

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi, pemanfaatan komputer untuk membantu tugas manusia sangat diperlukan untuk mencapai tingkat efektifitas dan efisiensi yang tinggi. Hal ini berlaku disegala bidang termasuk dalam bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, pelayanan perpustakaan merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Sistem manual yang sedang berjalan dirasa kurang, karena informasi yang dihasilkan untuk mendukung kegiatan pelayanan tidak dapat diperoleh tepat waktu, akurat dan relevan. Perkembangan penerapan teknologi informasi bisa dilihat dari perkembangan sistem pelayanan perpustakaan dari teknik manual ke teknik komputerisasi sehingga mendapatkan pelayanan yang tepat waktu, akurat dan relevan.

Saat ini sistem pengolahan data perpustakaan yang masih diterapkan pada SD Negeri 1 Batuagung Tegal bersifat manual. Terlebih lagi jika jumlah koleksi buku dan pengunjung perpustakaan berjumlah banyak akan menimbulkan kesulitan dalam hal pengaksesan data tentang koleksi buku, anggota dan sirkulasi. Maka dengan adanya sistem terkomputerisasi mengurangi kesulitan pendataan buku, anggota, dan sirkulasi bagi petugas.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, diharapkan akan mempermudah pembuatan laporan dalam pengolahan data dan sirkulasi untuk mendukung peningkatan pelayanan perpustakaan pada SD Negeri 1 Batuagung Tegal.

Kesimpulan dari latar belakang masalah ini adalah penelitian menjadikan bahan kajian yang dituangkan dalam bentuk skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop Untuk SD Negeri 1 Batuagung Tegal”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dilihat bahwa terdapat peran dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan pada sekolah, maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan pada SD Negeri 1 Batuagung Tegal yang memberikan pelayanan perpustakaan kepada siswa secara cepat dan tepat serta bagaimana cara olah data sehingga proses pengolahan dan pencarian data tidak menjadi lama?

## **1.3 Batasan Masalah**

Menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Data yang akan diolah, yaitu meliputi : data buku, data anggota, data petugas.
2. Proses, meliputi : proses data, pengolahan data denda dan proses sirkulasi ( proses peminjaman dan pengembalian).
3. Laporan yang dibuat, meliputi : laporan anggota, laporan peminjaman dan laporan buku.
4. Software yang digunakan adalah:
  - a. Visual Basic 6
  - b. MySQL
  - c. Xampp

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis yaitu :

1. Pendataan anggota (guru dan siswa) maupun buku yang belum terorganisir dengan baik dapat dibuat menjadi lebih baik
2. Mempermudah dalam proses pencarian data anggota maupun data buku.
3. Mempercepat dalam proses pelaporan data.
4. Mempermudah dalam perhitungan denda yang diakibatkan keterlambatan pengembalian buku.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

### 1. Bagi anggota perpustakaan:

Memudahkan dalam proses pencarian buku, mengetahui stok buku yang ada lebih cepat, pemesanan peminjaman buku yang mudah.

### 2. Bagi petugas perpustakaan:

Mempermudah dalam proses pencarian data anggota maupun data buku dan mempercepat dalam proses pelaporan data.

## 1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah yang diambil dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1. Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut:

#### a. Kepustakaan

Teknik pengumpulan data yang dikumpulkan bersumber dari literatur (buku-buku yang mendukung) untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

#### b. Observasi

Teknik pengumpulan data dimana penulis mengadakan pengamatan langsung dan menganalisa sistem yang sedang berjalan pada objek

yang diteliti untuk memperoleh informasi tambahan yang dijadikan bahan penelitian.

c. Wawancara

Yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada petugas dan pegawai yang diberikan wewenang untuk menjawab suatu pertanyaan dan memperoleh keterangan yang dibutuhkan.

d. Studi Literatur

Yaitu mempelajari artikel, makalah, jurnal, karya tulis, serta buku-buku yang terkait dengan topik yang dibahas, untuk kemudian dijadikan sebagai acuan dan referensi dalam merancang dan membuat penelitian ini.

2. Analisis Sistem

Langkah-langkah yang digunakan dalam analisis system adalah mempelajari berbagai permasalahan yang sering terjadi di lingkungan Perpustakaan dan diterjemahkan dalam kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan aplikasi.

3. Perancangan Aplikasi

Langkah –langkah dalam perancangan sistem informasi Perpustakaan berbasis dekstop adalah sebagai berikut:

- 1) Perancangan Fungsi
- 2) Perancangan Kebutuhan Antarmuka
- 3) Perancangan Tampilan

#### 4. Pembuatan Aplikasi

Langkah – langkah dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut:

- 1) Implementasi Fungsi
- 2) Implementasi Kebutuhan Antarmuka
- 3) Implementasi Tampilan

#### 5. Pengujian

Langkah – langkah pengujian dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1) Perancangan Pengujian
- 2) Implementasi Pengujian
- 3) Analisis Hasil Uji

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi pada dasarnya untuk memudahkan pengertian tentang isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisan tersebut dibagi dalam 5 bab sebagai berikut:

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software

(komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan sistem yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang di teliti meliputi analisis sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database dan perancangan user interface (tampilan).

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai hasil uji sistem dari aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SD Negeri 1 Batuagung.

### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan system dan beberapa saran dan kritik untuk perbaikan system yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.