

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sebagai bagian dari kehidupan manusia modern dalam trend teknologi, masalah percepatan penyampaian dan penerimaan informasi sangat dituntut untuk menjadi lebih sempurna. Komputer merupakan suatu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu apabila suatu lembaga yang telah menerapkan sistem informasi dengan menggunakan komputer akan lebih memiliki nilai lebih daripada suatu lembaga yang tetap bertahan dengan sistem manualnya. Sehingga dengan adanya sistem informasi menggunakan komputer ini akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi.

Perkembangan internet dan aplikasi web yang semakin beragam dan sangat membantu bagi para pengguna yang membutuhkan. Aplikasi web berkembang sesuai kebutuhan dan fungsi dalam memberikan fasilitas penyampaian, pengiriman serta penerimaan informasi. Tidak hanya itu, perkembangan web juga dapat digunakan sebagai manajemen pengolahan data, media informasi, sebagai media promosi, sebagai perantara transaksi keuangan dan tentunya masih banyak fungsi-fungsi yang lain dari sebuah teknologi web ini.

Penerapan teknologi informasi telah mencakup berbagai bidang, bahkan dibidang perpustakaan. Perpustakaan merupakan suatu institusi/ lembaga yang menyediakan koleksi perpustakaan baik koleksi yang tertulis, tercetak dan terakan sebagai pusat sumber informasi yang diatur menurut sistem dan aturan yang baku dan digunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian dan rekreasi intelektual bagi masyarakat.

Dengan demikian, ukuran perkembangan sebuah perpustakaan bukan hanya dilihat dari skala besarnya ukuran gedung yang dimiliki, jumlah koleksi buku yang tersedia tetapi juga dilihat dari teknologi informasi

yang diterapkan didalamnya. Kebutuhan terhadap teknologi informasi sangat berhubungan erat dengan peran perpustakaan sebagai kekuatan dalam penyebaran informasi ilmu pengetahuan dan budaya.

Gambaran diatas menjadi sebuah obyek penelitian untuk menerapkan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada sekolah SMP N 2 Godean. Yang seharusnya pengelolaan data menjadi informasi tidak terikat oleh waktu dan tempat, akan tetapi kenyataannya pengelolaan data di perpustakaan masih harus dilakukan di sekolah dan pada waktu jam kerja. Dengan aplikasi sistem informasi akan mempermudah pelayanan dan akses informasi serta pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencarian buku, sistem keanggotaan, informasi jurnal, peminjaman, pengembalian serta pembuatan laporan perpustakaan yang tidak terikat waktu dan tempat. Sehingga, akan diperoleh efisiensi pekerjaan pustakawan dalam pengelolaan buku, penyajian informasi yang lebih cepat, mudah dan interaktif, memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pengunjung perpustakaan. Dengan pelayanan perpustakaan yang lebih baik, tentunya dapat meningkatkan *brand* dan *prestise* perpustakaan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan diatas, penulis akan merumuskan masalah yaitu tentang :

Bagaimana melakukan pengelolaan data perpustakaan tanpa terikat waktu dan tempat ?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk mewujudkan tujuan dari penelitian ini, penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas yaitu pengelolaan data-data perpustakaan menjadi laporan sirkulasi buku, laporan inventaris buku, laporan pengunjung dan laporan denda.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah merancang suatu aplikasi sistem informasi yang dapat dijalankan tanpa terikat waktu dan tempat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi perpustakaan SMP N 2 Godean dapat dijadikan sebagai sistem yang dapat membantu mengelola data.
2. Bagi dunia akademik dapat dijadikan referensi dalam perancangan sistem informasi khususnya sistem informasi dalam bidang transaksi perpustakaan.
3. Bagi penulis memberikan tambahan pengetahuan dan pengalaman dalam merancang dan membuat suatu sistem informasi perpustakaan.

#### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data yang akan digunakan dalam penelitian ini secara garis besar yaitu :

1. Metode observasi.

Dengan pengamatan langsung di lapangan, teknik pengumpulan data dilakukan dengan merekam berbagai permasalahan yang dihadapi.

2. Metode wawancara

Dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada staf pustakawan dan narasumber, teknik pengumpulan data dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab berbagai permasalahan yang dihadapi dan bagaimana solusi penyelesaiannya.

### 3. Studi Pustaka

Mengumpulkan literatur yang diperoleh dari buku, artikel, jurnal yang berhubungan dengan sistem informasi perpustakaan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penulis dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan ditulis secara sistematis sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka, yang dijadikan dasar teori dari analisis dan pengembangan, menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail. Pada bab ini juga membahas tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi dan keperluan penelitian.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang gambaran obyek penelitian, dalam hal ini adalah gambaran umum institusi, gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Selanjutnya menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

#### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian, hipotesis dan bukti-bukti yang dihasilkan dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hipotesis yang diajukan itu diterima atau sebaliknya. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan.

