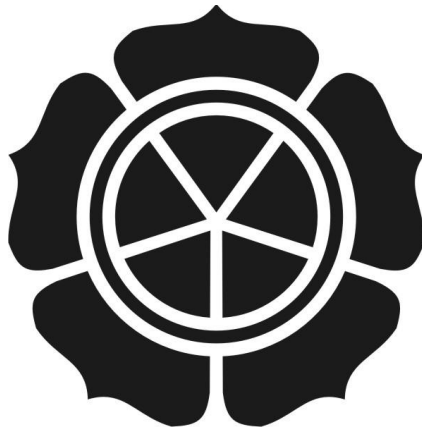


**MERANCANG SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI OBJEK
PARIWISATA KABUPATEN SAMBAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Nata Pribadi

09.11.3443

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**MERANCANG SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI OBJEK
PARIWISATA KABUPATEN SAMBAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Nata Pribadi

09.11.3443

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MERANCANG SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI OBJEK
PARIWISATA KABUPATEN SAMBAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS WEB**

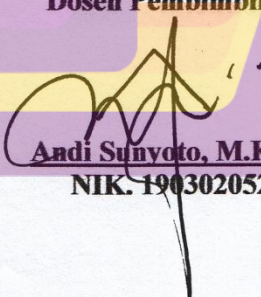
yang disusun oleh

Nata Pribadi

09.11.3443

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 April 2015

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**MERANCANG SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI OBJEK
PARIWISATA KABUPATEN SAMBAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS WEB**

yang disusun oleh

Nata Pribadi

09.11.3443

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 13 Mei 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 13 Mei 2015



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 April 2015



Nata Pribadi
09.11.3443

MOTTO

“Hidup adalah perjuangan, ambil hikmah dari segala yang terjadi dan lakukan yang terbaik”

“Pengalaman adalah guru terbaik ambil yang baik dan buang yang buruk”

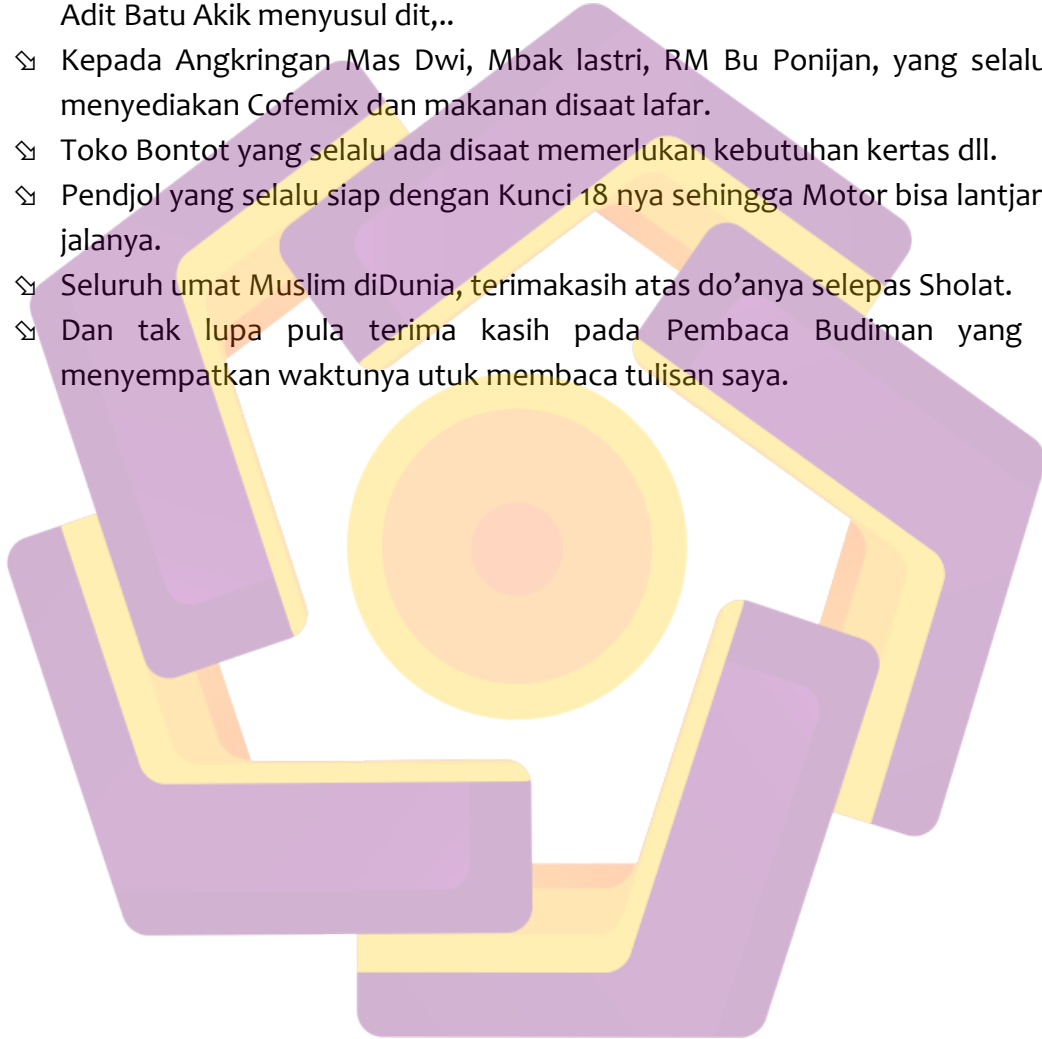


❧ Persembahan ❧

- ❧ Puji syukur kehadiran Allah SWT yang memiliki sifat Al-Haadi (Yang Maha Memberi Petunjuk), Al-Wadud (Maha Pengasih), Ar-Rohim (Maha Penyayang).
- ❧ Sholawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Rasulullah SAW, sebagai uswatun khasannah kita, kepada para sahabat beserta keluarganya.
- ❧ Bapak & Ibu penulis yang tak henti-hentinya memberikan kucuran dana dari Kecil hingga Perguruan Tinggi. Terima kasih akan dukungan dan kasih sayang yang diberikan yang pasti tidak ternilai harganya.
- ❧ Untuk Bude Win, Pakde, Bulek, Paklik,. Dan keluarga besar di Ponorogo serta yang di Pati. Makasih atas dukungan Motivasi dan nasehat-nasehatnya yang tak henti-hentinya menceramahi saya.
- ❧ Kepada para master PHP; Mas Agung, Suryadi, Anggit, Moh Eko, yang tak bosan-bosannya Menghajar diriku.
- ❧ Kepada master Database Fathu Rozaq, yang sering share ilmunya. Maaf ya jek, kalo pas Gila membuat dirimu jadi korban.
- ❧ Thanks buat master sejarah Superman, M.Pd. Kata-kata serta nasehatnya istimewa Men... . Makasih juga dengan tips nyetres dan ide gilanya tuk nyanyi-nyanyi di jalan.
- ❧ Terimakasih kepada Super Master Web PHP dan MySQL Mas Agung, dengan tatapan mata Bajak lautnya.
- ❧ Terimakasih kepada Desy W. yang berada di Selakau. Teman, sahabat, Kekasih, yang sering diajak canda tawa dan galau bersama. Haha asyik... . Tunggu daku tuk jadi Manager Pertamina.. haha.
- ❧ Terimakasih tak terkira pada teman-teman 107, Tomi, Oki TS, Dedi, Dani, Mustaqim, Bisri dll. Tempat share n setting ulang otak ketika Stresss. Canda dan kata-kata kalian luar biasa. Untuk M.Tomi A, satpam kamar ku (dulunya). Thanks ya meski kwe rodo nyebelin tapi nak pas loro opo aq butuh sesuatu gelem ngewangi. Mustaqim ... Kejar levelmu berro... jangan nambang terus.
- ❧ Thanks pada kluarga Utara kayak Syahrizal W, M. F Rozy, Hangga Agil. Makasih atas internet gratisnya, dan sharing ilmunya
- ❧ Keluarga Bluehome seperti Fachur Purnama, Ucup, Aji dkk terimakasih internetnya ya.

- ☞ Terima kasih pada para mbak-mbak kemayu SI-TI-L Sefianita , Mei RA, Salimatun, Diona P, Lisa, Yudhita, Titi S dan miss galau Rika S.
- ☞ Kepada teman Alumni kos Janti 107, Rendi Ngemob di Ladang Sawit Cung, Bowo Bisnis burung wajib lancer wo.., Bang Budi matur nuwun motivasinya.., Om Cahyo dengan Obrolan tidak masuk akal nya, Mas Agus dengan gaya Cool nya, Bang Taren dengan Ilmu Hardware nya, Bang Rendra dengan Bisnis nya, Om Galih sragentina dengan Ilmu HBP nya. Bang Zaki dengan Gaya konyol nya, Suherlan (tidak bisa komentar, kamu terlalu baik dan sabar) terimakasih atas canda dan obrolan hangat kalian.
- ☞ Terimakasih kepada Keluarga Pinto, yang berada di Nologaten Ceria, kalo pas kanker minta makan dirumah mu nto' Titip salam sama Ibu Bapak dan Mas nya serta Alya jangan tambah nakal.
- ☞ Terimakasih pada adek ku yang paling kemayu Istifahma. Keceriaanmu sungguh istimewa walaupun rada mengganggu, pertahankan keceriaan mu, jadi bidan yang sukses ya, dan jangan nakal, untuk Dwi Anggarini, Tetap kuat dan sabar serta rejekinya lancar amin.., keponakan ku yang lucu Yoga Arifki, jangan nakal ikutin kata ibu bapak ya tambah tinggi, sehat, dan pinter tambah kuat makan nya.
- ☞ Untuk Suherlan dan Keluarga yang berada Di Galing Sambas yang sudah bantu untuk perantara dinas dalam menyelesaikan skripsi ini.
- ☞ Keluarga Mas Eko, Mbak siti dan Anak-anak nya Terimakasih telah menyediakan tempat tinggal yang nyaman, bersahabat dan seperti keluarga sendiri, walaupun sering mendengar Konser Dangdut.
- ☞ Kepada Desty penghuni kamar sebelah ku, terimakasih sumbangan suara nya yang selalu karaoke sendirian.
- ☞ Rekan-rekan keluarga besar 09-S1TI-12 / SI-TI-L terimakasih atas kehangatan persahabatan kalian.
- ☞ Kepada Amikom Blogger Community (ABC) Terimakasih atas pengalaman berorganisasi.
- ☞ Kepada Pak Andi, Goldentech, mbak amoy yang susah ditanya nama nya, dan keluarga Arditech, terimakasih atas pengalaman kerjanya.
- ☞ Kepada Pak Ricky Kartadji, M.Kom, makasih banget pak saran dan informasi yang disampaikan walaupun rada' melilit.
- ☞ Kepada Beni, Azwar Anas, dan keluarga yang berada di Tebas cari kan batu akik, dan kapan kita mincing.

- ☞ Terima Kasih kepada Swif Fibri yang telah meminjamkan Laptop Super nya sehingga bisa melakukan Demo hingga Pendadaran, jadi bidan yang sukses ya.
- ☞ Kepada Anggit Puguh yang selalu setia menemani dalam kondisi susah dan senang matur thankyou Nggit...
- ☞ Kepada Anak Sanggar, terimakasih karena kalian selalu fun and enjoy, Buat Adit Batu Akik menyusul dit,..
- ☞ Kepada Angkringan Mas Dwi, Mbak Iastri, RM Bu Ponijan, yang selalu siap menyediakan Cofemix dan makanan disaat lafar.
- ☞ Toko Bontot yang selalu ada disaat memerlukan kebutuhan kertas dll.
- ☞ Pendjol yang selalu siap dengan Kunci 18 nya sehingga Motor bisa lantjar tjaya jalanya.
- ☞ Seluruh umat Muslim diDunia, terimakasih atas do'anya selepas Sholat.
- ☞ Dan tak lupa pula terima kasih pada Pembaca Budiman yang telah menyempatkan waktunya utuk membaca tulisan saya.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji syukur terpanjat kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penyusun.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini penyusun banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penyusun menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan barokah-Nya. Serta tak lupa, sholawat dan salam atas junjungan kita, Nabi Muhammad SAW yang selalu menjadi suri tauladan yang baik kepada semua ummatnya. Shollu ala Muhammad.
2. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Andi Sunyoto, M.Kom selaku Dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
5. Tim Penguji, segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan moralnya.

6. Kepada kedua Orang Tua saya yang tak pernah berhenti berdoa demi kesuksesan anak-anaknya. Saudara-saudara saya yang selalu memotivasi dalam menyelesaikan skripsi.
7. Semua Teman-Teman yang telah mendukung saya.
8. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penyusunan Laporan Skripsi ini.

Penyusun juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, hanya dengan berdoa kepada Tuhan Yang Maha Esa, penyusun berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Amin.

Yogyakarta, 27 April 2015

Nata Pribadi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR	xx
LAMPIRAN	xxiv
INTISARI	xxv
ABSTRACT	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6

2.1	Tinjauan Pustaka	6
2.2	Landasan Teori	10
2.2.1	Pengertian Sistem.....	10
2.2.2	Data dan Informasi	11
2.2.2.1	Data	11
2.2.2.2	Informasi	11
2.2.2.3	Siklus Informasi	12
2.2.3	Karakteristik Sistem Informasi	15
2.2.4	Sistem Informasi Geografis (SIG)	16
2.2.4.1	Defenisi Sistem Informasi Geografis.....	16
2.2.4.2	Subsistem Sistem Informasi Geografis.....	17
2.2.4.3	Sistem Informasi Geografis Berbasis Google Maps	18
2.2.5	Geografi.....	19
2.2.6	Peta	19
2.2.6.1	Pengertian Peta	19
2.2.6.2	Syarat Peta	20
2.2.7	Google Maps	20
2.2.7.1	Cara kerja Google Maps.....	23
2.2.7.2	Sumber Peta Google Maps.....	24
2.2.7.3	Google Maps <i>Application Programming Interface (API)</i>	25
2.2.8	Pariwisata	26
2.2.9	Konsep Arsitektur Sistem.....	27
2.2.10	Konsep Permodelan Sistem.....	28

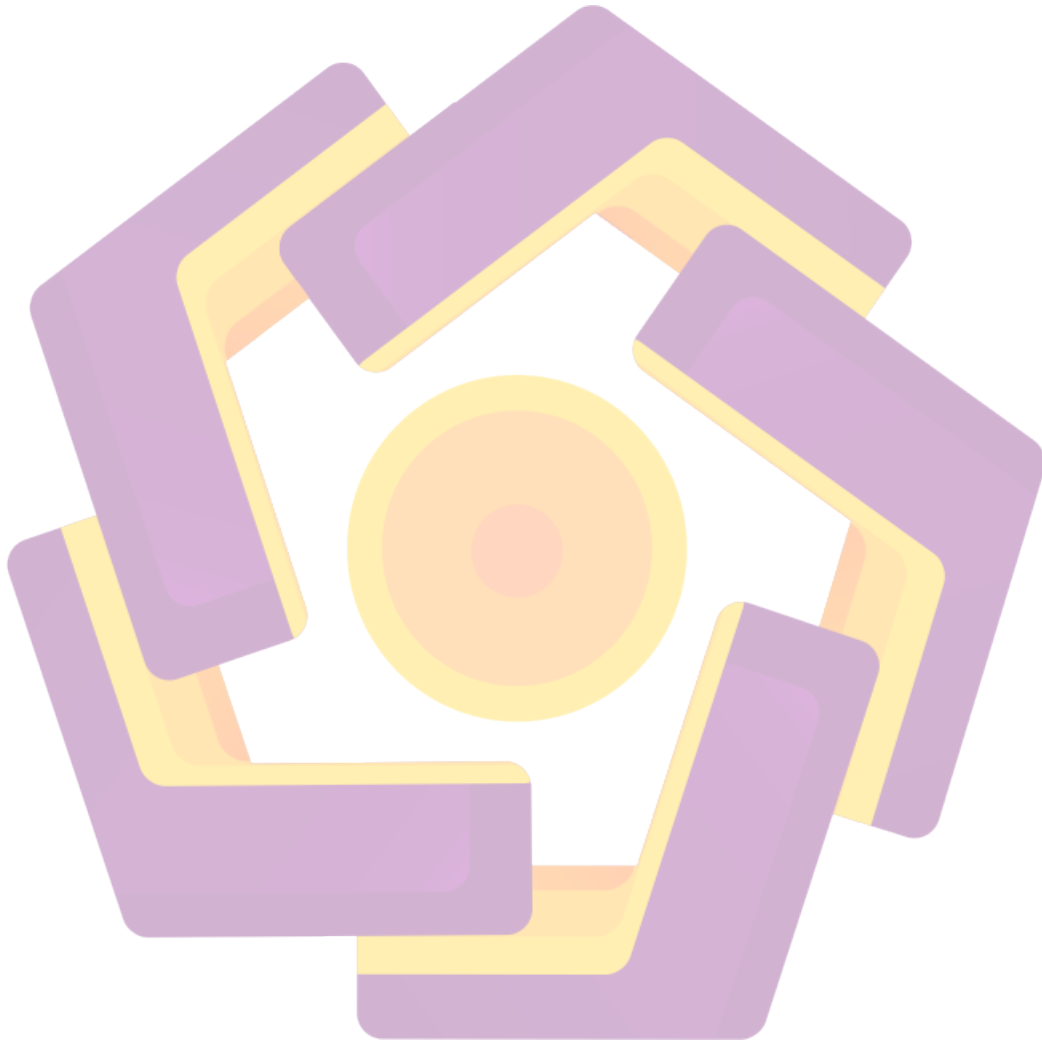
2.2.10.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	28
2.2.11	Konsep Basis Data.....	32
2.2.11.1	<i>Entity Relation Diagram</i>	32
2.3	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	34
2.4	Analisis PIECES.....	40
2.5	<i>Web Server dan Web Browser</i>	41
2.5.1	<i>Web Server</i>	41
2.5.2	<i>Web Browser</i>	42
2.6	Perangkat Lunak yang digunakan	43
2.6.1	Macromedia Dreamweaver CS3.....	43
2.6.2	Adobe Photoshop CS 3	44
2.7	Metode Pengembangan Sistem Sekuensial Linier (<i>Waterfall Model</i>).....	45
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		50
3.1	Tinjauan Umum	50
3.1.1	Sejarah Singkat Profil	50
3.1.2	Visi dan Misi Dinas Pariwisata	51
3.1.3	Obyek dan Daya Tarik Wisata	52
3.1.3.1	Obyek wisata alam	52
3.1.3.2	Obyek Wisata Budaya dan Sejarah	52
3.1.4	Struktur Organisasi Dinas Pariwisata	52
3.1.5	Bentuk Informasi Sebelum Sistem Baru	53
3.2	Analisis	53
3.2.1	Analisis Masalah	54

3.2.2 Analisis PIECES.....	54
3.2.2.1 Analisis Kinerja Sistem (<i>Performance</i>).....	54
3.2.2.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	55
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	55
3.2.2.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	55
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	56
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	56
3.3 Solusi-Solusi yang Dapat Diterapkan.....	58
3.3.1 Solusi yang Dipilih	58
3.4 Analisis Kebutuhan.....	58
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras	58
3.4.1.1 Hardware pada saat pembuatan	59
3.4.1.2 Hardware yang di rekomendasikan untuk pengoperasian.....	59
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	59
3.4.3 Kebutuhan SDM	60
3.4.4 Kebutuhan Fungsional	60
3.4.5 Kebutuhan Non-Fungsional.....	61
3.4.6 Kebutuhan Informasi	62
3.4.7 Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	62
3.5 Analisis Biaya dan Manfaat	62
3.5.1 Rincian Biaya.....	63
3.5.2 Rincian Manfaat.....	65
3.6 Analisis Kelayakan.....	67

3.6.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	67
3.6.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	68
3.6.3	Analisis Kelayakan Ekonomi	68
3.6.3.1	Metode Periode Pengembalian (<i>Payback Period</i>)	68
3.6.3.2	Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investment</i>)	70
3.6.3.3	Analisis Nilai Bersih <i>Net Present Value (NVP)</i>	71
3.7	Perancangan Sistem	72
3.7.1	Perancangan Proses	72
3.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	72
3.7.3	Diagram Alir.....	75
3.7.4	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	78
3.7.5	Relasi Antar Tabel	79
3.7.6	Perancangan Basis Data	79
3.7.6.1	Struktur Tabel	79
3.7.7	Perancangan <i>Interface</i> /Antar Muka.....	82
3.7.7.1	Rancangan Halaman Utama/ <i>Home</i>	82
3.7.7.2	Rancangan Halaman Login User Dan Daftar Sebagai Member...	83
3.7.7.3	Rancangan Halaman <i>Input</i> (Tambah) untuk Member	85
3.7.7.4	Rancangan Halaman Obyek Wisata Yang Dipilih.....	87
3.7.7.5	Rancangan Halaman Admin	88
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		92
4.1	Implementasi Sistem	92

4.1.1	Implementasi Basis Data	92
4.1.1.1	Struktur Tabel User / Administrator.....	93
4.1.1.2	Struktur Tabel Tempat Wisata	93
4.1.1.3	Struktur Tabel Kategori	94
4.1.1.4	Struktur Tabel Kecamatan.....	94
4.1.1.5	Struktur Tabel Kelurahan.....	94
4.1.1.6	Struktur Tabel Agenda	95
4.1.1.7	Struktur Tabel Komentar	95
4.1.2	Implementasi Antarmuka / <i>Interface</i>	95
4.1.2.1	Implementasi <i>Interface</i> Admin	95
4.1.2.2	Implementasi <i>Interface</i> Halaman Pengunjung	106
4.1.2.3	Implementasi <i>Interface</i> Halaman Tambah.....	111
4.1.2.4	Hasil Lokasi Tempat Wisata yang Dipilih	113
4.2	Koneksi dan Database Server	119
4.3	Uji Coba Sistem dan Program	120
4.3.1	<i>White Box Testing</i>	120
4.3.2	<i>Black Box Testing</i>	121
4.3.2.1	Pengujian Kontrol Data Admin	122
4.3.2.2	Pengujian Terhadap Keterlibatan Member.....	122
4.4	Tindak Lanjut Implementasi Sistem.....	123
4.4.1	Pemeliharaan Sistem.....	123
BAB V PENUTUP.....		125
5.1	Kesimpulan	125

5.2 Saran 126
DAFTAR PUSTAKA 127
LAMPIRAN..... 130



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matrix	8
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	30
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram	32
Tabel 3.1 Batas Wilayah	50
Tabel 3.2 Tabel Matrix PIECES	56
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat	66
Tabel 3.4 Tabel User	80
Tabel 3.5 Tabel Tempat Wisata	80
Tabel 3.6 Tabel Kategori	81
Tabel 3.7 Tabel Kecamatan	81
Tabel 3.8 Tabel Kelurahan	81
Tabel 3.9 Tabel Agenda	81
Tabel 3.10 Tabel Komentar	82
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Data Admin	122
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Keterlibatan Member	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2 Pilar Kualitas Informasi.....	13
Gambar 2.3 Subsistem SIG	18
Gambar 2.4. Pembagian Gambar Peta Sebesar 256 x 256 Pixel	24
Gambar 2.5. Arsitektur Web SIG Wisata Sambas	28
Gambar 2.6 Control Panel Xampp.....	42
Gambar 2.7 Mozilla Firefox 29.0.1	43
Gambar 2.8 Tampilan Layar Macromedia Dreamweaver CS3	44
Gambar 2.9 Tampilan Layar Adobe Photoshop CS3.....	45
Gambar 2.10 Model <i>Waterfall</i>	46
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata.....	53
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	73
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	73
Gambar 3.4 DFD level 1 proses 1,2,3	74
Gambar 3.5 Diagram Alir Pengunjung.....	76
Gambar 3.6 Diagram Alir Member.....	76
Gambar 3.7 Diagram Alir Admin	77
Gambar 3.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	78
Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel.....	79
Gambar 3.10 Rancangan halaman utama/ <i>home</i>	83
Gambar 3.11 Rancangan Halaman <i>Login</i>	84

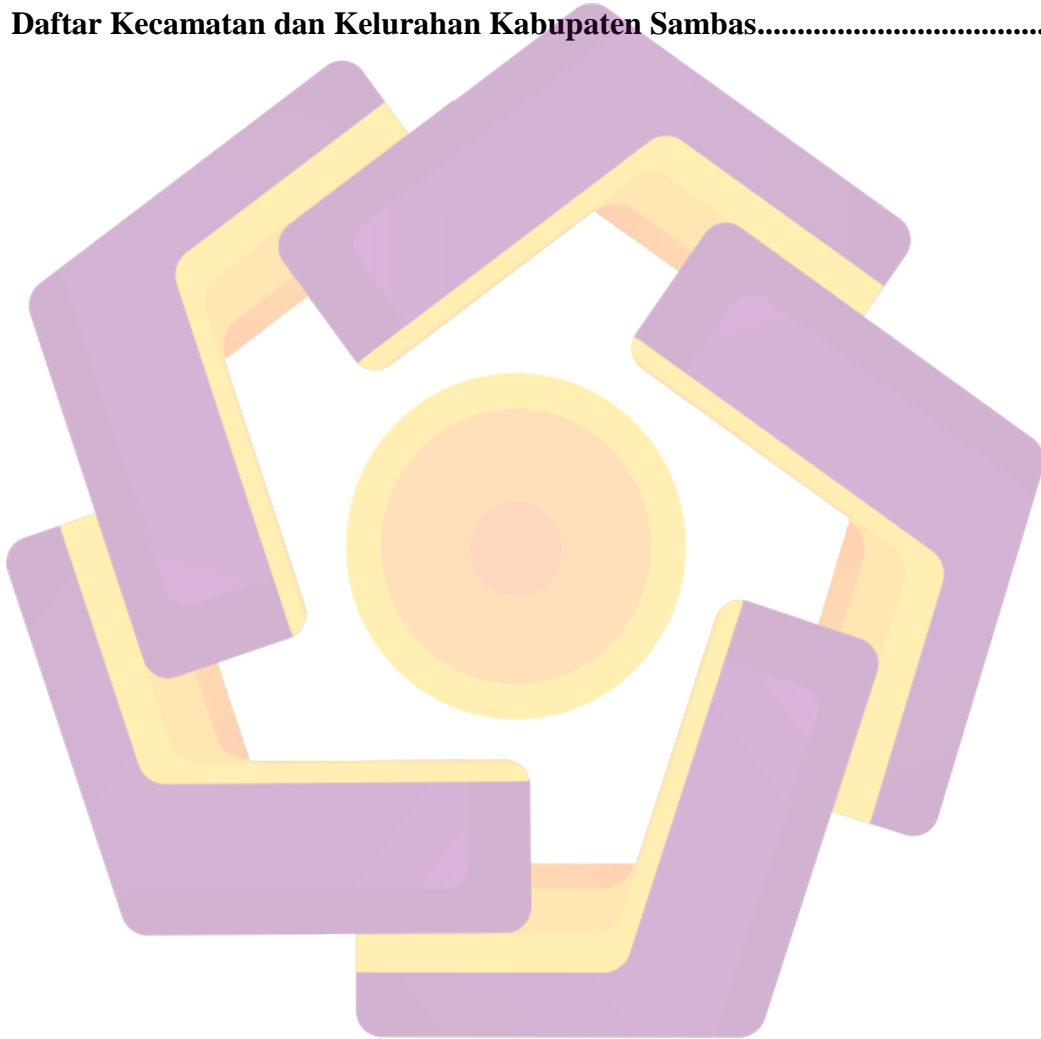
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Daftar	84
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Tambah Tempat Wisata	86
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Tambah Agenda.....	87
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Obyek Wisata yang Dipilih.....	88
Gambar 3.16 Rancangan halaman Admin	89
Gambar 4.1 Struktur Tabel Basis Data	93
Gambar 4.2 Struktur Tabel User / Administrator	93
Gambar 4.3 Struktur Tabel Tempat Wisata	94
Gambar 4.4 Struktur Tabel Kategori	94
Gambar 4.5 Struktur Tabel Kecamatan.....	94
Gambar 4.6 Struktur Tabel Kelurahan.....	95
Gambar 4.7 Struktur Tabel Agenda	95
Gambar 4.8 Struktur Tabel Komentar.....	95
Gambar 4.9 Halaman Login Admin.....	96
Gambar 4.10 Potongan Script Halaman Login Admin.....	96
Gambar 4.11 Halaman Menu Admin.....	97
Gambar 4.12 Potongan Script Halaman Menu Admin.....	97
Gambar 4.13 Potongan Script Pilihan Menu	98
Gambar 4.14 Halaman Menu Member	98
Gambar 4.15 Potongan Script Halaman Menu Member	99
Gambar 4.16 Halaman Menu Kategori	99
Gambar 4.17 Potongan Script Halaman Menu Kategori	100
Gambar 4.18 Halaman Menu Kecamatan	100

Gambar 4.19 Potongan <i>Script</i> Halaman Menu Kecamatan	101
Gambar 4.20 Halaman Menu Kelurahan	101
Gambar 4.21 Potongan <i>Script</i> Halaman Menu Kelurahan	102
Gambar 4.22 Halaman Menu Tempat Wisata	102
Gambar 4.23 Potongan <i>Script</i> Halaman Menu Tempat Wisata	103
Gambar 4.24 Halaman Menu Agenda	103
Gambar 4.25 Potongan <i>Script</i> Halaman Menu Agenda	104
Gambar 4.26 Halaman Menu Komentar	105
Gambar 4.27 Potongan <i>Script</i> Halaman Komentar	105
Gambar 4.28 Hasil Eksekusi Menu <i>Logout</i>	106
Gambar 4.29 Potongan <i>Script</i> Menu <i>Logout</i>	106
Gambar 4.30 <i>Interface</i> Halaman Pengunjung (<i>Home</i>)	107
Gambar 4.31 <i>Interface Header</i>	108
Gambar 4.32 Potongan <i>Script Header</i>	108
Gambar 4.33 Peta pada Halaman Pengunjung	108
Gambar 4.34 Potongan <i>Script</i> Peta pada Halaman Pengunjung	109
Gambar 4.35 Kategori	109
Gambar 4.36 Potongan <i>Script</i> Kategori	109
Gambar 4.37 Menu Bawah	110
Gambar 4.38 Potongan <i>Script</i> Menu Bawah	110
Gambar 4.39 <i>Footer</i>	111
Gambar 4.40 Potongan <i>Script Footer</i>	111
Gambar 4.41 Halaman Tambah Tempat Wisata	112

Gambar 4.42 Potongan <i>Script</i> Halaman Tambah Tempat Wisata.....	112
Gambar 4.43 Halaman Tambah Agenda.....	113
Gambar 4.44 Potongan <i>Script</i> Halaman Tambah Agenda.....	113
Gambar 4.45 <i>Marker</i> Pada Map	114
Gambar 4.46 <i>Readmore</i> Pada Map.....	114
Gambar 4.47 Lokasi Tempat Wisata	115
Gambar 4.48 <i>Map</i> (Peta).....	116
Gambar 4.49 Potongan <i>Script</i> untuk Menampilkan Titik Lokasi pada Map....	116
Gambar 4.50 Informasi Lokasi Wisata.....	117
Gambar 4.51 Potongan <i>Script</i> Informasi Lokasi Wisata.....	117
Gambar 4.52 Hasil Rute Perjalanan	118
Gambar 4.53 Potongan <i>Script</i> Hasil Rute Perjalanan	118
Gambar 4.54 Potongan <i>Script</i> Agenda	118
Gambar 4.55 Potongan <i>Script</i> untuk Isi dan Tampil Komentar	119
Gambar 4.56 Potongan <i>Script</i> Koneksi	120
Gambar 4.57 Hasil <i>Login Admin</i> yang Salah.....	121
Gambar 4.58 Potongan <i>Script</i> Cek <i>Login</i>.....	121

LAMPIRAN

Surat Izin Penelitian	129
Daftar Kecamatan dan Kelurahan Kabupaten Sambas.....	130



INTISARI

Kabupaten Sambas Kalimantan Barat mempunyai banyak tempat atau lokasi wisata yang menarik, namun lokasi dan informasi-informasi tersebut belum jelas. Selama ini Dinas Pariwisata Kabupaten Sambas khusus untuk *website* informasi lokasi tempat wisata sangat minim. Dengan tidak diketahuinya letak lokasi wisata, jenis wisata, serta bagaimana menuju lokasi tempat wisata maka akan timbul pertanyaan yaitu Bagaimana cara menyampaikan informasi tersebut ?. Sistem yang lama pada Dinas Pariwisata Kabupaten Sambas hanya menampilkan informasi nama tempat wisata dan tidak menampilkan posisi dan informasi lokasi tempat wisata. Oleh karena itu dibutuhkan alat atau aplikasi yang dapat menampilkan informasi yang dibutuhkan, dan mudah di gunakan.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk menganalisis permasalahan yang ada, dan memberi masukan untuk dapat mengembangkan dan menyebarluaskan informasi yang diperoleh dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis dengan bantuan Google Maps, melakukan perancangan model proses menggunakan model DFD, perancangan *database*, perancangan *interface* maka informasi-informasi dapat diperoleh oleh umum dengan mudah menggunakan *website*.

Website yang dihasilkan akan mampu menampilkan informasi yang dibutuhkan dapat bekerja dengan baik untuk melakukan input data serta mampu berinteraksi dengan pengunjung. *Website* yang dibuat yaitu “Merancang Sistem Informasi Geografis Lokasi Objek Pariwisata Kabupaten Sambas Kalimantan Barat Berbasis Web” dapat diakses menggunakan *browser* dengan koneksi internet, sedangkan untuk *browser* yang digunakan dalam mengakses dapat menggunakan hampir pada semua versi *browser*.

Kata kunci : Sistem informasi geografis, SIG, Google maps, Website, Objek pariwisata

ABSTRACT

Sambas District of West Borneo has a lot of spot or attractive tourist location of, but location of and informations is not clear. As long this specific Sambas District Department of Tourism for location of tourist attractions information website so minimum. Without knowing location tourist location, tourist types, and how to get location of tourist attractions, then it will arise the question is How can express this information?. The old system in Sambas District Department of Tourism show only the name of tourist attractions information and does not display the position and location of tourist attractions information. Therefore required a tool or application that can display the required information, and easy to use.

In this thesis report, writer tries for analyzing existing problems, and provide feedback to develop and spreading information gained with the using Geographic Information Systems with the help of Google Maps, to design process model using DFD models, designing the database, interface design, the informations can be found to the public with ease using the website.

The resulting website will be capable to show required information can be work well to doing of data input and be able to interacted with the visitors. The website created is “Designing Information Systems Geographic Location Object Tourism District Sambas West Borneo Web Based “and is accessible using a browser with internet connections, while for the browser used in accessing can be used nearly in all versions of the browser.

Keywords : *Geographic information systems, SIG, Google maps, Websites, Object tourism*