

Bab I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia memiliki tanah yang subur itu semua di pengaruhi banyaknya gunung berapi yang aktif, terlebih lagi di lewatinya garis katulistiwa yang banyak terdapat sinar matahari dan hujan. Keosplus bilang tongkat kayu dan batu bisa jadi tanaman, tidak salah memang biji yang sekedar jatuh dari pohonnya dapat tumbuh dan besar menjadi pohon, yang kayu nya dapat di manfaatkan serta memiliki daya jual yang tinggi. Kayu adalah bagian batang atau cabang serta ranting tumbuhan yang mengeras karena mengalami *lignifikasi* (pengayuan), Dengan karakter seratnya yang memberikan kesan hangat dan permukaan yang halus, kayu menjadi pilihan utama dan klasik untuk bahan baku pembuatan furniture misalnya kerajinan, mebel, dan perabotan rumah tangga lainnya.

UD. Ramdani Sejati adalah perusahaan jual beli kayu dalam bentuk gelondongan dan balok, selain itu UD. Ramdani Sejati juga menerima pesanan segala jenis kayu dalam jumlah besar maupun kecil. Misalnya untuk pembuatan rumah, gedung sekolah, ruko dan lain sebagainya. UD. Ramdani Sejati mulai dirintis oleh bapak Sambudi Sutrisno pada tahun 2003, yang beralamat di jalan raya kebonagung-pacitan km 9, tepatnya di RT 01 / RW 05 Desa Karanganyar Kecamatan Kebonagung, Kabupaten Pacitan, Jawa Timur.

Berdasarkan informasi yang penulis dapatkan, Perusahaan tersebut melakukan rekapitulasi data kayu dengan cara manual sehingga menimbulkan berbagai masalah, diantaranya proses rekapitulasi data kayu yang cukup lama, dan

hilangnya data transaksi lama. Selain itu juga terkadang adanya keterbatasan komunikasi antara pihak perusahaan dan supplier, karena jauhnya letak *Base Transmission System* (BTS) yang berdampak pada kualitas sinyal seluler menjadi kurang baik.

Maka dari itu penulis menawarkan sebuah solusi untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat sebuah web aplikasi dengan judul Sistem Informasi Dan Rekapitulasi Data Kayu Pada UD. Ramdani Sejati Berbasis WEB dan SMS Getaway. Dengan adanya sistem informasi tersebut di harapkan dapat membantu memudahkan proses analisis dan rekapitulasi semua transaksi juga terjalinnya komunikasi yang baik antara pihak supplier dan pihak perusahaan pada UD. Ramdani Sejati.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas, dapat dimunculkan rumusan masalah adalah Bagaimana membuat sebuah web Aplikasi sebagai sarana untuk membantu proses rekapitulasi data kayu dan menganalisis semua transaksi serta media komunikasi pada UD. Ramdani Sejati?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan UD. Ramdhani Sejati.
2. Sistem ini media penyampaian informasi tentang hasil penjualan kayu.

3. Sistem informasi ini dapat dioperasikan pada komputer minimal Pentium 4 dengan di tunjang software:

Tabel 1.1 Software Penunjang

No	Software	Manfaat
1	Windows Xp Sp3	Sebagai sistem operasi komputer.
2	Xampp	Software ini digunakan untuk pembuatan database.
3	Mozilla firefox	Software ini digunakan untuk memanggil atau menampilkan hasil program.
4	Gammu	Software ini digunakan untuk mengontrol pesan, kontak handphone atau pun modem gsm yang terintegrasi dengan program php.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah Menghasilkan sebuah web aplikasi sebagai sarana untuk membantu proses rekapitulasi data kayu dan menganalisis semua transaksi serta media komunikasi pada UD. Ramdani Sejati.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi Penulls

1. Sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) Jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Menambah wawasan dan profesionalisme dalam merancang suatu sistem dan membuat program aplikasi komputer yang dibutuhkan bagi suatu lembaga atau institusi di era komputerisasi saat ini.

Bagi Pengguna

1. Mempermudah dan mempercepat dalam proses input data kayu pada UD. Ramdani Sejati.
2. Media informasi dan komunikasi antara pihak perusahaan dan pihak supplier.

1.6 Metode Penelitian

Untuk menyelesaikan perancangan website sebagai sistem informasi dan rekapitulasi ini, metode yang di gunakan Penulis adalah:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Yaitu mengumpulkan data-data dari buku-buku, makalah, bahan kuliah mengenai rancang bangun sistem informasi.

1.6.2 Metode Analisis

Yaitu dengan cara mewawancarai langsung bapak Sambudi Sutrisno tentang sistem perusahaan yang di kelolanya.

1.6.3 Metode Perancangan

Yaitu merancang atau mendesain sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem.

1.6.4 Metode Testing

Yaitu dengan menguji program yang telah dibuat untuk mengetahui apakah program menerima input dengan baik atau tidak, serta memberikan output sesuai yang diharapkan.

1.6.5 Metode Implementasi

Yaitu untuk menguji, menginstal dan memulai sistem baru atau sistem yang diperbaiki untuk menggantikan sistem yang lama.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang menjadi landasan pemecahan masalah dari studi pustaka yang berkaitan dengan laporan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum tentang perusahaan, Sejarah, Visi, Misi, Perkembangan perusahaan, Struktur organisasi, dan data yang digunakan untuk pemecahan masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penulisan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, dan desain hasil testing dan penjabarannya, Juga berisi penjelasan secara teoritik dan tampilan dari website.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini akan menyajikan kesimpulan dari penyusunan skripsi ini dan memberikan saran untuk menunjang pengembangan dikemudian hari.

DAFTAR PUSTAKA

