

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan dari perancangan web sistem informasi geografis dengan judul **“Merancang Sistem Informasi Geografis Lokasi Objek Pariwisata Kabupaten Sambas Kalimantan Barat Berbasis Web”**, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa point penting didalam skripsi ini, serta beberapa saran yang nantinya dapat berguna bagi pengembangan skripsi ini selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, pembuatan website sistem dapat disimpulkan beberapa hal diantaranya:

1. Merancang Sistem Informasi Geografis Lokasi Objek Pariwisata Kabupaten Sambas Kalimantan Barat Berbasis Web dapat diakses secara online di sistem operasi yang memiliki web browser sebagai media pengoperasian sistem ini.
2. Sistem ini berjalan dengan baik apabila memiliki koneksi internet yang cepat.
3. Sistem mampu mempublikasikan data lokasi wisata dan menampilkan semua informasi yang telah di inputkan.
4. Sistem mampu menampilkan data-data komentar yang telah dimasukan oleh pengunjung, member dan admin.
5. Melakukan perancangan sistem yaitu DFD dan ERD, perancangan database yaitu perancangan database pada MySQL dan relasi antar tabel, serta perancangan interface.

6. Melakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem.
7. Untuk menjamin kualitas data dalam implementasi aplikasi diperlukan satu database sehingga data yang dihasilkan antara sistem satu dengan sistem lainnya akan valid.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan selanjutnya. Berikut ini penulis memberi saran-saran pengembangan lebih lanjut untuk menyempurnakan kinerja sistem, antara lain:

1. Perlu nya ditambahkan fasilitas backup data pada halaman admin di sistem, untuk menjaga keamanan data pada sistem
2. Sistem mampu menangani jarak terdekat lokasi wisata
3. Harapan lain adalah untuk bisa berbagi koordinat data lokasi wisata yang kompleks agar data dapat diolah dengan mudah bagi siapa saja yang membutuhkan pengembangan lanjut dalam platform yang berbeda