

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan bab – bab sebelumnya, dan juga berdasarkan kuisisioner yang diujikan pada sampel-sampel yang dipilih secara acak, maka didapatkan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “ Media Informasi Berbasis Multimedia Interaktif tentang Obyek Wisata Alam Lombok Timur” diantaranya yaitu :

1. Aplikasi interaktif tentang obyek wisata alam Lombok Timur ini, sebagai media informasi dan juga promosi yang akan digunakan oleh pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Lombok Timur, untuk mempresentasikan obyek wisata alam kepada wisatawan maupun konsumen yang membutuhkan baik itu di kantor, maupun dalam gelar pameran Pariwisata tingkat lokal ataupun nasional.
2. Hasil kuisisioner yang ditujukan kepada pihak Dinas BUDPAR Lombok Timur, menunjukkan bahwa aplikasi interaktif ini efektif digunakan sebagai media promosi, dengan persentasi sampel memilih 80 % untuk baik, dan 20 % untuk cukup baik. Selain itu juga, aplikasi ini dapat membantu mengenalkan obyek wisata alam Lombok Timur dengan besar, dengan persentasi 100 % sangat baik. Dengan kata lain, seluruh sampel yang menguji aplikasi ini merasa sangat puas dan sangat terbantu dengan adanya

aplikasi ini. Selain aspek tersebut di atas, 100 % sampel menyatakan bahwa aplikasi ini mudah digunakan, dan juga ditinjau dari aspek komunikasi visual, semua sampel dari Dinas BUDPAR Lombok Timur menyatakan kepuasannya dengan aplikasi ini.

3. Hasil kuisioner yang ditujukan kepada wisatawan dan masyarakat umum, menyatakan bahwa aplikasi ini sangat membantu mengetahui obyek wisata alam Lombok Timur sebesar 60 % dan 40 % sisanya menyatakan baik. Selain itu, 40 % sampel menyatakan sangat baik dan 60 % baik, untuk kemudahan dalam menggunakan aplikasi ini. Ditinjau dari aspek komunikasi visualnya, sebagian besar sampel menyatakan sangat baik dan baik dari pertanyaan-pertanyaan yang diajukan baik itu dari desain, warna desain, interaktifitas aplikasi, dan juga video yang terdapat dalam aplikasi ini. Untuk penilaian terhadap audio dan animasi dari aplikasi ini, sampel memberikan nilai yaitu 40% sangat baik, 40% baik dan sisanya 20% menyatakan dengan cukup baik.
4. Dengan kata lain hasil kuisioner baik itu yang ditujukan kepada pihak DISBUDPAR LOTIM maupun untuk wisatawan dan masyarakat umum, menyatakan bahwa dengan adanya aplikasi ini sudah dapat membantu menyelesaikan masalah yang terdapat dalam rumusan masalah, yaitu untuk membantu penyampaian informasi tentang wisata alam yang lebih efektif dan interaktif di kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Lombok Timur, maupun dalam event-event pameran dan gelar budaya yang rutin diikuti oleh Dinas BUDPAR LOTIM setiap tahunnya.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan perancangan aplikasi ini, terdapat beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan, agar aplikasi ini dapat menjadi aplikasi yang lebih baik lagi nantinya. Adapun saran dan harapan yang dapat dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi yang dirancang, saat ini dapat dipergunakan pada komputer atau *notebook*, dan dapat diperbanyak dengan cara menduplikasi ke dalam USB *Flasdisk* maupun CD. Penulis berharap semoga aplikasi ini dipergunakan dengan lebih luas melalui jaringan internet.
2. Seperti hasil dari kesimpulan kuisioner untuk menguji aplikasi ini, terdapat dari beberapa sampel yang memberikan pendapat kurang puas dari segi rancangan grafik dan video. Oleh karena itu, semoga kedepannya dapat dibenahi kembali.
3. Harapan penulis, semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya.