

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pembuatan game *Monsters Survival* yang penulis lakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan:

1. Dalam pembangunan sebuah game diperlukan beberapa tahapan. Dimulai dari penyusunan konsep, perumusan gameplay, penyusunan asset dan level, testing, dan rilis.
2. Di *Unity Asset Store* banyak tersedia asset yang dapat dipakai untuk membangun sebuah game seperti karakter, texture, dan animasi secara gratis maupun berbayar.

5.2 Saran

Penulisan skripsi ini tentu banyak kekurangan, yang nanti kedepannya game *Monsters Survival* ini dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Pengembangan sistem ini disarankan agar menciptakan sistem yang lebih baik. Saran yang diajukan adalah:

1. Penambahan beberapa level permainan agar memiliki banyak variasi tampilan.

2. Penambahan beberapa karakter hero yang nantinya pemain bisa memilih hero saat sebelum memulai permainan.
3. Penambahan karakter monster yang bisa menembak untuk membuat permainan semakin menantang.

