

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN
PADA CV. DEVINA JAYA MUARADUA OKU SELATAN**

SKRIPSI



disusun oleh
Govendo Wahyu Anugrah
17.12.0174

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN
PADA CV. DEVINA JAYA MUARADUA OKU SELATAN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Govendo Wahyu Anugrah

17.12.0174

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA CV. DEVINA JAYA MUARADUA OKU SELATAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Govendo Wahyu Anugrah

17.12.0174

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Agustus 2021

Dosen Pembimbing,

Ika Nur Fajri, M.Kom,

NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL BANGUNAN PADA CV. DEVINA JAYA MUARADUA OKU SELATAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Govendo Wahyu Anugrah

17.12.0174

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Agustus 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sharazita Dyah Anggita, M.Kom

NIK. 190302285

Jeki Kuswanto, M.Kom

NIK. 190302456

Ika Nur Fajri, M.Kom

NIK. 190302268

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2021



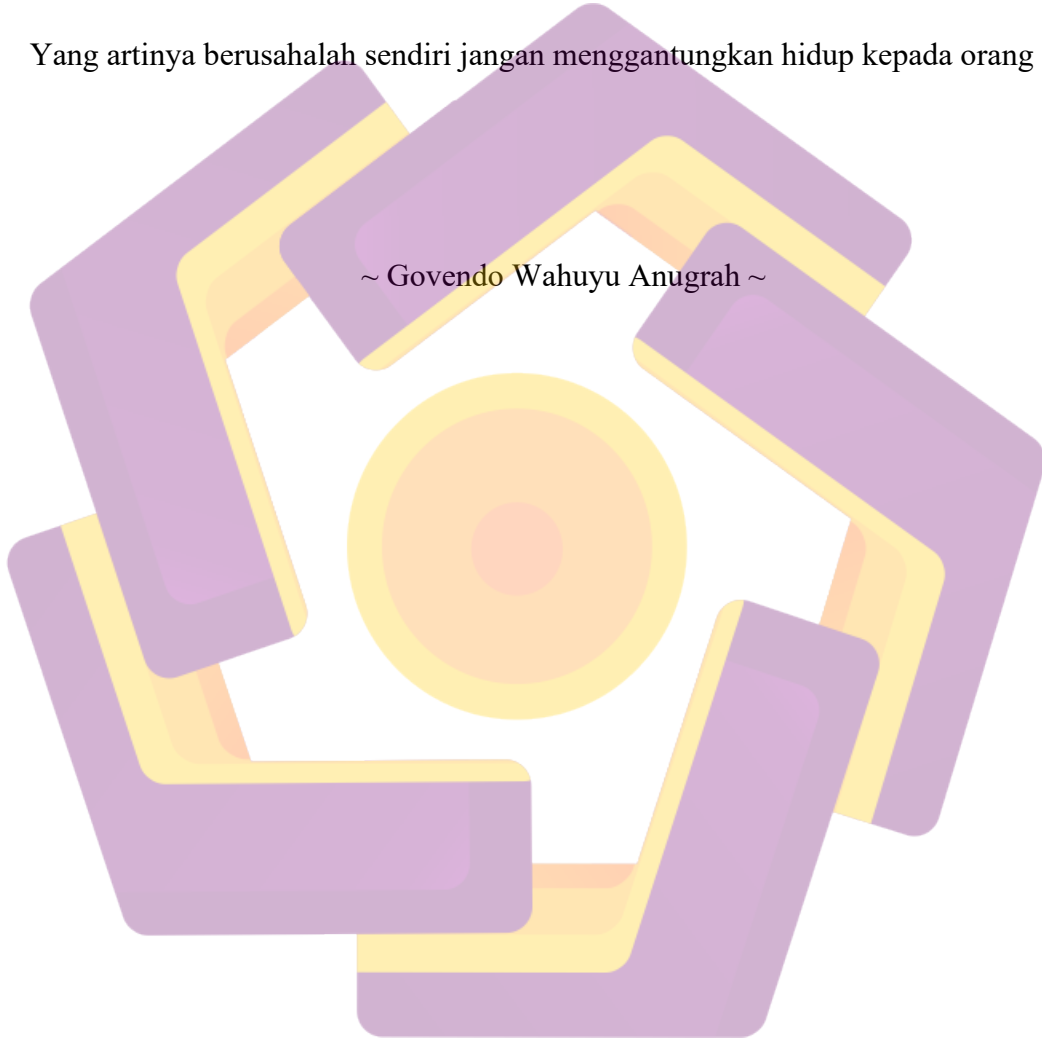
Govendo Wahyu Anugrah
NIM. 17.12.0174

MOTTO

“Nak Idup Tariklah Nyawe”

Yang artinya berusaha sendiri jangan menggantungkan hidup kepada orang lain.

~ Govendo Wahyu Anugrah ~



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya serta memberikan kelancaran, kesehatan dan bimbingan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Terimakasih kepada ibu/bapak saya dan keluarga yang berada dikampung halaman tepatnya di dusun Pulau Beringin, Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan, Sumatera Selatan yang telah memberikan doa, restu, serta memberi dukungan, perjuangan dan motivasi.

1. Teman-teman kelas 17-S1 Sistem Informasi-03, yang selalu memberikan semangat dan dukungan sampai tugas akhir ini selesai.
2. Terima kasih kepada sahabat-sahabat yang berada di dusun pulau beringin yang selalu memberi motivasi untuk menyelesaikan Pendidikan ini.
3. Terima kasih kepada teman-teman tongkrongan saya di kos Gorongan 7 maupun di palagan yang sudah membantu dalam penulisan Skripsi ini.
4. Terima kasih kepada seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang senantiasa memberikan ilmu, pengalaman, saran dan kritik kepada kami.

~ Govendo Wahyu Anugrah ~

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb. Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Sholawat dan salam semoga terhaturkan kepada manusia pilihan dan suri tauladan terbaik, Nabi Muhammad SAW, yang telah menunjukkan jalan kebenaran kepada umat manusia. Adapun Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana (S.KOM) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Bagi penulis, proses penyusunan laporan Skripsi ini tidak mudah. Banyak kekurangan dan hambatan yang penulis alami dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis sendiri.

Penulis sadari ada banyak pihak yang ikut membantu dan memberi dukungan kepada penulis sehingga tugas akhir yang ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang terlibat, terutama kepada :

1. Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah dan nikmat kehidupan.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai Nabi dan suri tauladan bagi umat-Nya.
3. Orang tua (umak ubak alka elza) dan seluruh keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan memotivasi dengan tulus ikhlas sehingga menjadi pelecut bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini.
4. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.

5. Ika Nur Fajri, M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan dukungan serta bimbingannya dalam menyusun Skripsi ini.
6. Bapak/Ibu dosen yang telah memberikan dukungannya dalam pembuatan laporan ini.
7. Kakak Saya (Muhammad Azmi Rohim) dan teman-teman yang telah memberikan kritik dan saran yang sangat membantu dalam pembuatan Skripsi ini.

Akhir kata penyusun ucapkan terima kasih dan semoga laporan ini berguna bagi pembaca. Penyusun menyadari bahwa dalam menyusun laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mohon maaf bila ada kesalahan dalam pembuatan laporan ini, sehingga penulis menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Yogyakarta, 19 Agustus 2021

Govendo Wahyu Anugrah

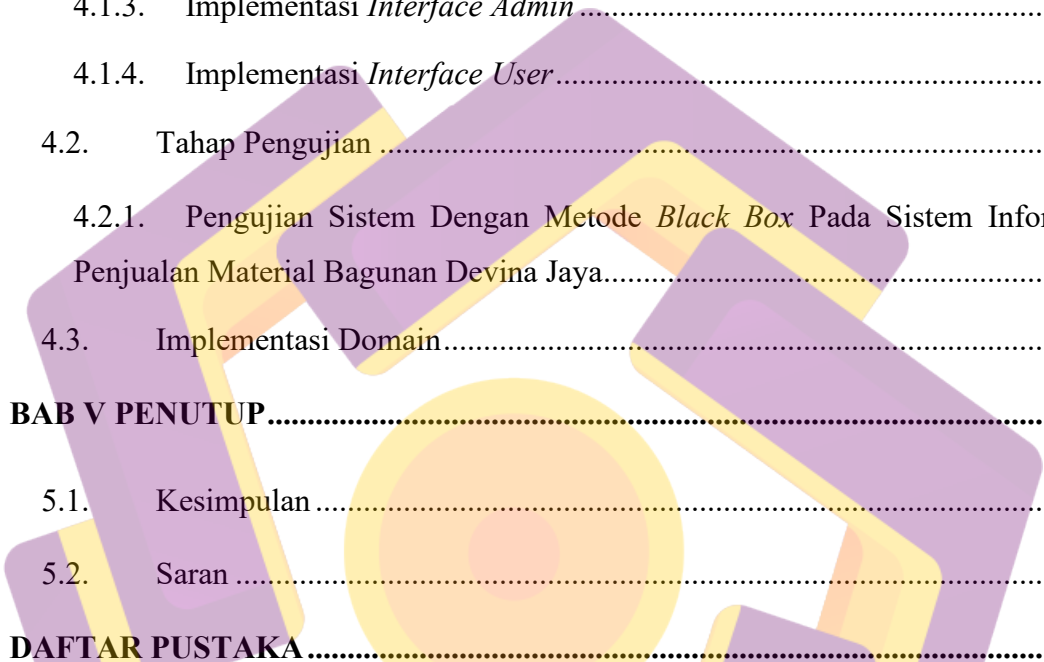
DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
SKRIPSI	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xxi
ABSTRAK	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3

1.5.	Manfaat Penelitian	3
1.6.	Metode Penelitian	4
1.6.1.	Metode Pengumpulan data.....	4
1.6.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7.	Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....		8
2.1.	Tinjauan Pustaka	8
2.2.	Landasan Teori	12
2.2.1.	Definis Sistem	12
2.2.2.	Definis Informasi	13
2.2.3.	Definis Sistem Informasi.....	13
2.2.4.	Definisi Basis Data.....	13
2.2.5.	Definis Transaksi Online.....	14
2.2.6.	Definis <i>Flowchart</i>	14
2.2.7.	Definis <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	15
2.2.8.	Definis <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
2.2.9.	Definis MySQL.....	19
2.2.10.	Definis <i>Website</i>	19
2.2.11.	Definis HTML	20
2.2.12.	Definisi <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	20
2.2.13.	Definisi <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	21
2.2.14.	Definisi <i>Javascript</i>	21

2.2.15.	Definisi <i>Domain</i>	21
2.2.16.	Definisi <i>Hosting</i>	21
2.3.	Metode PIECES	22
2.3.1.	<i>Performance</i>	22
2.3.2.	<i>Information</i>	23
2.3.3.	<i>Economy</i>	23
2.3.4.	<i>Control</i>	23
2.3.5.	<i>Efficient</i>	24
2.3.6.	<i>Services</i>	24
2.4.	Langkah Pengembangan Sistem	24
2.4.1.	Definisi Metode <i>Waterfall</i>	24
2.4.2.	Kelebihan Kelemahan Metode <i>Waterfall</i>	26
2.5.	Analisis Kelayakan Ekonomi	27
2.5.1.	<i>Payback Period</i>	28
2.5.2.	<i>Return On Investment (ROI)</i>	28
2.5.3.	<i>Analisis Net Present Value (NPV)</i>	28
2.5.4.	<i>Internal Rate Of Return (IRR)</i>	29
2.6.	Metode Pengujian	29
2.6.1.	Definisi <i>Black Box Testing</i>	29
2.6.2.	Definisi <i>White Box Testing</i>	30
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SITEM		31
3.1.	Deskripsi Objek	31

3.2.	Analisis Kelemahan Sistem	32
3.2.1.	Hasil Analisis	33
3.3.	Solusi yang diterapkan.....	36
3.3.1.	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	36
3.3.2.	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	36
3.3.3.	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	37
3.3.4.	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	37
3.3.5.	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	37
3.3.6.	Analisis Pelayanan (<i>Services</i>).....	37
3.4.	Analisa Kebutuhan.....	38
3.4.1.	Kebutuhan Fungsional	38
3.4.2.	Kebutuhan Non-Fungsional	39
3.5.	Analisa Kelayakan	41
3.5.1.	Analisis Kelayakan Teknologi	41
3.5.2.	Analisis Kelayakan Operasional	41
3.5.3.	Analisis Kelayakan Hukum	41
3.5.4.	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	41
3.6.	Perancangan Sistem	46
3.6.1.	Perancangan Proses.....	46
3.6.2.	Perancangan <i>Entity Relationships Diagram</i> (ERD).....	54
3.6.3.	Perancangan <i>Pototype</i>	56
BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING.....		68



4.1.	Tahap Implementasi.....	68
4.1.1.	Implementasi <i>Database</i>	68
4.1.2.	Implementasi Sistem.....	72
4.1.3.	Implementasi <i>Interface Admin</i>	75
4.1.4.	Implementasi <i>Interface User</i>	85
4.2.	Tahap Pengujian.....	89
4.2.1.	Pengujian Sistem Dengan Metode <i>Black Box</i> Pada Sistem Informasi Penjualan Material Bagunan Devina Jaya.....	90
4.3.	Implementasi Domain.....	107
BAB V	PENUTUP.....	108
5.1.	Kesimpulan.....	108
5.2.	Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA.....		110

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabulasi <i>Paper</i>	9
Tabel 2. 2 Tabel <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	15
Tabel 2. 4 Tabel Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja.....	33
Tabel 3. 2 Analisis informasi	34
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	35
Tabel 3. 4 Analisis Pengendali	35
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	35
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan	36
Tabel 3. 7 Kebutuhan Hardware	40
Tabel 3. 8 Kebutuhan Software.....	40
Tabel 3. 9 Kelayakan ekonomi	42
Tabel 3. 10 Hasil keuntungan metode biaya dan manfaat	46
Tabel 3. 11 Tabel Entitas	55
Tabel 4. 1 Pengujian Black box testing pada proses login admin perusahaan.....	90
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Tambah dan Edit Kategori Barang atau Produk	92

Tabel 4. 3 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Tambah edit dan hapus barang	93
Tabel 4. 4 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Tambah Gambar Barang	95
Tabel 4. 5 Pengujian Black Box Testing Pada Proses tansaksi.....	96
Tabel 4. 6 Laporan Penjualan	97
Tabel 4. 7 Black Box Testing Pada Proses Konfigurasi Website	98
Tabel 4. 8 Black Box Testing Pada Proses Input Rekening.....	99
Tabel 4. 9 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Registrasi pelanggan	100
Tabel 4. 10 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Login pelanggan	101
Tabel 4. 11 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pada Proses Komentor barang	102
Tabel 4. 12 Pengujian Black Box Testing Pada Kategori barang	102
Tabel 4. 13 Pengujian Black Box Testing Pada Proses Transaksi	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus pengembangan dengan	24
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	32
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	46
Gambar 3. 3 DFD Level 1	47
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Proses 1 <i>Registrasi Admin</i>	48
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 2 <i>Input Data Produk</i>	48
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 3 <i>Input Kategori</i>	49
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 4 <i>Transaksi</i>	49
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 5 <i>Konfirmasi Pembayaran</i>	50
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 6 <i>Konfigurasi Website</i>	50
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 7 <i>Komentar</i>	51
Gambar 3. 11 DFD Level 2 <i>Registrasi Pembeli</i>	51
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 9 <i>Laporan Penjualan</i>	52
Gambar 3. 13 <i>Flowchart Sistem</i>	53
Gambar 3. 14 Rancangan <i>Entity Relationships Diagram (ERD)</i>	54
Gambar 3. 15 Relasi Antar tabel	56
Gambar 3. 16 Antarmuka Login Admin	57
Gambar 3. 17 <i>Dashbord Admin</i>	57
Gambar 3. 18 Halaman Kategori	58

Gambar 3. 19 Halaman Barang.....	58
Gambar 3. 20 Halaman Gambar.....	59
Gambar 3. 21 Halaman Pesanan Masuk	59
Gambar 3. 22 Pesanan Masuk Dikirim	60
Gambar 3. 23 Pesanan Masuk Selesai	60
Gambar 3. 24 Halaman Laporan	61
Gambar 3. 25 Halaman <i>Konfigurasi</i>	61
Gambar 3. 26 Halaman Rekening	62
Gambar 3. 27 Halaman <i>User</i>	62
Gambar 3. 28 Halaman <i>Homepage website</i>	63
Gambar 3. 29 Halaman Detail barang.....	63
Gambar 3. 30 Halaman masuk keranjang <i>View chart</i> pesanan.....	64
Gambar 3. 31 Halaman <i>Check out</i>	64
Gambar 3. 32 Halaman Pesanan	65
Gambar 3. 33 Halaman Pembayaran.....	65
Gambar 3. 34 Halaman Pesanan Diproses	66
Gambar 3. 35 Halaman Pesanan Dikirim.....	66
Gambar 3. 36 Halaman Pesanan Selesai.....	67
Gambar 3. 35 Implementasi Kategori Barang.....	87
Gambar 4. 1 Tabel Users.....	68
Gambar 4. 2 Tabel Kategori.....	69
Gambar 4. 3 Tabel Barang	69

Gambar 4. 4 Tabel Gambar.....	69
Gambar 4. 5 Tabel Transaksi	70
Gambar 4. 6 Tabel Rinci Transaksi.....	70
Gambar 4. 7 Tabel Rekening	71
Gambar 4. 8 Tabel Setting	71
Gambar 4. 9 Tabel Pelanggan	71
Gambar 4. 10 <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	72
Gambar 4. 11 Lanjutan <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	73
Gambar 4. 12 Lanjutan <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	73
Gambar 4. 13 Lanjutan <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	74
Gambar 4. 14 Lanjutan <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	74
Gambar 4. 15 Lanjutan <i>Source Code</i> Tambah kategori.....	75
Gambar 4. 16 Login Admin	76
Gambar 4. 17 Dashboard Admin	76
Gambar 4. 18 Halaman Kategori Barang.....	77
Gambar 4. 19 Tambah Kategori Barang	77
Gambar 4. 20 Tambah Barang	78
Gambar 4. 21 Halaman Tambah Barang.....	78
Gambar 4. 22 Halaman Gambar Barang.....	79
Gambar 4. 23 Halaman tambah gambar.....	79
Gambar 4. 24 Halaman Pesanan masuk.....	80
Gambar 4. 25 Halaman Pesanan masuk.....	80

Gambar 4. 26 Halaman Cek Bukti Bayar.....	81
Gambar 4. 27 Halaman Menentukan Nomor Resi	81
Gambar 4. 28 Halaman Bukti barang Telah Dikirim.....	82
Gambar 4. 29 Halaman Laporan Penjualan	82
Gambar 4. 30 Halaman <i>Konfigurasi Website</i>	83
Gambar 4. 31 Halaman Rekening	83
Gambar 4. 32 Halaman Tambah Nomor Rekening.....	84
Gambar 4. 33 Halaman User	84
Gambar 4. 34 Halaman Interface User.....	85
Gambar 4. 35 Implementasi Profil Akun Saya	86
Gambar 4. 36 Implementasi Detail Barang.....	86
Gambar 4. 37 Implementasi Panduan Pemesanan	87
Gambar 4. 38 Implementasi <i>Cekout</i> Belanja.....	88
Gambar 4. 39 Implementasi Pembayaran	89
Gambar 4. 40 Implementasi pembayaran.....	89

INTISARI

CV. Devina Jaya ialah suatu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan konstruksi bangunan yang berupa material bangunan seperti batu, pasir, batu split dan batu bata. perusahaan ini mengolah sendiri produk mereka dengan menggali sumber daya alam yang tersedia di lokasi perusahaan tersebut. Proses pemasaran perusahaan ini masih konvensional maka dari itu dibutuhkan sistem informasi penjualan yang membantu calon *costumer* untuk membeli dan menerima informasi produk dari perusahaan. Sistem informasi penjualan material bangunan yang akan dibuat ini untuk membantu perusahaan dalam pemasaran untuk memperluas jangkauan perusahaan dan juga memudahkan bagi calon *costumer* untuk memesan dan membeli dengan bantuan sistem baru ini.

Sistem informasi penjualan material ini adalah sistem yang menyediakan informasi dari beberapa proses yang meliputi penjualan (*Accounting/Manajemen*), *stock* (Pengadaan Barang), dan pelaporan.

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada CV. Devina Jaya Muaradua Oku Selatan.

Kata kunci: Sistem informasi, penjualan, *inventori*, *stock*.

ABSTRAK

CV. Devina Jaya is a company engaged in the sale of building construction in the form of building materials such as stone, sand, split stone and bricks. This company processes their own products by exploring the natural resources available at the company's location. The company's marketing process is still conventional therefore a sales information system is needed that helps prospective customers to buy and receive product information from the company. The building material sales information system that will be created is to help companies in marketing to expand the company's reach and also make it easier for prospective customers to order and buy with the help of this new system.

This material sales information system is a system that provides information on several processes which include sales (Accounting/Management), stock (Procurement), and reporting.

The purpose of this study was to create a Building Material Sales Information System at CV. Devina Jaya Muaradua Oku Selatan.

Keywords: *Information system, sales, inventory, stock.*