

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “Media Pembelajaran Geografi Tentang Tanah di Indonesia pada SMA Dr. Soetomo Surabaya”, maka diambil kesimpulan yaitu”

1. Tahap-tahap membuat aplikasi Media Pembelajaran Geografi Tentang Tanah diantaranya mengumpulkan data, struktur organisasi dan materi yang diajarkan, sarana dan prasarana, kurikulum tingkat satuan pendidikan, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian, menggunakan sistem dan pemeliharaan sistem.
2. Aplikasi Media Pembelajaran Geografi Tentang Tanah ini dapat digunakan pada saat proses belajar mengajar, khususnya pada materi bab tanah.

#### **5.1 Saran**

Untuk lebih memahami aplikasi multimedia diperlukan pemahaman tentang program aplikasi serta animasi yang baik . untuk itu diberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun , untuk sekarang ini dapat di pergunakan pada computer atau notebook yang dikemas dalam bentuk CD (belum dapat disajikan dalam bentuk aplikasi mobile) penyusun berharap

semoga aplikasi ini dapat dikembangkan dan dapat di gunakan dalam bentuk berbasis mobile.

2. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
3. Pengembangan teknologi pengetahuan akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya pembaharuan data yang berada di dalam aplikasi ini, sesuai dengan tingkat kebutuhan dengan cara pengembangan aplikasi ini menjadi aplikasi dinamis .
4. Harapan penulis, semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.
5. Soal evaluasi dibuat dinamis