbingan Belajar Tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) Berbasis *Web*" ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam *web* ini hanya berisi tentang kumpulan paket soal tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS). *Member* dapat melakukan tes secara online tetapi tidak ada batasan waktu dalam mengerjakannya, serta dapat mengetahui hasilnya sehingga *member* dapat mengetahui kemampuannya lebih jauh serta dapat memicu untuk belajar lebih giat lagi.
2. Tidak ada jaminan lulus PNS jika *member* berhasil melampaui nilai ambang batas dalam sistem ini.
3. Sistem ini berbasis *web* dengan bahasa pemrograman PHP dan HTML, dan didukung dengan sistem *database*.
4. Menggunakan aplikasi *Sublime*, *phpmyadmin*, *XAMPP*.
5. Dalam skripsi ini tidak membahas masalah keamanan jaringan web dan aplikasi tambahan lain secara mendetail.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan adanya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan mengimplementasikan suatu *web* yang digunakan untuk media belajar dalam menghadapi tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS).
2. Memberikan kemudahan dalam memberikan informasi tentang paket soal dan memberikan fasilitas untuk melakukan tes mandiri secara *online*.
3. Sebagai prasyarat untuk memperoleh gelar Strata- I Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Metode Penelitian

Dalam memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

##### 1. Metode studi pustaka

Studi pustaka adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan penelaahan terhadap literatur-literatur, buku-buku pendukung, catatan, artikel-artikel, dan laporan-laporan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

## 2. Metode *browsing*

Metode *browsing* yaitu teknik pengumpulan rujukan yang bersumber dari internet dengan mengunjungi situs yang berhubungan dengan penelitian ini.

### 1.6 Sistematika Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini akan dikelompokkan dalam beberapa bab yang akan diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi penjelasan dan gambaran yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang yang mendasari perancangan *web* dan teori umum yang berhubungan dengan permasalahan dalam judul penelitian, teori tentang aplikasi yang digunakan, dan teori-teori lain yang bersangkutan dengan cara pemecahan masalah yang diangkat. Pada bab ini dapat berupa pembahasan dari referensi yang dijadikan rujukan.

#### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang bagaimana menganalisis sistem yang akan dibuat dan membangun sebuah sistem berbasis *web* dengan mempertimbangkan

analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan system.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini penulis memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil uji coba dan implementasinya, serta analisis cara kerja dari sistem yang telah dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat di ambil dari penelitian berdasarkan rumusan masalah dalam perancangan *web* yang akan digunakan untuk bimbingan belajar tes Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS).

