

***E-MARKETPLACE* PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Ifan Wahyu Abdillah

18.01.4170

Alfino Rossesa Adipa

18.01.4190

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

***E-MARKETPLACE* PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Pada
jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Ifan Wahyu Abdillah

18.01.4170

Alfino Rossesa Adipa

18.01.4190

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN
TUGAS AKHIR**

**E-MARKETPLACE PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ifan Wahyu Abdillah

18.01.4170

Alfino Rossesa Adipa

18.01.4190

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas
Akhir 09 Agustus 2021

Dosen Pembimbing,

Hastari Utama, M.Cs.

NIK. 190302230

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**E-MARKETPLACE PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfino Rossesa Adipa

18.01.4190

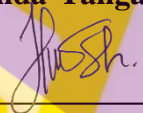
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Agustus 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302355



Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302356



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 24 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Alfino Rossesa Adipa**
NIM : **18.01.4190**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**E-Marketplace Perhiasan Emas Pada Tukuemas Berbasis Website
Menggunakan Framework Laravel**

Dosen Pembimbing : **Hastari Utama, M.Cs**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 24 Agustus 2021

Yang Menyatakan,



Alfino Rossesa Adipa

MOTTO

“Banyak dari kegagalan hidup adalah orang-orang yang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan kesuksesan ketika mereka menyerah.”

(Thomas Edison)

“Biarkan saja mereka tertawa, kalau kita tidak pernah berjuang sampai akhir, kita tidak akan pernah tahu walaupun melihatnya ada di depan mata.”

(Marshal D. Teach)



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang menjadi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya Komputer dalam keadaan sehat walafiat. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya Tugas Akhir ini bisa selesai di waktu yang tepat.

Seorang teman seangkatan di Universitas Amikom Yogyakarta pernah berkata, Lebih baik tidak tidur semalam, daripada harus mengulang satu semester. Sehingga hal inilah yang membuat penulis memacu dirinya sampai batas maksimal sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini di waktu yang tepat.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- Ayah dan Ibu, yang selalu memberi doa, semangat, nasihat, dan kasih sayang yang tak pernah henti sampai saat ini.
- Bapak Hastari Utama, M.Cs, selaku dosen pembimbing magang sekaligus pembimbing Tugas Akhir yang sudah memberi saran, dan masukan selama ini, sehingga saya dapat segera menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Teman-teman kelompok magang yang selalu membantu dalam kesulitan.
- Bapak Usman Rubiantoro, selaku mentor magang yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.
- Semua teman-teman seangkatan D3 TI-02.
- Teman-teman yang selalu main ke kos.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Tugas Akhir ini ditulis tidak lain sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma Tiga Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Dalam penyelesaian Tugas Akhir, tidak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih banyak kepada setiap pihak yang telah memberikan kontribusi serta selalu memberi dukungan. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya, M.Kom, Ketua Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hastari Utama, M.Cs, Dosen Pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir.
4. Bapak Dr. Rahmad Agus Dwianto, S.E., M.M., Direktur dari Instansi PT. Dlingo Digital Media.
5. Bapak Usman Rubiantoro, Pembimbing lapangan magang.
6. Semua teman-temanku mahasiswa dan seluruh Dosen Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

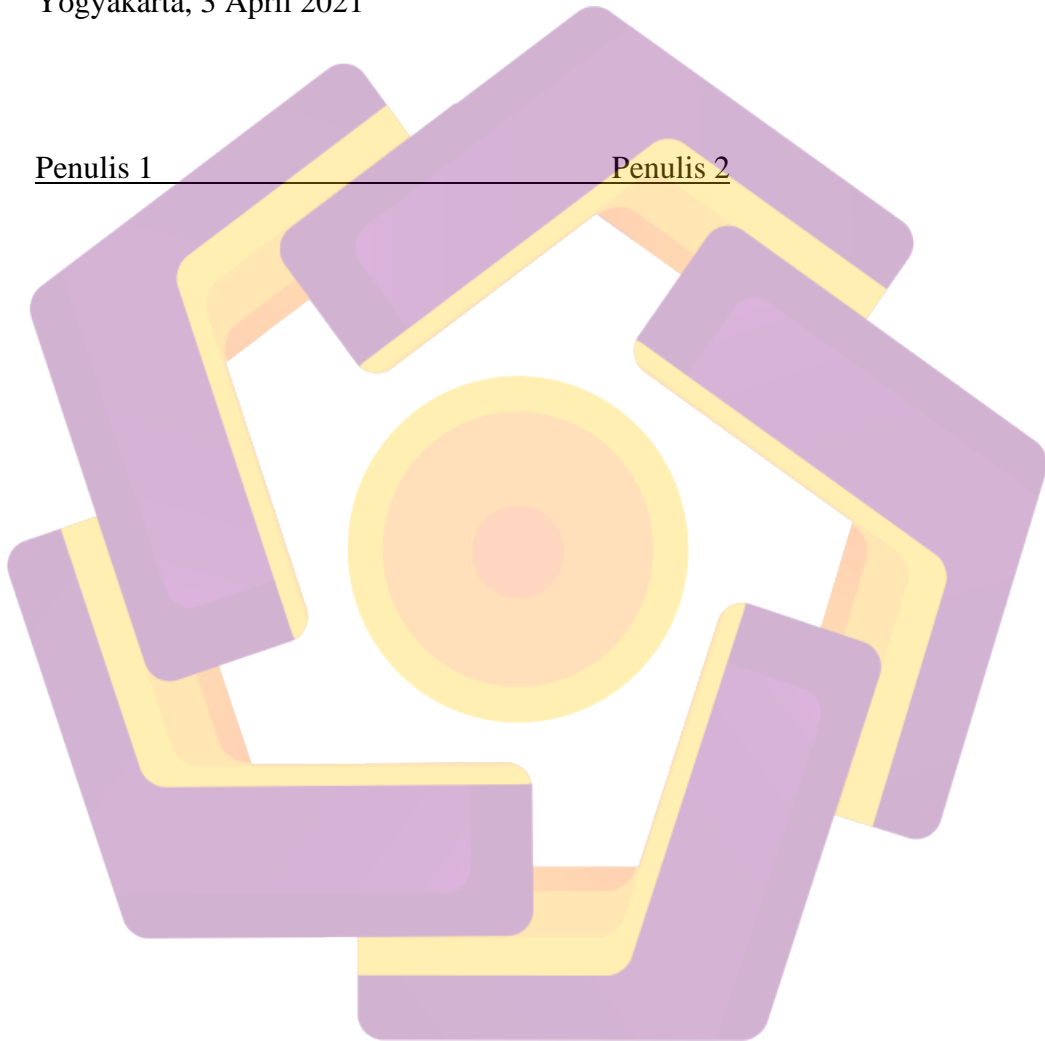
Semoga semua bentuk bantuan yang diberikan dari berbagai pihak sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini menjadi amal ibadah yang Diridhoi oleh Allah SWT. Aamiin.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dalam penyusunan, maka dari itu kritik dan saran yang sifatnya membangun akan kami terima dengan senang hati. Penulis berharap, semoga karya tulis ini dapat menjadi alat yang berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 3 April 2021

Penulis 1

Penulis 2



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Web Browser.....	7
2.3 <i>E – Commerce</i>	7
2.4 Laravel.....	7
2.5 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	7
2.6 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	8
2.7 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	8
2.8 MySQL.....	9

2.9 XAMPP	9
2.10 Visual Studio Code	9
2.11 <i>Frontend and Backend Development</i>	10
BAB III TINJAUAN UMUM	11
3.1 Deskripsi Singkat Objek	11
3.2 Hasil Pengumpulan Data	12
3.3 Solusi Yang Diusulkan	12
3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	13
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN	14
4.1 Perancangan Sistem	14
4.1.1 Use Case	14
4.1.1.1 Deskripsi Use Case Register	15
4.1.1.2 Deskripsi Use Case Login	16
4.1.1.3 Deskripsi Use Case Mengedit Profile	17
4.1.1.4 Deskripsi Use Case Melihat Data User	19
4.1.1.5 Deskripsi Use Case Membeli Produk	20
4.1.1.6 Deskripsi Use Case Menambahkan Jenis Brand	21
4.1.1.7 Deskripsi Use Case Menjual Produk	22
4.1.1.8 Deskripsi Use Case Menghapus Produk	23
4.1.1.9 Deskripsi Use Case Logout	24
4.1.2 Activity Diagram	25
4.1.2.1 Activity Diagram 1 Register	25
4.1.2.2 Activity Diagram 2 Login	26
4.1.2.3 Activity Diagram 3 Mengedit Profile	27
4.1.2.4 Activity Diagram 4 Melihat Data User	28
4.1.2.5 Activity Diagram 5 Membeli Produk	29
4.1.2.6 Activity Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand	30
4.1.2.7 Activity Diagram 7 Menjual Produk	31
4.1.2.8 Activity Diagram 8 Menghapus Produk	32
4.1.2.9 Activity Diagram 9 Logout	33

4.1.3 Class Diagram	34
4.1.4 Sequence Diagram	34
4.1.4.1 Sequence Diagram 1 Register.....	35
4.1.4.2 Sequence Diagram 2 Login	36
4.1.4.2 Sequence Diagram 3 Mengedit Profile.....	37
4.1.4.2 Sequence Diagram 4 Melihat Data User	38
4.1.4.2 Sequence Diagram 5 Membeli Produk.....	39
4.1.4.2 Sequence Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand	40
4.1.4.2 Sequence Diagram 7 Menjual produk	41
4.1.4.2 Sequence Diagram 8 Menghapus Produk.....	42
4.1.4.2 Sequence Diagram 9 Logout	43
4.2 Implementasi Sistem	44
4.3 Pengujian Sistem.....	53
BAB V PENUTUP.....	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	59

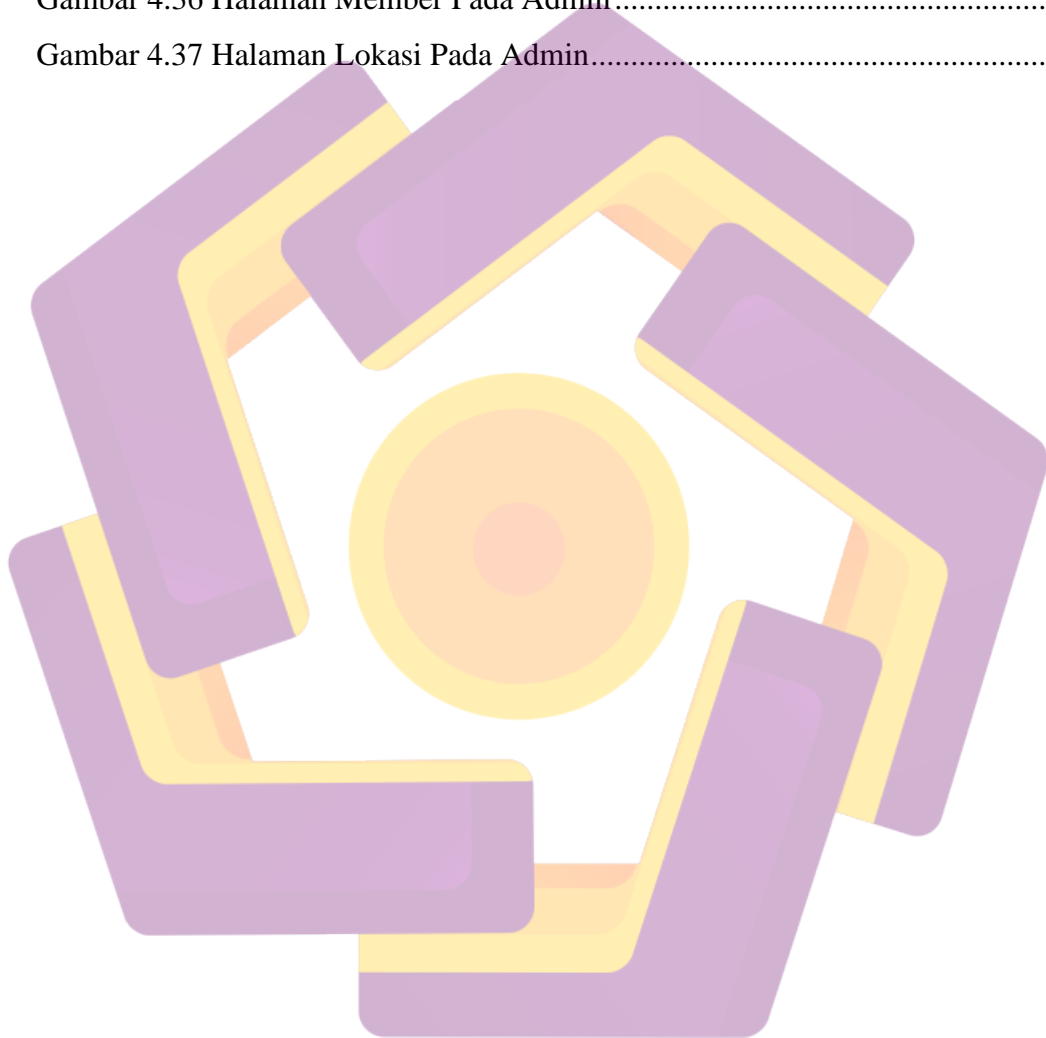
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Masalah Pada Objek Penelitian.....	12
Tabel 3.2 Daftar Solusi	12
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
Tabel 3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	13
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Register.....	15
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Login.....	16
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Mengedit Profile.....	17
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Melihat Data User.....	19
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Membeli Produk.....	20
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Menambahkan Jenis Brand.....	21
Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Menjual produk.....	22
Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Menghapus Produk.....	23
Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Logout.....	24
Tabel 4.14 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pada Website Tukuemas.....	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Use Case Diagram	14
Gambar 4.2 Activity Diagram 1 Register	25
Gambar 4.3 Activity Diagram 2 Login	26
Gambar 4.4 Activity Diagram 3 Mengedit Profile.....	27
Gambar 4.5 Activity Diagram 4 Melihat Data User	28
Gambar 4.6 Activity Diagram 5 Membeli Produk.....	29
Gambar 4.7 Activity Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand	30
Gambar 4.8 Activity Diagram 7 Menjual Produk.....	31
Gambar 4.9 Activity Diagram 8 Menghapus Produk.....	32
Gambar 4.10 Activity Diagram 9 Logout	33
Gambar 4.11 Class Diagram	34
Gambar 4.12 Sequence Diagram 1 Register	35
Gambar 4.13 Sequence Diagram 2 Login	36
Gambar 4.14 Sequence Diagram 3 Mengedit Profile	37
Gambar 4.15 Sequence Diagram 4 Melihat Data User	38
Gambar 4.16 Sequence Diagram 5 Membeli Produk.....	39
Gambar 4.17 Sequence Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand	40
Gambar 4.18 Sequence Diagram 7 Menjual Produk.....	41
Gambar 4.19 Sequence Diagram 8 Menghapus Produk	42
Gambar 4.20 Sequence Diagram 9 Logout	43
Gambar 4.22 Source Code Pemanggilan Bootstrap.....	44
Gambar 4.23 Struktur Laravel.....	45
Gambar 4.24 Tampilan Database	46
Gambar 4.25 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 4.26 Halaman Home.....	47
Gambar 4.27 Halaman Login.....	47
Gambar 4.28 Halaman Register	48
Gambar 4.29 Halaman Produk.....	48
Gambar 4.30 Form Jual Emas.....	49

Gambar 4.31 Halaman Detail Produk	49
Gambar 4.32 Tampilan Redirect ke Whatsapp	50
Gambar 4.33 Halaman Dashboard Admin	50
Gambar 4.34 Halaman Produk Pada Admin	51
Gambar 4.35 Halaman Brand Pada Admin	51
Gambar 4.36 Halaman Member Pada Admin	52
Gambar 4.37 Halaman Lokasi Pada Admin	52



INTISARI

Tukuemas merupakan sebuah website *marketplace* jual beli emas yang menggunakan sistem COD dalam melakukan transaksi. Website Tukuemas ini masih dalam proses pengembangan karena fitur yang disediakan masih belum lengkap. Tampilan dari website juga masih kurang efektif sehingga pengguna baru masih kesulitan dalam mengoperasikannya.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat pengembangan website dengan tampilan yang lebih mudah dipahami dan memiliki fitur yang dapat memudahkan pengguna. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah metode studi pustaka. Tahapan perancangan yang digunakan meliputi perancangan database, perancangan alur program, perancangan tampilan program, pembuatan script program dan pengecekan jalannya program.

Website ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel, dan diolah dengan menggunakan database MySQL. Berdasarkan pembuatan tampilan dan fitur pada website Tukuemas, dapat disimpulkan bahwa pengembangan website ini sudah siap diimplementasikan.

Kata Kunci : Pengembangan Website, Laravel, Marketplace, Tugas Akhir

ABSTRACT

Tukuemas is a gold buying and selling marketplace website that uses the COD system in making transactions. Tukuemas.com website is still in the process of being developed because the features provided are still incomplete. The appearance of the website is also still ineffective, so that new users still have difficulty operating it.

The purpose of this final project is to develop a website with a display that is easier to understand and has features that make it easier for users. The data collection method used in the preparation of this final project is a literature study method. The design stages used include designing the database, designing the program flow, designing the program display, making program scripts and checking the course of the program.

This website was developed using the PHP programming language and the Laravel framework, and processed using the MySQL database. Based on the appearance and features of the Tukuemas website, it can be concluded that the development of this website is ready to be implemented.

Keywords : *Website Development, Laravel, Marketplace, Final Project*