

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan bab-bab yang sudah dibahas sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan mengenai perancangan dan pembuatan film pendek animasi “Petualangan Sii Bonang” menggunakan adobe flash cs6 yaitu :

1. Dengan melakukan tahap analisis, rancangan, implementasi maka analisis yang dilakukan diantaranya analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan perangkat lunak.
2. Setelah analisis dilakukan maka tahap selanjutnya adalah pembuatan rancangan film animasi yang akan dibuat. Melalui proses tersebut film pendek animasi “Petualangan Sii Bonang” menggunakan adobe flash cs6 dapat dibuat sesuai dengan kebutuhan.
3. Untuk menyampaikan pesan moral kepada anak-anak melalui film animasi 2D.

#### 5.2 Saran

Meskipun pada awalnya film animasi ini dirancang sedemikian rupa, tidak menutup kemungkinan film animasi ini dikembangkan menjadi lebih baik lagi, supaya lebih bermanfaat lagi bagi pemirsa. Beberapa hal yang mungkin dapat dilakukan untuk mengembangkan film pendek animasi “Petualangan Sii Bonang” adalah sebagai berikut.

1. Pada film animasi ini masih menggunakan teknik animasi 2D, untuk kedepannya dapat dikembangkan karakter yang lebih menarik.

2. Film animasi ini masih seputar norma-norma kehidupan, untuk kedepannya bisa ditambahkan tentang nilai moral kehidupan yang dapat membangun karakter anak untuk lebih baik lagi. Menanamkan nilai moral pada anak sejak usia dini sangat penting untuk dilakukan karena pada usia ini anak-anak masih mudah untuk diarahkan.

