

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA LEMBAGA
PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS BLITZ ENGLISH
YOGYAKARTA BERBASIS WEB

SKRIPSI



disusun oleh
Ulul Albab
11.11.4771

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA LEMBAGA
PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS BLITZ ENGLISH
YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai drajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Ulul Albab
11.11.4771

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS BLITZ ENGLISH YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ulul Albab

11.11.4771

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 September 2014

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA LEMBAGA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS BLITZ ENGLISH YOGYAKARTA BERBASIS WEB

yang disusun oleh

Ulul Albab

11.11.4771

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 April 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302063

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Sidiq Wahyu Surya Wijaya, ST, M.Kom
NIK. 190302234



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 April 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa laporan skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI) dan isi laporan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain. Sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 April 2015
METERAI TEMPEL
TGL. 20
785D8ADF219812269
6000
ENAM RIBU RUPIAH

Ulul Albab
11.11.4771

PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga karya ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar tanpa ada hambatan yang berarti.

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Bapak dan Ibu Tercinta yang selalu memberikan dukungan moral dan spiritual yang tak terhitung jumlahnya.
2. Adik-adikku Hasanatuddaroini, Kiki Mutkina, dan Nayla Mustanjia yang selalu menjadi penyemangatku.
3. Lembaga pendidikan bahasa Inggris Blitz English Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan penelitian skripsi.
4. Kepada Guru dan sahabat-sahabatku di AMCC (Amikom Computer Club), PMII (Pergerakan Mahasiswa Islam Indonesia), KMSY (Keluarga Mahasiswa Sampang Yogyakarta), LIMAGOYA (Lingkar Mahasiswa Genggong Raya), Majlis Yasin dan Shalawat, tim Kampuspintar, dan sahabat-sahabatku lainnya yang selalu ada untuk menjadi tempat berbagi ilmu dan pengalaman.
5. Teman-temanku kelasku 11-S1TI-03 dan temen-temen di kampus tercinta.
6. Terima kasih pada semua pihak yang telah membantu dan mendo'akan dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu, sukses buat kalian.

MOTTO

Orang sukses selalu mencari kesempatan untuk membantu orang lain.

Orang tak sukses selalu bertanya, "Apa untungnya bagiku?"

--Anonim--

Janganlah meminta bukti bahwa doamu akan dijawab oleh Tuhan, tapi buktikanlah kesungguhan dari doamu.

Tidak bertindak karena menunggu hilangnya rasa malas, adalah bentuk kemalasan yang lebih parah lagi.

Kekayaan tidak dilihat dari melimpahnya harta, tetapi dari perasaan berpuas diri.

--Nabi Muhammad SAW--

LA HAULA WALAA QUWWATA ILLA BILLAH

"Tidak Ada Daya Dan Upaya Kecuali Dengan Pertolongan Allah"

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

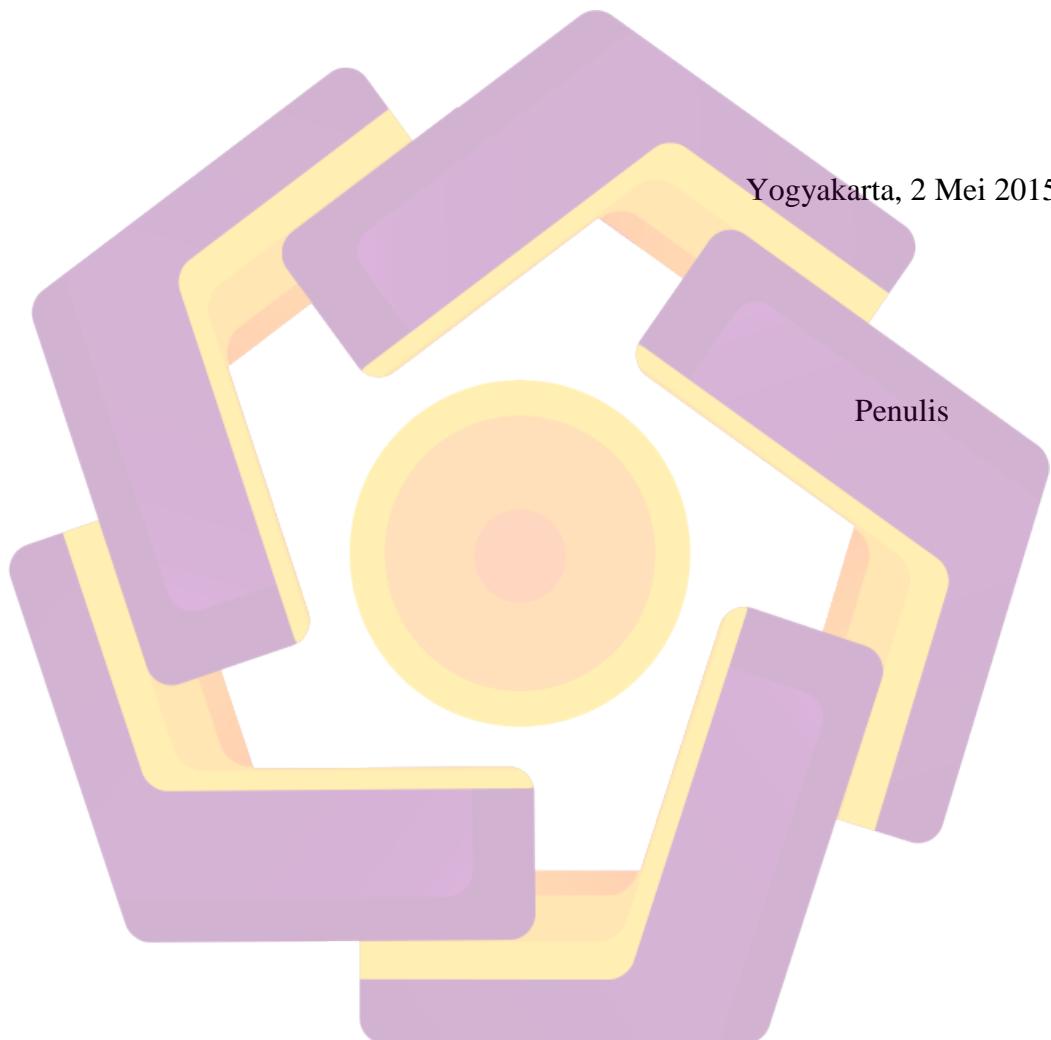
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.
4. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan doa serta dukungan yang begitu luar biasa untuk saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya selama mengikuti perkuliahan.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelelahannya. Oleh karena itu

penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



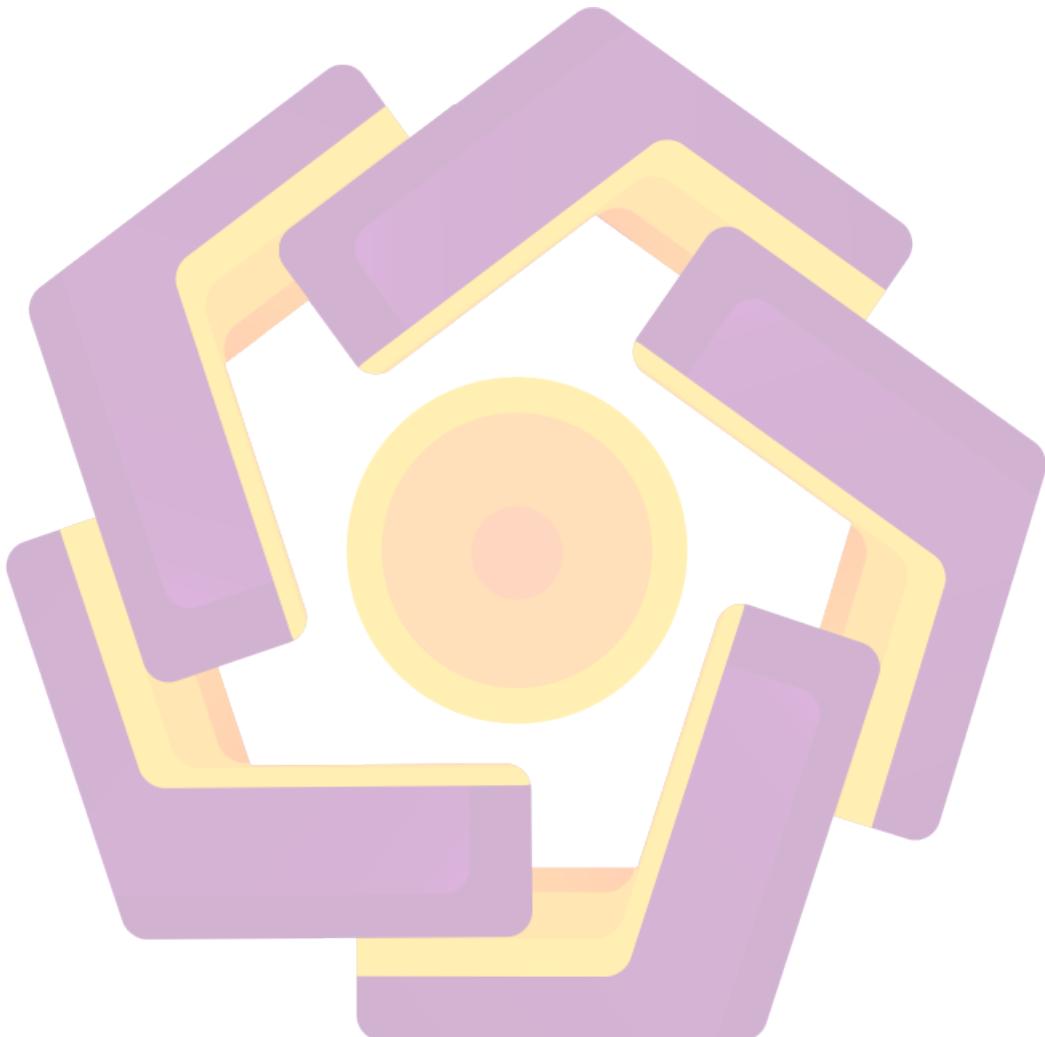
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
PERSEMAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Pengembangan	6
1.5.5 Metode Testing.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Klasifikasi Sistem	10

2.3	Konsep Dasar Informasi	11
2.3.1	Pengertian Informasi	11
2.3.2	Siklus Informasi	11
2.3.3	Kualitas Informasi.....	12
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.6	Konsep Dasar Administrasi	13
2.7	Analisis Sistem	15
2.7.1	Pengertian Analisis Sistem.....	15
2.7.2	Langkah-langkah Analisis Sistem.....	15
2.7.3	Analisis Kebutuhan Sistem	16
2.7.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	17
2.7.5	Analisis PIECES	18
2.8	Konsep Pemodelan Sistem.....	23
2.8.1	<i>Flowchart</i>	23
2.8.2	Pengenalan UML	24
2.9	Pengembangan Sistem	28
2.9.1	DSDM (<i>Dynamic System Development Method</i>).....	28
2.10	Konsep Basis Data	32
2.10.1	Pengertian Basis Data	32
2.10.2	Tujuan Basis Data	33
2.10.3	Manfaat dan Kelebihan Basis Data.....	34
2.10.4	Perancangan Basis Data	36
2.11	Konsep Dasar Aplikasi Web.....	37
2.11.1	Pengertian Web	37
2.11.2	Pemrograman Web.....	38
2.12	Tinjauan Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	39
2.12.1	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	39
2.12.2	Cascading Style Sheet (CSS)	42
2.12.3	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>)	43
2.12.4	Javascript.....	44

2.12.5	MySQL.....	45
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.	49
3.1	Tinjauan Umum	49
3.1.1	Profil Blitz English.....	49
3.1.2	Struktur Organisasi	50
3.2	Analisis Sistem	50
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	50
3.2.2	Analisis PIECES	51
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	56
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	59
3.2.5	Biaya dan Manfaat	61
3.3	Perancangan Sistem	65
3.3.1	<i>Flowchart</i>	65
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	66
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	66
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	74
3.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	74
3.4	Perancangan Database	79
3.4.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	80
3.4.2	Relasi Tabel.....	81
3.4.3	Struktur Tabel.....	81
3.5	Perancangan Interface.....	87
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.	92
4.1	Implementasi.....	92
4.1.1	Pembahasan Basis Data.....	93
4.1.2	Koneksi <i>Database</i>	100
4.1.3	Pembahasan Listing Program dan Form	101
4.1.4	Uji Coba Program	105
4.1.5	Uji Coba Sistem	108
4.1.6	Manual Program.....	116
4.1.7	Manual Instalasi	137

4.1.8	Pemeliharaan Sistem	138
BAB V PENUTUP.....		141
5.1	Kesimpulan	141
5.2	Saran	141
DAFTAR PUSTAKA		143



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i> Sistem	24
Tabel 2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	27
Tabel 3.1 Analisis Biaya dan Manfaat	61
Tabel 3.2 <i>Returnt on Investment (ROI)</i>	63
Tabel 3.3 Tabel Ruang.....	81
Tabel 3.4 Tabel Siswa.....	82
Tabel 3.5 Tabel Profil	82
Tabel 3.6 Tabel Kelas	82
Tabel 3.7 Tabel Detail Kelas.....	83
Tabel 3.8 Tabel Nilai.....	83
Tabel 3.9 Tabel Info.....	83
Tabel 3.10 Tabel Materi.....	84
Tabel 3.11 Tabel Karyawan	84
Tabel 3.12 Tabel Program.....	84
Tabel 3.13 Tabel Jadwal	85
Tabel 3.14 Tabel Daftar	85
Tabel 3.15 Tabel Gaji Guru	86
Tabel 3.16 Tabel Gaji Karyawan	86
Tabel 3.17 Tabel Kontak.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi Manajemen	13
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case</i>	26
Gambar 2.3 Simbol Contoh <i>Activity Diagram</i>	27
Gambar 2.4 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	28
Gambar 2.5 <i>Dynamic System Development Method (DSDM)</i>	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	50
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Informasi Administrasi Blitz English	65
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i>	66
Gambar 3.4 <i>Activity Login</i>	67
Gambar 3.5 <i>Activity Penggajian</i>	68
Gambar 3.6 <i>Activity Lihat Program Kursus</i>	68
Gambar 3.7 <i>Activity Lihat Jadwal (Guru)</i>	69
Gambar 3.8 <i>Activity Lihat Berita</i>	69
Gambar 3.9 <i>Activity Mengirim Pesan</i>	70
Gambar 3.10 <i>Activity Pendaftaran</i>	70
Gambar 3.11 <i>Activity Konfirmasi Pendaftaran</i>	71
Gambar 3.12 <i>Activity Input Nilai</i>	72
Gambar 3.13 <i>Activity Pembuatan Jadwal</i>	73
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	74
Gambar 3.15 <i>Sequence Login</i>	75
Gambar 3.16 <i>Sequence Penjadwalan</i>	75
Gambar 3.17 <i>Sequence Penilaian</i>	76
Gambar 3.18 <i>Sequence Kirim Pesan</i>	76
Gambar 3.19 <i>Sequence Kelas</i>	77
Gambar 3.20 <i>Sequence Kontak</i>	78
Gambar 3.21 <i>Sequence Pendaftaran</i>	78
Gambar 3.22 <i>Sequence Penggajian</i>	79
Gambar 3.23 <i>Entity Relationship Diagram Blitz English</i>	80

Gambar 3.24 Relasi Tabel.....	81
Gambar 3.25 Halaman Beranda Pengguna	87
Gambar 3.26 Halaman Admin Pendaftaran	88
Gambar 3.27 Halaman Pemilik Gaji Guru	88
Gambar 3.28 Halaman Guru Penjadwalan.....	89
Gambar 3.29 Halaman Siswa Penilaian.....	89
Gambar 3.30 Halaman Input Info	90
Gambar 3.31 Halaman Input Jadwal.....	90
Gambar 3.32 Halaman Input Kelas.....	91
Gambar 3.33 Halaman Penggajian Guru	91
Gambar 4.1 Tabel Daftar.....	93
Gambar 4.2 Tabel Gaji Guru.....	94
Gambar 4.3 Tabel Gaji Karyawan	94
Gambar 4.4 Tabel Informasi	95
Gambar 4.5 Tabel Jadwal.....	96
Gambar 4.6 Tabel Karyawan	96
Gambar 4.7 Tabel Kelas.....	97
Gambar 4.8 Tabel Detail Kelas	97
Gambar 4.9 Tabel Kontak	97
Gambar 4.10 Tabel Materi	98
Gambar 4.11 Tabel Nilai.....	98
Gambar 4.12 Tabel Profil.....	99
Gambar 4.13 Tabel Program	99
Gambar 4.14 Tabel Ruang	99
Gambar 4.15 Tabel Siswa	100
Gambar 4.16 Skrip Koneksi <i>Database</i>	101
Gambar 4.17 Skrip untuk Menampilkan Form <i>Login</i>	102
Gambar 4.18 Tampilan Form Login	102
Gambar 4.19 Skrip untuk Menampilkan Form Siswa.....	103
Gambar 4.20 Tampilan Form Siswa	103
Gambar 4.21 Skrip untuk Menampilkan Form Kelas	104

Gambar 4.22 Tampilan Form Kelas.....	105
Gambar 4.23 Kesalahan Penulisan.....	106
Gambar 4.24 Kesalahan Proses (<i>Run-time Error</i>)	107
Gambar 4.25 <i>White Box Testing</i>	115
Gambar 4.26 Halaman Utama (<i>Home</i>).....	116
Gambar 4.27 Halaman Utama (Profil)	117
Gambar 4.28 Halaman Utama (Program)	117
Gambar 4.29 Halaman Utama (Daftar)	118
Gambar 4.30 Halaman Utama (Kontak)	118
Gambar 4.31 Halaman Detail Informasi	119
Gambar 4.32 Halaman Login	119
Gambar 4.33 Halaman Beranda Admin	120
Gambar 4.34 Halaman Data Siswa (Pemilik/ <i>Front Office</i>)	120
Gambar 4.35 Halaman Data Siswa (Siswa)	121
Gambar 4.36 Halaman Cari Data Siswa	121
Gambar 4.37 Form Edit Data Siswa	121
Gambar 4.38 Konfirmasi Hapus Data Siswa	122
Gambar 4.39 Halaman Data Kelas	122
Gambar 4.40 Form Detail Data Kelas.....	122
Gambar 4.41 Form Tambah Data Kelas	123
Gambar 4.42 Form Edit Data Kelas	123
Gambar 4.43 Konfirmasi Hapus Data Kelas.....	123
Gambar 4.44 Halaman Jadwal	124
Gambar 4.45 Form Tambah Jadwal	124
Gambar 4.46 Form Edit Jadwal	125
Gambar 4.47 Form Presensi Jadwal.....	125
Gambar 4.48 Konfirmasi Hapus Jadwal	126
Gambar 4.49 Halaman Materi.....	126
Gambar 4.50 Form Tambah Materi	126
Gambar 4.51 Form Edit Materi.....	127
Gambar 4.52 Konfirmasi Hapus Materi.....	127



Gambar 4.53 Halaman Nilai	127
Gambar 4.54 Form Detail Nilai	128
Gambar 4.55 Form Edit Nilai.....	128
Gambar 4.56 Konfirmasi Hapu Nilai	129
Gambar 4.57 Halaman Program Kursus	129
Gambar 4.58 Form Detail Program Kursus	130
Gambar 4.59 Halaman Kontak.....	130
Gambar 4.60 Form Konfirmasi Kontak	131
Gambar 4.61 Konfirmasi Hapus Kontak.....	131
Gambar 4.62 Halaman Daftar	131
Gambar 4.63 Form Detail Daftar	132
Gambar 4.64 Konfirmasi Hapus Daftar	132
Gambar 4.65 Form Tambah Daftar.....	133
Gambar 4.66 Form Edit Daftar	134
Gambar 4.67 Halaman Gaji Guru	134
Gambar 4.68 Form Tambah Gaji Guru	135
Gambar 4.69 Form Edit Gaji Guru	135
Gambar 4.70 Konfirmasi Hapus Gaji Guru	136
Gambar 4.71 Halaman Gaji Karyawan	136
Gambar 4.72 Form Tambah Gaji Karyawan.....	136
Gambar 4.73 Form Edit Gaji Karyawan	137
Gambar 4.74 Konfirmasi Hapus Gaji Karyawan	137

INTISARI

Perkembangan teknologi sejatinya memberi kemudahan dalam menyampaikan dan mengakses informasi, juga mempermudah dalam mengerjakan operasional sebuah instansi. Namun hal tersebut belum diterapkan oleh lembaga pendidikan bahasa Inggris Blitz English yang selama ini menggunakan cara manual sehingga banyak kekurangan yang sering terjadi seperti kesulitan dalam menyampaikan informasi, rentan terjadi kesalahan, pendaftaran tidak lengkap, dan kurang maksimalnya dalam pelayanan.

Peneliti menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada dan mencoba memberi solusi dengan membangun sebuah sistem informasi administrasi menggunakan metode pengembangan DSDM (*Dynamic System Development Method*) yang mengutamakan keterlibatan pengguna secara berkesinambungan dengan pendekatan pengembangan secara berulang dan bertambah, membangun dan memlihara sistem dengan cepat dan terstruktur.

Sistem yang dihasilkan ditujukan untuk memberi kemudahan bagi pengguna dalam proses pendaftaran siswa baru, pengolahan penilaian, penjadwalan, pendaftaran yang lengkap serta penggajian yang berbasis online.

Kata Kunci: Sistem, informasi, administrasi, sistem akademik.



ABSTRACT

Technological developments actually provide convenience in delivering and accessing information, as well as ease in an agency's operational work. However, it has not been applied by the English language institutions Blitz English that use the manual way so many flaws that often occurs as difficulty in conveying information, vulnerable to errors, incomplete data, and maximal in service.

Researchers analyzed the main points of the existing problems and try to provide solutions to build an administration information system development using DSDM (Dynamic Systems Development Method) that promotes continuous user involvement in the development approach repeatedly and grow, build and maintain both systems quickly and structured.

The resulting system is intended to provide convenience for the user in the process of new student enrollment, assessment processing, scheduling, data collection is complete and payroll by online-based.

Keyword: System, information, administration, academic system

