

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi seperti sekarang ini telah banyak dilakukan penerapan teknologi informasi di berbagai bidang. Hal ini dilakukan untuk meningkatkan kinerja sistem sebelumnya. Pengertian Sistem informasi sendiri yaitu sistem yang menggunakan teknologi komputer untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi (Tata, Sutarbi, Analisis Sistem Informasi, 2004, 36). Perpustakaan sendiri merupakan tempat untuk menambah ilmu dan informasi melalui buku-buku yang telah disediakan. Dengan adanya suatu sistem untuk menunjang proses kerja dalam sebuah perpustakaan peneliti mencoba membuat suatu sistem perpustakaan berbasis web sehingga aksesnya lebih mudah.

Pengolahan data yang awalnya dibuat secara manual yaitu dengan cara mencatat berbagai kegiatan di perpustakaan seperti data buku, data peminjaman, data anggota serta laporan akhir tahun yang tidak maksimal akibatnya data banyak yang hilang, akhirnya akan diubah menjadi sistem komputerisasi.

Berdasarkan informasi yang didapatkan, SMK Rindingallo adalah sekolah yang terbilang masih sangat baru dan letaknya cukup jauh dari kota. Sekolah ini mempunyai perpustakaan yang tidak ramai dikunjungi oleh siswa-siswanya.

Sistem perpustakaanya masih menggunakan cara lama. Susunan buku masih tidak teratur, dan tidak jarang banyak buku yang hilang, karena melihat keadaan perpustakaan itu sangat memprihatinkan, sistemnya pun masih manual, dengan mencatat data anggota dan peminjaman. Menurut dari survei, siswa melihat perpustakaan itu sebagai gudang lama sehingga siswa tidak melihat itu sebagai perpustakaan. Padahal dengan adanya perpustakaan maka akan sangat membantu siswa untuk mendapatkan informasi dan ilmu tambahan. Dengan suasana perpustakaan akan membuka wawasan, pikiran dan niat belajar.

Dengan adanya system baru maka akan menarik perhatian siswa untuk masuk dan menggunakan fasilitas perpustakaan. Dari latar Belakang masalah tersebut, peneliti melakukan penelitian dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di Toraja Sulawesi Selatan.

## 1.2 Rumusan masalah

Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Web pada SMK Rindingallo yang dapat mempermudah proses kerja dan laporan yang lengkap?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diambil oleh penulis adalah:

1. Sistem ini dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP dan database MySql dan berjalan secara local.
2. Sistem ini akan mencatat data anggota, data buku, dan data peminjaman.
3. Sistem ini dapat melakukan pencarian data buku yang dilakukan oleh siswa.
4. Sistem ini tidak membahas kerusakan pengembalian buku.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Membuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Web pada SMK Rindingallo agar mempermudah petugas dalam mengelola perpustakaan dan menarik minat siswa dengan system yang lebih modern.

## 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti
  - a. Mengukur sejauh mana pemahaman dan kemampuan dalam menganalisa masalah yang dihadapi serta kemampuan yang telah didapatkan di bangku kuliah

- b. Untuk mendapatkan pengalaman praktek lapangan
- c. Sebagai sarana mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan selama bangku kuliah (STMIK AMIKOM YOGYAKARTA) pada daerah yang belum menggunakan system berbasis komputer.

## 2. Bagi Pengguna

- a. Memberikan kemudahan pada pegawai atau petugas perpustakaan dalam mengolah data
- b. Memperlancar proses peminjaman dan pengembalian buku
- c. Mempermudah anggota dalam mencari buku

### 1.6 Metode Penelitian

Cara yang bisa digunakan peneliti untuk mencari data primer yaitu

#### 1. Wawancara

Teknik wawancara yang merupakan metode pengumpulan data dengan cara bertanya langsung pada sumber.

#### 2. Observasi

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti untuk mencatat kejadian atau peristiwa dengan menyaksikannya langsung. Melalui metode ini penulis mengamati cara kerja dari administrasi dan pengelola keuangan

#### 3. Studi Pustaka

Dilakukan dengan membaca buku maupun pencarian data melalui media elektronik untuk mendapat bahan tambahan

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan untuk penyusunan laporan antara lain:

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan sebagai pengantar terhadap masalah yang akan di bahas melalui latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat peneliti, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian dan model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang dihadapi serta struktu aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan gambaran obyek penelitian dan model-model penyelesaian masalah system lama dengan membuat rancangan untuk system baru yang diusulkan

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis desain, implimentasi desain, hasil testing dan implementasinya.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan Saran guna menghasilkan karya yang baik.

