

**IMPLEMENTASI METODE TOPSIS DALAM SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PENERIMAAN PANITIA KEGIATAN HIMPUNAN
MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN SISTEM INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh
Linda Lestari
17.12.0220

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**IMPLEMENTASI METODE TOPSIS DALAM SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PENERIMAAN PANITIA KEGIATAN HIMPUNAN
MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN SISTEM INFORMASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Linda Lestari
17.12.0220

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI METODE TOPSIS DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PANITIA KEGIATAN HIMPUNAN MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA DAN SISTEM INFORMASI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Linda Lestari

17.12.0220

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 23 Agustus 2021

Dosen Pembimbing,

Norhikmah, M.Kom.

NIK. 190302245

PENGESAHAN
SKRIPSI
IMPLEMENTASI METODE TOPSIS DALAM SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PENERIMAAN PANITIA KEGIATAN HIMPUNAN
MAHASISWA MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN SISTEM INFORMASI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Linda Lestari

17.12.0220

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 23 Agustus 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan

Muhammad Rudyanto Arief, M.T.
NIK. 190302098

Norhikmah, M.Kom.
NIK. 190302245

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Agustus 2021



Linda Lestari

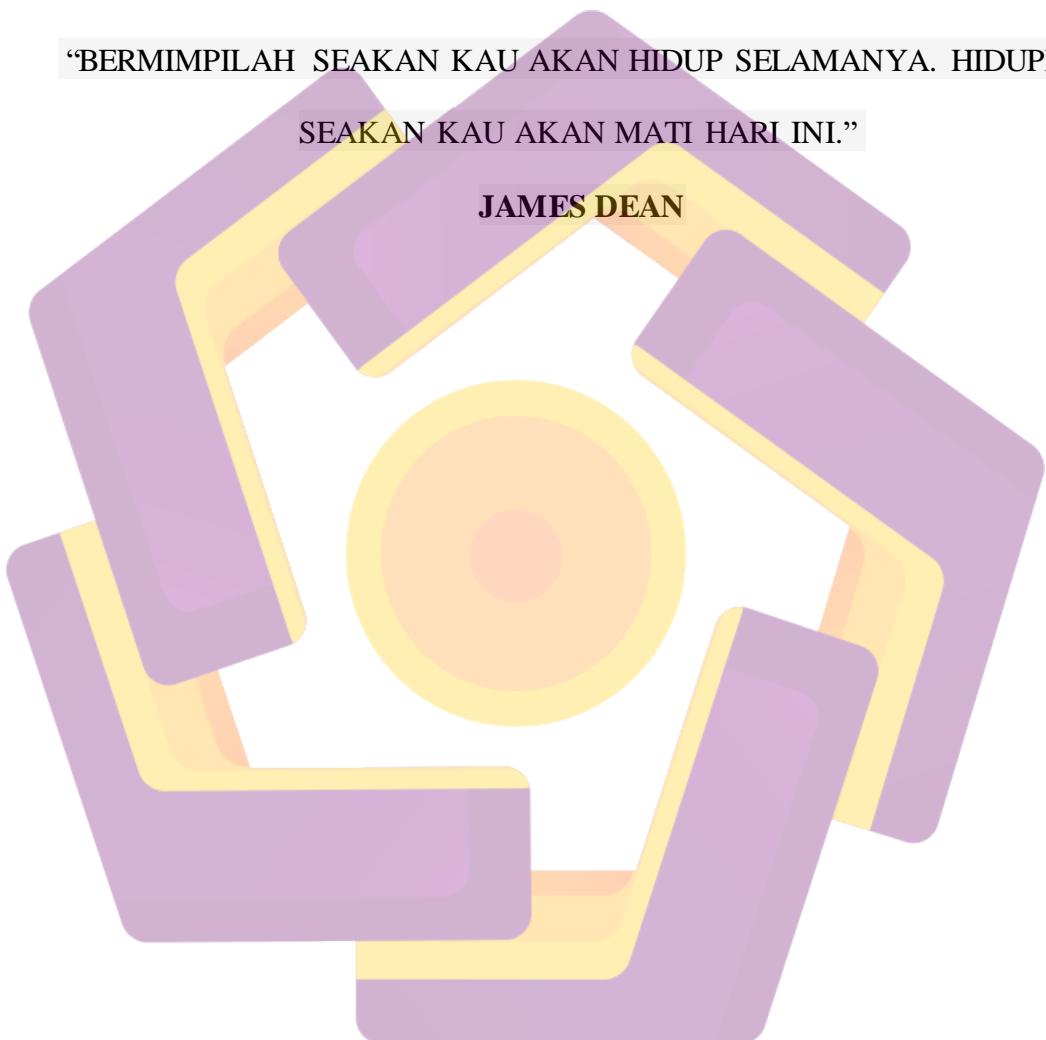
NIM. 17.12.0220

MOTTO

"CARILAH ILMU DAN HIASILAH DIA DENGAN SIKAP TAWADHU DAN
SANTUN." (AL-HASAN)

"BERMIMPILAH SEAKAN KAU AKAN HIDUP SELAMANYA. HIDUPLAH
SEAKAN KAU AKAN MATI HARI INI."

JAMES DEAN



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada semua pihak yang telah terlibat baik secara langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi :

1. Kepada Alloh SWT dan Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan segala Nikmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang senantiasa selalu mendoakan, memberikan dukungan, nasehat, motivasi, dan segala perjuangan demi anaknya. Terimakasih telah menjadi orang tua yang terbaik bagi.
3. Adik, Muhammad Fiki Saefulloh yang selalu menanyakan sampai mana progres skripsi sudah dikerjakan.
4. Dosen Pembimbing, Ibu Norhikmah, M.Kom yang telah membimbing, membantu dan memberikan masukan dalam mengerjakan skripsi sehingga penulis dapat menyelesaikan studi jenjang sarjana.
5. Ketua Himpunan Mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika dan Sistem Informasi (HIMMSI) yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian ini.
6. Terimakasih kepada Mba Risma, Mas Yanuar, Mas Wahyu, Ersan, Ma'ruf, Danu dan Mentor *CodingStudio* yang telah membagikan ilmunya.
7. Terimakasih teruntuk teman-teman kuliah saya Fina, Ilham, Sefri, Aurel, Adna dan semua yang ada di kelas 17-S1-SI04 yang selalu mengingatkan untuk segera menyelesaikan dan memberikan semangat.

8. Terimakasih untuk pacar saya Ananda Ardya Putra yang telah membantu memberikan semangat dan bantuannya untuk tidak bertemu di beberapa bulan terakhir menjelang sidang.
9. Terimakasih teman kos Adit, Alvy, Mba Tati, Nanda, yang memberikan keceriaan sehingga merasa senang mengerjakan penelitian ini di kos.
10. Terimakasih Rizki Arum Sari yang selalu menanyakan skripsi sudah selesai atau belum.
11. Serta semua pihak yang telah membantu dan memberi dukungan kepada penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Alloh SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Agung Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladan bagi umatnya. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan kuliah Program Strata-I Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta guna memenuhi gelar Sarjana Komputer.

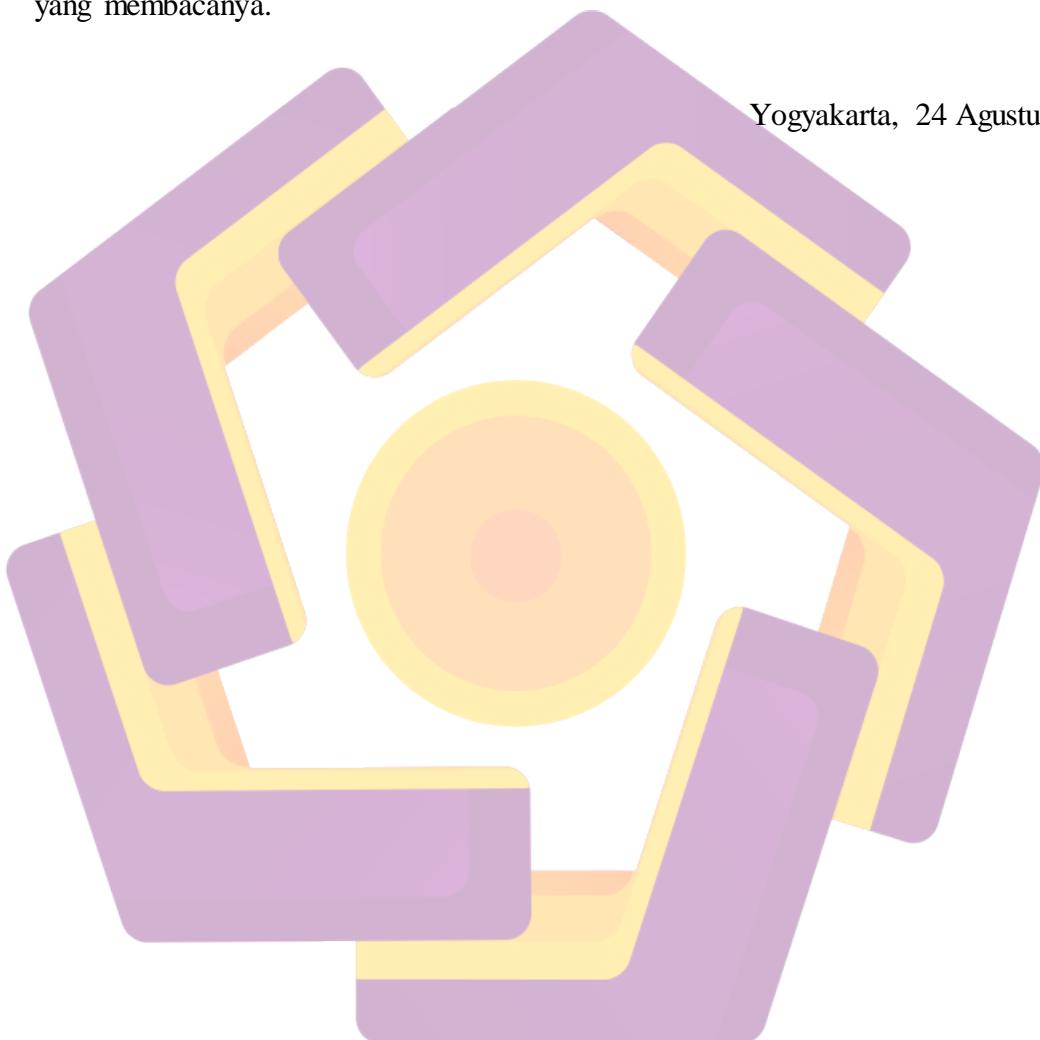
Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih atas dukungan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Norhikmah, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta saran dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak/Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan ilmu yang tentunya sangat berguna.
5. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dukungan penuh baik secara lahir maupun batin.
6. Teman-teman mahasiswa khususnya untuk kelas 17-S1-SI04 yang banyak melakukan diskusi dengan penulis semasa kuliah.

Penulis tentunya menyadari, bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 24 Agustus 2021

Penulis,



DAFTAR ISI

COVER	I
JUDUL.....	II
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN	V
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR.....	XVII
INTISARI.....	XX
ABSTRACT	XXI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	6
1.6.5 Implementasi Sistem	6

1.6.6 Metode Pengujian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	14
2.2.1 Definisi Sistem.....	14
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	15
2.2.3 Definisi Informasi	16
2.2.4 Kualitas Informasi	16
2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	18
2.3.1 Definisi Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.3.2 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.3.3 Karakter Sistem Pendukung Keputusan.....	20
2.3.4 Komponen-Komponen Sistem Pendukung Keputusan	21
2.3.5 Tahapan Pengambilan Keputusan	24
2.4 <i>Technique For Others Preference By Similarity To Ideal Solution</i> (TOPSIS).....	25
2.4.1 Definisi Topsis	25
2.4.2 Tahapan Topsis	26
2.4.3 Kelebihan Topsis	28
2.4.4 Kekurangan Topsis.....	29
2.5 Teori Analisis	29
2.5.1 Analisis Pieces.....	29
2.5.2 Analisis Kebutuhan	31
2.6 Perancangan Sistem.....	32
2.6.1 <i>Flowchart</i>	32
2.6.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	32
2.6.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	37
2.7 Pengembangan Sistem.....	38
2.7.1 <i>Waterfall</i>	38

2.8 Pengujian Sistem	40
2.8.1 <i>Black Box Testing</i>	40
2.9 Perangkat Lunak Yang Digunakan	40
2.9.1 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	40
2.9.2 XAMPP	41
2.9.3 MySQL	41
2.9.4 <i>Framework</i>	41
2.9.5 <i>Laravel</i>	42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	42
3.1 Tinjauan Umum.....	42
3.1.1 Deskripsi Organisasi	42
3.1.2 Visi Organisasi	43
3.1.3 Misi Organisasi	43
3.1.4 Struktur Organisasi	43
3.2 Analisis Sistem.....	44
3.2.1 Analisis PIECES	44
3.2.2 Analisis Kebutuhan	46
3.3 Analisis Data Dan Perhitungan Manual Metode TOPSIS	47
3.3.1 Kriteria	47
3.3.2 Parameter	48
3.3.3 Perhitungan Manual	51
3.4 Perancangan Sistem.....	60
3.4.1 Flowchart	60
3.4.2 Unified Modeling Language (UML).....	61
3.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	79
3.4.4 Struktur Tabel	80
3.5 Perancangan Antar Muka	82
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	91
4.1 Implementasi Database	91
4.1.1 Pembuatan Database	91

4.1.2	Pembuatan Tabel	91
4.2	Implementasi <i>Interface</i>	96
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	96
4.2.2	Halaman <i>Dashboard</i>	97
4.2.3	Halaman Kriteria	97
4.2.4	Halaman Parameter	98
4.2.5	Halaman Alternatif	98
4.2.6	Halaman Penilaian.....	99
4.2.7	Halaman Perhitungan	99
4.2.8	Halaman Rangking	100
4.3	Implementasi Program	100
4.3.1	<i>Source Code</i> Koneksi Database	100
4.3.2	<i>Source Code</i> Login	101
4.3.3	<i>Source Code</i> Kriteria	101
4.3.4	<i>Source Code</i> Parameter	101
4.3.5	<i>Source Code</i> Alternatif.....	102
4.3.6	<i>Source Code</i> Nilai	102
4.3.7	<i>Source Code</i> Perhitungan.....	102
4.4	Pengujian Sistem	105
4.4.1	<i>Black Box Testing</i>	105
4.4.2	Pengujian Validasi.....	119
BAB V	PENUTUP	131
5.1	Kesimpulan.....	131
5.2	Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA	133	
LAMPIRAN	179	
1	Hasil Kuesioner Kepada Pengurus HIMMSI	179
2	Grafik Hasil Kuesioner.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian.....	11
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	34
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	35
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	36
Tabel 2.5 Simbol <i>Squence Diagram</i>	36
Tabel 2.6 Elemen dan Simbol dari ERD	37
Tabel 3.1 Ringkasan PIECES.....	44
Tabel 3.2 Kriteria dan Bobot	48
Tabel 3.3 Parameter Kriteria Kelebihan.....	48
Tabel 3.4 Parameter Kriteria Kekurangan.....	49
Tabel 3.5 Parameter Kriteria Keahlian.....	49
Tabel 3.6 Parameter Kriteria Kesibukan	50
Tabel 3.7 Parameter Kriteria <i>Public Speaking</i>	50
Tabel 3.8 Parameter Kriteria Pengalaman Kepanitiaan	51
Tabel 3.9 Parameter Alternatif	51
Tabel 3.10 Solusi Ideal Positif dan Solusi Ideal Negatif.....	55
Tabel 3.11 Rangking Setiap Alternatif	59
Tabel 3.12 Struktur Tabel Admin	80
Tabel 3.13 Struktur Tabel Kriteria	81
Tabel 3.14 Struktur Tabel Parameter	81
Tabel 3.15 Struktur Tabel Alternatif	81
Tabel 3.16 Struktur Tabel Nilai.....	82
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i>	105
Tabel 4.2 <i>Username</i> dan <i>Password</i> Benar	106
Tabel 4.3 <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah.....	107
Tabel 4.4 Tampil Jumlah Kriteria	108
Tabel 4.5 Tampil Jumlah Parameter	108
Tabel 4.6 Tampil Jumlah Alternatif	109

Tabel 4.7 Tampil Jumlah Penilaian.....	109
Tabel 4.8 Tambah Data Kriteria.....	110
Tabel 4.9 Edit Data Kriteria	110
Tabel 4.10 Hapus Data Kriteria.....	111
Tabel 4.11 Tambah Data Parameter	112
Tabel 4.12 Edit Data Parameter	112
Tabel 4.13 Hapus Data Parameter	113
Tabel 4.14 Tambah Data Alternatif.....	113
Tabel 4.15 Edit Data Alternatif	114
Tabel 4.16 Hapus Data Alternatif	115
Tabel 4.17 Tambah Data Penilaian	116
Tabel 4.18 Edit Data Penilaian.....	116
Tabel 4.19 Hapus Data Penilaian	117
Tabel 4.20 Tampil Data Hasil Perhitungan.....	118
Tabel 4.21 Tampil Data Rangking	118
Tabel 4.22 Keluar dari Sistem.....	119
Tabel 4.23 Pengujian Validasi SPK	120
Tabel 4.24 Pengujian Perbandingan Keputusan.....	121
Tabel 4.25 Pernyataan Kuesioner Untuk Pengurus HIMMSI.....	123
Tabel 4.26 Bobot Penilaian	124
Tabel 4.27 Nilai Interval	124
Tabel 4.28 Bobot Nilai Kuesioner.....	125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem.....	14
Gambar 2.2 Metode Waterfall.....	38
Gambar 3.1 Struktur Organisasi HIMMSI	43
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i>	60
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i>	61
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	61
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Tambah Data Kriteria</i>	62
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Tampil Data Kriteria</i>	62
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Ubah Data Kriteria</i>	63
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Hapus Data Kriteria</i>	64
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Tambah Data Parameter</i>	64
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Tampil Data Parameter</i>	65
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Ubah Data Parameter</i>	65
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Hapus Data Parameter</i>	66
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Tambah Data Alternatif</i>	67
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Tampil Data Alternatif</i>	67
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Ubah Data Alternatif</i>	68
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Hapus Data Alternatif</i>	69
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Tambah Data Nilai</i>	69
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Tampil Data Nilai</i>	70
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Ubah Data Nilai</i>	70
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Hapus Data Nilai</i>	71
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Tampil Rangking</i>	71
Gambar 3.22 <i>Class Diagram Login Admin</i>	72
Gambar 3.23 <i>Squence Diagram Login Admin</i>	72
Gambar 3.24 <i>Squence Diagram Tambah Data Kriteria</i>	73
Gambar 3.25 <i>Squence Diagram Tampil Data Kriteria</i>	73
Gambar 3.26 <i>Squence Diagram Ubah Data Kriteria</i>	74
Gambar 3.27 <i>Squence Diagram Hapus Data Kriteria</i>	74

Gambar 3.28 <i>Squence Diagram</i> Tambah Data Parameter	74
Gambar 3.29 <i>Squence Diagram</i> Tampil Data Parameter	75
Gambar 3.30 <i>Squence Diagram</i> Ubah Data Parameter	75
Gambar 3.31 <i>Squence Diagram</i> Hapus Data Parameter	76
Gambar 3.32 <i>Squence Diagram</i> Tambah Data Alternatif	76
Gambar 3.33 <i>Squence Diagram</i> Tampil Data Alternatif.....	76
Gambar 3.34 <i>Squence Diagram</i> Ubah Data Alternatif	77
Gambar 3.35 <i>Squence Diagram</i> Hapus Data Alternatif	77
Gambar 3.36 <i>Squence Diagram</i> Tambah Data Nilai.....	78
Gambar 3.37 <i>Squence Diagram</i> Tampil Data Nilai	78
Gambar 3.38 <i>Squence Diagram</i> Ubah Data Nilai	78
Gambar 3.39 <i>Squence Diagram</i> Hapus Data Nilai	79
Gambar 3.40 <i>Squence Diagram</i> Rangking.....	79
Gambar 3.41 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	80
Gambar 3.42 Halaman Login Admin	82
Gambar 3.43 Halaman Dashboard	83
Gambar 3.44 Halaman Kriteria dan Bobot.....	84
Gambar 3.45 Halaman Tambah Kriteria dan Bobot	84
Gambar 3.46 Halaman Parameter	85
Gambar 3.47 Halaman Tambah Parameter	86
Gambar 3.48 Halaman Alternatif	86
Gambar 3.49 Halaman Tambah Alternatif	87
Gambar 3.50 Halaman Penilaian.....	88
Gambar 3.51 Halaman Perhitungan	88
Gambar 3.52 Halaman Perhitungan (Lanjutan)	89
Gambar 3.53 Halaman Perhitungan (Lanjutan)	90
Gambar 3.54 Halaman Laporan Perangkingan	90
Gambar 4.1 Membuat <i>Database</i> himmsi_db	91
Gambar 4.2 Tabel Admin.....	92
Gambar 4.3 Tabel Kriteria	92
Gambar 4.4 Tabel Parameter.....	93

Gambar 4.5 Tabel Alternatif	94
Gambar 4.6 Tabel Nilai.....	94
Gambar 4.7 Database himmsi_db	96
Gambar 4.8 <i>Form Login</i>	96
Gambar 4.9 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	97
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Kriteria dan Bobot	97
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Parameter	98
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Alternatif.....	98
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Penilaian	99
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Perhitungan.....	99
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Rangking	100
Gambar 4.16 Grafik Pernyataan Sistem Pendukung Keputusan Tersebut Membantu Dalam Proses Seleksi Panitia Kegiatan.....	126
Gambar 4.17 Grafik Pernyataan Penggunaan Menu dan Fitur Dalam Aplikasi Mudah Digunakan Oleh Pengguna	127
Gambar 4.18 Grafik Pernyataan Tampilan Halaman Dari Aplikasi Web Menarik .	127
Gambar 4.19 Grafik Pernyataan Aplikasi Web Yang Telah Dibuat Sesuai Dengan Yang Telah Ditentukan	128
Gambar 4.20 Grafik Pernyataan Aplikasi Yang Dibuat Dapat Mempermudah Pekerjaan Pengurus	129
Gambar 4.21 Grafik Proses Seleksi Panitia Kegiatan Dalam Aplikasi Mudah Dipahami	129
Gambar 4.22 Grafik Pernyataan Dengan Menggunakan Aplikasi Dapat Menghindari Kesalahan Dalam Proses Seleksi Panitia Kegiatan	130

INTISARI

Permasalahan yang sering ditemui setiap hari salah satunya pengambilan keputusan. Terdapat beberapa pertimbangan yang harus diperhitungkan dan memiliki banyak pilihan yang tersedia membuat semakin sulit untuk mengambil keputusan guna menentukan pilihannya.

Dengan adanya perkembangan di bidang teknologi pada saat ini dapat digunakan untuk mempermudah seseorang dalam suatu pekerjaan menjadi lebih fleksibel dan efisien, seperti melakukan seleksi calon panitia kegiatan. Guna membantu pengambilan keputusan maka dibutuhkan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) yang mampu memberikan solusi.

Metode yang digunakan pada sistem kali ini dengan menggunakan metode TOPSIS (*Technique for Others Preference by Similarity to Ideal Solution*). Perancangan dan pembuatan sistem pada penelitian metode yang digunakan antara lain : Dalam membangun sistem pendukung keputusan ini, langkah pertama yang harus dilakukan yaitu dengan membangun basisdata terlebih dahulu. Pembuatan basisdata pada sistem ini menggunakan bahasa SQL (*Structured Query Language*) yang disesuaikan menjadi MySQL. Muncul gagasan untuk merancang sebuah aplikasi sistem pendukung keputusan penerimaan panitia kegiatan berbasis web. Diharapkan dari aplikasi tersebut akan dapat mempermudah pengurus untuk menyeleksi para calon panitia kegiatan secara cepat dan tepat.

Kata Kunci: Sistem Pendukung Keputusan, TOPSIS, SQL.

ABSTRACT

One of the problems that are often encountered every day is decision making. There are several considerations to take into account and having so many options available makes it even more difficult to make a decision to make a choice.

With the developments in the field of technology at this time it can be used to make it easier for someone in a job to be more flexible and efficient, such as selecting a candidate for an activity committee. In order to assist decision making, a Decision Support System (DSS) is needed that is able to provide solutions.

The method used in this system is TOPSIS (Technique for Others Preference by Similarity to Ideal Solution). The design and manufacture of the system in the research methods used include: In building this decision support system, the first step that must be done is to build a database first. The database creation on this system uses the SQL (Structured Query Language) language which is adapted to MySQL. An idea emerged to design an application for a web-based activity committee acceptance decision support system. It is hoped that this application will make it easier for administrators to select candidates for the activity committee quickly and accurately.

Keyword: *Decision Support System, TOPSIS, SQL.*