

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi game *Mobil Tua* dapat disimpulkan:

1. Game mobil tua ini di buat menggunakan metode pengembangan multimedia yang terdiri dari *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*.
2. Pemberian nama dalam setiap *object* dan *sprite* akan mempermudah dalam pencarian dan pemberian *script*-nya.
3. Adapun dengan *software* gratis seperti *game maker studio, blender* dan *gimp*, dapat di manfaatkan untuk membuat game.

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. Grafik pada game *Mobil Tua* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik

2. Game Mobil Tua ini akan lebih menantang jika ada fitur multi player dan pemain saling ber adu score satu sama lain.
3. Game Mobil Tua ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 dimensi dalam *gameplay*-nya.

