

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi salah satu teknologi yang berkembang cepat pada saat ini, perkembangan teknologi dengandi iringi dengan kemajuan ilmu pengetahuan yang juga terus berkembang membawa perubahan yang besar terhadap kehidupan manusia. Penggunaan alat bantu komputer sebagai sarana penunjang dalam sistem informasi dapat memberikan hasil yang baik dan akurat untuk *output* sebuah sistem, tentu bila sistem di dalamnya telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang di inginkan oleh *user*.

Lembaga pendidikan atau Sekolah berperan penting dalam pengembangan ilmu pengetahuan, dimana lembaga pendidikan atau sekolah mempunyai tanggung jawab untuk dapat meningkatkan kualitas pendidikan yang merata dan sesuai dengan perkembangan ilmu pengetahuan saat ini yang mulai merambah pada pemanfaatan teknologi.

LKP LP3B College Brebes adalah suatu lembaga yang bergerak dalam bidang kursus dan pelatihan. Lembaga ini beralamat di Jl. P. Diponegoro Sitanggal Brebes yang berdiri sejak tahun 2008. LKP LP3B College Brebes merupakan lembaga yang belum memiliki sistem informasi via *online*, masih menggunakan kertas untuk penyampaian informasi yang akan diberikan kepada siswa. Selain itu data yang berupa arsip lebih mudah hilang dan rusak dalam penyimpanannya serta tidak terdokumentasi dengan baik. Lembaga

ini membutuhkan keberadaan suatu sistem untuk meningkatkan kualitas pelayanan kepada siswanya, khususnya di bagian informasi.

Dengan semakin berkembangnya sistem informasi beserta alat-alat pendukungnya saat ini, untuk itu akan dirancang sebuah *website* yang akan memberikan kemudahan baik bagi siswa maupun pihak lembaga dalam mencari informasi pembelajaran, profil, fasilitas, informasi kegiatan dan potensi yang dimiliki lembaga LKP LP3B College Brebes.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat mempermudah masyarakat, pengajar, siswa dalam mengakses informasi pada LKP LP3B College Brebes ?

1.3 Batasan Masalah

Pada skripsi ini penulis membatasi masalah dengan membuat sebuah sistem informasi berbasis *website* yang akan digunakan untuk pengolahan data dan hanya meliputi :

1. Website sebagai pelayanan informasi bagi masyarakat.
2. Sistem e – learning siswa dapat mengunduh materi yang telah di unggah oleh guru dalam bentuk *softcopy*.
3. E-Learning merupakan aplikasi penunjang pembelajaran pada *LKP LP3B COLLEGE*.
4. Sistem tidak membahas tentang informasi penjadwalan siswa.

5. *Website* memiliki 4 user diantaranya yaitu administrator, pengajar, pengunjung dan siswa yang masing - masing memiliki hak akses berbeda.
6. *Software* yang digunakan untuk membangun website ini adalah sebagai berikut :
 - a. *Adobe Dreamwaver cs3.*
 - b. *Adobe Photoshop cs3.*
 - c. *Xampp 1.8.2 (Apache, MYSQL)*
 - d. *Web browser*

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun website yang dapat memberikan kemudahan dalam mencari informasi.
2. Mampu memberikan solusi dalam meningkatkan informasi pengolahan data pada LKP LP3B College Brebes.
3. Mengoptimalisasikan penggunaan sarana yang tersedia yaitu jaringan internet dan komputer.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Yaitu dengan melakukan wawancara langsung terhadap pihak Lembaga untuk mendapatkan keterangan dan informasi tentang LKP LP3B College Brebes.

2. Metode Observasi

Yaitu melakukan pengamatan langsung ke objek penelitian sehingga memperoleh data yang akurat yang kemudian dicatat sebagai bahan untuk analisa.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku sebagai referensi sehingga data dapat diperoleh dari literature-literatur majalah, publikasi, dan biro statistic. Serta sumber-sumber lain yang berkaitan dengan permasalahan dalam penelitian.

1.5.2 Analis

1.5.2.1 PIECES

Sistem informasi akan dirancang dan dibangun dengan analisis dari segi *Performance* (Kinerja), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), dan *Control/Security* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisiensi), dan *Service* (Layanan).

1.5.3 Perancangan

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada. Adapun model perancangan yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Flowchart
2. Data Flow Diagram (DFD)
3. Normalisasi
4. Entity Relationship Diagram (ERD)
5. Rancangan Tabel
6. Rancangan User Interface

1.5.4 Implementasi

Hasil dari perancangan sistem kemudian diimplementasikan dalam langkah-langkah berikut ini:

1. Pembuatan Flowchart Sistem
2. Pembuatan rancangan interface
3. Pembuatan Basis data
4. Pembuatan program
5. Melakukan uji coba program dan sistem (*testing*)

1.5.5 Pengujian

Metode testing yang digunakan dalam penelitian ini adalah berikut ini:

1. *Blackbox Testing*

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

2. *Whitebox Testing*

White-Box Testing merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-compile ulang.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memahami pembahasan yang terdapat dalam proposal skripsi ini, maka penulisan materi yang akan disampaikan disusun dalam sistematika sebagai berikut:

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab II akan menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan dan pembuatan sebuah web dan teori-teori yang berhubungan dengan pemograman internet.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menguraikan dan menjelaskan tentang analisis sistem informasi yang sedang berjalan yaitu SWOT, Analisis Kelayakan, Relasi antar tabel, dan bagaimana merancang aplikasi ini.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bagian ini menguraikan tentang penerapan rencana implementasi sistem, kegiatan implementasi, hasil dari implementasi/ ujicoba sistem, ujicoba program, dan menjelaskan program yang telah dibuat dan prosedur penggunaan dari sistem yang telah dibangun.

Bab V PENUTUP

Bab Penutup ini berisi tentang kesimpulan dari semua proses yang telah dilakukan serta beberapa saran untuk peneliti yang akan datang.