

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era komputerisasi seperti sekarang ini, *internet* merupakan media penyampaian informasi yang efektif dan efisien. Hal ini karena *internet* tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan *internet* kita dapat menjelajah kemana pun dan kapan pun asalkan tersambung ke jaringan *internet*. Perkembangan di dunia *internet* sekarang ini sangat pesat dan telah menuntun banyak orang untuk memanfaatkan dunia maya dalam setiap aktifitasnya di dunia nyata. Berkat kemajuan teknologi komputer dan jaringan komunikasi data, sekarang *internet* dengan mudah dapat dinikmati dan dimanfaatkan sebagian besar masyarakat dunia, termasuk Indonesia. *Internet* sudah banyak diaplikasikan dalam berbagai bidang kehidupan antara lain hiburan, pendidikan, keorganisasian, perdagangan dan lain-lain. Hal ini, tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan/berbagi informasi kepada masyarakat umum secara luas dan efektif. Melalui web inilah, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu organisasi atau instansi tersebut.

Himpunan Keluarga dan Mahasiswa Pandeglang Yogyakarta adalah Organisasi kedaerahan yang mengkedepankan rasa persaudaraan dan kekeluargaan dalam menumbuh kembangkan rasa solidaritas yang tinggi antar anggota agar dapat menjadikan organisasi kedaerahan yang solid, dan mencipta

organisasi yang terus siap maju menghadapi pengaruh era *globalisasi* yang *berimplikasi* pada segala aspek kehidupan sosial dan budaya. HIKMAPY didirikan pada tahun 1999 di Yogyakarta, yang pada prinsipnya organisasi ini menghimpun seluruh pelajar dan mahasiswa asal Pandeglang yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta, dengan memasuki tiap lini baik *student need* dan *student interest* seperti pendidikan, kemahasiswaan, seni budaya, olahraga, intelektualisme, keagamaan dan lain sebagainya.

Selama ini, Sistem Informasi di HIKMAPY masih belum bisa dibilang optimal. Dikarenakan masih banyak pelajar dan mahasiswa Pandeglang yang ada di Yogyakarta belum tahu tentang organisasi HIKMAPY dan juga masih banyak yang kesulitan untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan HIKMAPY. Untuk media publikasi kepada Kabupaten Pandeglang juga masih belum optimal karena informasi yang berkaitan dengan semua kegiatan HIKMAPY tidak pernah *uptodate*, ini dikarenakan admin atau pihak pengurus dibagian humas HIKMAPY belum bisa memaksimalkan informasi HIKMAPY ataupun daerah Pandeglang bila hanya melalui sebatas sosial media. Melihat permasalahan tersebut, penulis mencoba untuk mengambil judul "Analisis Dan Perencanaan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Himpunan Keluarga dan Mahasiswa Pandeglang Yogyakarta (HIKMAPY)". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah bagi admin atau yang memiliki hak *akses* dalam *mengupdate* semua informasi tentang HIKMAPY sehingga bermanfaat bagi masyarakat umum dan khususnya bagi pelajar dan mahasiswa Pandeglang yang ada di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang suatu sistem informasi organisasi kedaerahan dan memudahkan admin dalam pengolahan data warga baru dan mempercepat penyampaian informasi yang berhubungan dengan daerah pandeglang ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas maka perlu adanya suatu masalah, supaya sudut pandang masalah tidak menyimpang dari topik pembahasan yang ada. Batasan masalah dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. *Website* ini digunakan untuk informasi, mempromosikan organisasi HIKMAPY dan pendataan warga, serta memberikan kemudahan bagi para warga HIKMAPY atau pengunjung *website* ini untuk dapat mengetahui informasi terbaru tentang daerah ataupun HIKMAPY
2. Sistem informasi yang digunakan adalah *Windows 7* dan *software* yang digunakan adalah *SQL server*, *Dreamweaver cs 3*, dan *software* pendukung lain nya.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan Penelitian

1. Dengan penelitian ini, dapat memberikan teori-teori yang telah diterima sekaligus mematangkan dan meningkatkan pengetahuan

tentang perancangan pembangunan *website* menggunakan aplikasi PHP dan MySQL.

2. Membuat *website* untuk memudahkan warga pandeglang yang belum tahu dengan adanya HIKMAPY menjadi tahu, dan mengetahui informasi terkini tentang kedaerahan sendiri khususnya.
3. Menambah pengetahuan dan ketrampilan dalam analisis dan pembuatan aplikasi.

Manfaat Penelitian

1. Bagi HIKMAPY

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi atau bahan pertimbangan dalam pemecahan masalah yang dihadapi serta dapat digunakan sebagai evaluasi kebijakan yang ditetapkan.

2. Bagi penulis

Hasil penelitian ini dapat memberikan tambahan pengetahuan dalam pengaplikasian ilmu yang diperoleh di bangku kuliah.

3. Bagi masyarakat

Sebagai wacana referensi dalam penelitian lebih lanjut.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusunan penelitian tugas akhir :

1. Metode wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada ketua ataupun humas dari HIKMAPY

2. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung ke organisasi HIKMAPY memperoleh informasi sebagai bahan penelitian untuk mengumpulkan data.

3. Metode kepustakaan

Media informasi melalui buku-buku, internet dibaca dan dipelajari sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas akhir ini penulis menyusun dengan format sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam Tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori – teori yang menunjang penulisan dan pembuatan skripsi yang berhubungan dengan skripsi ini.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang penjelasan gambaran umum tentang organisasi HIKMAPY dan mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pemrograman, uji coba program, uji coba sistem, dan instalasi perangkat lunak.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh laporan.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang literature.

LAMPIRAN

Berisi tentang listing program.