

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game RPG ini, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan game RPG "The Adventur of Aurel" menggunakan RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan baik. Mulai dari pembuatan map, character dan event.
2. Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker VX Ace sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Pembuat game bisa menambahkan sendiri fitur yang ada apabila fitur yang tersedia dirasa belum memadai.
3. Game "The Adventure of Aurel" ini memiliki permainan yang sederhana tetapi mempunyai jalan cerita yang tidak singkat dan tidak membosankan.
4. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitan.

#### **5.2. Saran**

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah:

1. Permainan dapat diperluas dengan memperluas map dan menambah cerita dalam game agar durasi game lebih lama.
2. Daerah yang dapat dijelajahi dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dari game.
3. Elemen-elemen permainan seperti item, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
4. Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong.
5. Desain karakter dibuat lebih menarik untuk menambah keunikan dari game.
6. Menambah fitur mini map pada game , agar pemain bisa melihat seluruh map.

