

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan pada website *marketplace* Tukuemas maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah dibangun *E-Marketplace* Perhiasan Emas pada Tukuemas berbasis Website yang bertujuan agar *E-Marketplace* Tukuemas dapat menjadi wadah untuk melakukan transaksi jual beli emas menggunakan sistem COD yang terpercaya di seluruh Indonesia.
2. *E-Marketplace* yang dibangun memuat fitur-fitur sebagai berikut :
  - Pembelian produk emas
  - Penjualan produk emas
  - Penyediaan informasi tentang Tukuemas
  - Sistem transaksi dilakukan secara COD
3. *E-Marketplace* ini dibangun dengan *Framework* Laravel dengan analisis dan perancangan menggunakan pendekatan Berorientasi Objek. Laravel menggunakan pola desain Model-View-Controller (MVC) sehingga satu file tidak berisi banyak kode. Hal ini menjadikan Script lebih mudah dibaca, dipahami, dan dikelola di kemudian hari.
4. Rancangan Sistem didesain menggunakan UML yang terdiri dari Use Case, Activity, Class Diagram dan Sequence Diagram.

#### **5.2 Saran**

Website *marketplace* Tukuemas yang dibuat ini tentunya belum sempurna, adapun saran yang dapat diberikan kepada peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian sejenis :

1. Dibuatkan halaman khusus untuk produk yang sudah terjual, jadi barang yang sudah terjual tidak tercampur dengan barang yang tersedia.
2. Sebaiknya dibuatkan fitur favorit, jadi produk yang di favoritkan akan masuk ke halaman favorit. Sehingga pembeli akan mudah menemukan

produk yang dicari dan tidak khawatir dengan kesulitan menemukan produk akibat tertindih dengan produk baru yang masuk.

3. Sistem yang dibuat menggunakan whatsapp untuk melakukan komunikasi, akan lebih baik jika dibuat fitur chat dengan penjual melalui aplikasi *marketplace* ini.

