

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dewasa ini semakin pesat baik perangkat keras maupun perangkat lunak, sehingga hampir sebagian pekerjaan manusia telah dapat terselesaikan dengan komputer. Oleh karena itu, komputer merupakan alat bantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Salah satu alasan mengapa komputer lebih cenderung dikatakan sebagai alat bantu manusia adalah kecepatan dan ketepatan prosesnya yang lebih di andalkan.

Pendidikan adalah salah satu hal yang sangat penting untuk membangun sebuah negara menjadi lebih baik. Oleh karena itu dibutuhkan pendidikan yang merata bagi seluruh warga Negara Indonesia. Hal tersebut tertuang dalam UUD 1945 yang sudah diamandemen pada pasal 31 ayat 1 yang berbunyi "Tiap-tiap warga Negara berhak mendapat pengajaran". Sejalan dengan hal tersebut, peran pendidikan harus disejajarkan pada tuntutan internasional dalam era globalisasi seperti saat ini. Kita tidak dapat memungkiri bahwa saat ini Bahasa Inggris merupakan bahasa Internasional. Bahasa Inggris juga sering dijadikan persyaratan baik untuk dunia pendidikan, pekerjaan dan keseharian dalam kancah internasional. Banyak orang membutuhkan untuk belajar bahasa Inggris yang dibuktikan dengan sebagai salah satu pelajaran Ujian Akhir Nasional di sekolah juga sebagai syarat lulus Perguruan Tinggi.

Didalam dunia ekonomi, penerapan teknologi sangat membantu dalam persaingan lembaga pendidikan bahasa Inggris khususnya peningkatan dalam pelayanan seperti bidang administrasi, manajemen kepegawaian, serta akademik. Beragam jenis program pendidikan tersedia mulai untuk anak-anak, jenjang pengetahuan dibidang bahasa Inggris (*Basic, Medium, Expert*), juga jenis pelajaran seperti *Grammar, Speaking, Reading, Pronunciation*, dan lain sebagainya. Calon siswa harus datang ketempat kursus jika ingin mengetahui program-program yang tersedia serta jadwal dan materi apa saja yang akan didapatkan. Tentu hal ini kurang memanfaatkan teknologi untuk memberi kemudahan dalam menyampaikan informasi kepada khalayak umum, sehingga bisa dimanfaatkan sebagai media promosi tanpa dibatasi dimensi ruang dan waktu. Sistem ini juga memberi solusi alternatif untuk membidik calon siswa tanpa harus membangun kantor baru yang tentunya membutuhkan biaya dan tenaga kerja tambahan, serta mudah dalam penjadwalan baik bagi pengajar atau siswa pada Blitz English.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang penulis uraikan di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan menjadi pokok bahasan sebagai berikut. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi administrasi berbasis web pada lembaga pendidikan bahasa Inggris Blitz English yang memberi kemudahan bagi pengguna?

### 1.3 Batasan Masalah

Luas permasalahan yang ada dan keterbatasan ilmu dari penulis, maka penelitian ini dibatasi pada permasalahan sebagai berikut :

1. Komputerisasi penjadwalan guru, penggajian guru, serta pendataan nilai siswa.
2. Perancangan Sistem Informasi Administrasi di dasarkan pada data yang diperoleh melalui proses studi kasus di Blitz English Yogyakarta.
3. Pembuatan website juga digunakan sebagai media promosi dan pendaftaran secara online.
4. Software yang digunakan adalah Xampp, Notepad++.
5. Aplikasi ini berbasis web dengan menggunakan Framework PHP Codeigneter dan MySQL.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Mempermudah Blitz English untuk menjangkau calon peserta didik mengenai informasi program kursus dan pendaftaran.
2. Memfasilitasi peserta didik mengenai informasi dirinya pada Blitz English yang berbasis online.
3. Mempermudah guru dan pengelola dalam melihat dan mengatur penjadwalan mengajar.
4. Mempermudah guru dalam mengelola penilaian juga peserta didik untuk mengetahui nilai hasil ujiannya.

5. Memberi kemudahan bagi pengelola Blitz English dalam pengaturan penggajian kepada guru dan karyawan.
6. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
7. Menerapkan ilmu-ilmu yang dipelajari di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, untuk di terapkan di masyarakat.

### **1.5 Metode Penelitian**

Adapun metode penelitian yang digunakan sebagai berikut :

#### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

##### **1.5.1.1 Metode Observasi**

Teknik pengumpulan data dan informasi dengan cara mengamati langsung objek dan juga menganalisis sistem administrasi secara langsung pada Blitz English Yogyakarta.

##### **1.5.1.2 Metode Wawancara**

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab kepada Head of Blitz English secara langsung mengenai gambaran umum sistem yang ada.

#### **1.5.2 Metode Analisis**

##### **1.5.2.1 Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah bertujuan untuk mencari tahu masalah apa yang menjadi kendala dalam operasional kegiatan Blitz English Yogyakarta, kemudian mencari solusi terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada. Metode yang digunakan untuk mengidentifikasi masalah yaitu dengan Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*).

#### **1.5.2.2 Analisis Kebutuhan**

Analisis kebutuhan menjelaskan hal apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem informasi administrasi baik secara fungsional maupun non-fungsional.

#### **1.5.2.3 Analisis Kelayakan**

Studi kelayakan berisi analisis apakah sistem layak untuk dikerjakan baik secara teknis, operasional, dan kelayakan hukum.

#### **1.5.3 Metode Perancangan**

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Adapun tahapannya yaitu rancangan proses menggunakan *flowchart* dan UML (*Unified Modeling Language*), rancangan tabel, dan rancangan tampilan pengguna.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan bertujuan untuk memperbaiki atau menambahkan fitur-fitur dalam sistem. Metode pengembangan yang digunakan adalah DSDM (*Dynamic System Development Method*) karena memberi banyak pengetahuan tentang manajemen proyek, serta untuk membangun dan memelihara sistem dalam waktu yang terbatas melalui penggunaan *prototyping* yang *incremental* dalam lingkungan yang terkondisikan, juga membangun software dengan cepat dan terstruktur.

#### 1.5.5 Metode Testing

Pengujian sistem merupakan langkah penting dalam proses manajemen mutu guna mengevaluasi sistem yang akan diterapkan. Pengujian yang akan digunakan meliputi *White Box Testing* dan *Black Box Testing*.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari sistem informasi Blitz English berbasis web dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Tinjauan umum tentang Blit English dan penjelasan analisis serta desain system yang digunakan, mulai dari analisis sistem yang berjalan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, metode yang digunakan, perancangan basis data, hingga desain antar muka.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini memaparkan kesimpulan terhadap hasil penelitian yang telah dilaksanakan serta memberi saran dari hasil penelitian untuk pengembangan.