

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer saat ini berkembang dengan cepat, yang dahulunya merupakan teknologi yang hanya bisa digunakan oleh kalangan tertentu saja namun sekarang menjadi teknologi yang mudah dan digunakan oleh banyak kalangan. Teknologi komputer sangat membantu dalam berbagai macam bidang pekerjaan sehingga pekerjaan menjadi lebih cepat dan akurat sesuai fungsi aplikasi yang digunakan. Dengan banyaknya pengguna aplikasi komputer, cara manual pun saat ini mulai ditinggalkan dan beralih menuju komputerisasi.

Pengembangan aplikasi dapat dibuat sesuai dengan permintaan dari instansi yang membutuhkan. Salah satu pengembangan aplikasi yang sedang dikembangkan secara luas adalah aplikasi berbasis *web*. Aplikasi berbasis *web* memiliki keunggulan dibandingkan basis lainnya yaitu dapat digunakan di seluruh sistem operasi komputer, dapat diakses secara *online* maupun *offline*.

CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi komputer. Salah satu kegiatan bisnisnya adalah membuka pelatihan komputer. Dalam mengelola pendaataan dalam perusahaan tersebut masih secara manual dikarenakan pelatihan komputer masih baru sehingga belum memiliki sistem informasi manajemen untuk mengelola data. Aplikasi yang dibutuhkan akan digunakan untuk mengelola data berupa data

tentor, data siswa, jadwal pelatihan, dan keuangan. Dalam membuat laporan akan menjadi mudah karena semua data sudah terkomputerisasi sehingga lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dalam skripsi ini penulis mencoba mengembangkan aplikasi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pelatihan Komputer Pada CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta". Dengan aplikasi ini diharapkan nantinya akan mempermudah dalam pengolahan data pada perusahaan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi manajemen pelatihan komputer pada CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta yang dapat mempermudah manajer dan karyawan dalam pendataan tentor dan siswa, jadwal dan keuangan perusahaan?

1.3 Batasan Masalah

Dengan banyaknya kebutuhan sistem dalam perusahaan CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta, maka dalam sistem informasi manajemen ini akan dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya terbatas pada pendataan tutor, siswa, mata pelajaran dan jadwal, presensi kehadiran, keuangan (gaji tutor, pembayaran dari siswa, biaya pengeluaran).
2. Aplikasi dibuat menggunakan PHP dan HTML sebagai bahasa pemrograman dan Mysql sebagai sistem manajemen basis datanya.
3. Data keuangan hanya mencakup biaya pembayaran siswa dan pengeluaran (gaji tutor dan pembelanjaan kebutuhan).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari analisis dan perancangan sistem informasi manajemen sebagai berikut :

1. Mempermudah pengelolaan data yang ada di pelatihan komputer CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta.
2. Membuat sistem informasi manajemen yang tepat dan sesuai dengan pengelolaan di pelatihan komputer CV. Amanah Mulia Informatika Yogyakarta.
3. Membantu mempermudah pengolahan data secara akurat, efisien dan cepat

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian bertujuan untuk memberikan kemudahan pemahaman terhadap sistem yang akan dirancang. Hal ini juga dilakukan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam proses penyusunan naskah. Langkah-langkah yang dilakukan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

1. Metode Wawancara

Melakukan temu langsung dan mengajukan pertanyaan kepada pihak terkait mengenai masalah yang sedang diteliti guna memperoleh data dan informasi yang dapat dijadikan acuan dalam menemukan solusi permasalahan.

2. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang akan dilakukan oleh perangkat pada objek penelitian yang akan diteliti.

3. Metode Kepustakaan

Pencarian informasi dan teori yang terkait menggunakan buku dan literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti

2. Metode Analisis

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah utama. Hal ini penting karena biasanya yang muncul dipermukaan bukan masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama.

3. Metode Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan terhadap aplikasi yang akan dibuat seperti aspek-aspek berikut :

1. Perancangan diagram *Flowchart*, *ERD*, *DFD* dari aplikasi.
2. Perancangan basis data.
3. Perancangan tampilan antarmuka dari aplikasi

4. Metode Pengembangan

Metode SDLC (*Systems Development Life Cycle*) adalah metode yang menggunakan pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurutan menurut dari perencanaan, analisa, desain, implementasi, dan perawatan.

5. Metode Testing

White Box Testing merupakan cara pengujian dengan melihat dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki kemudian di-compile ulang.

Black Box Testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak :unit, integrasi, fungsional , sistem dan penerimaan. Metode uji coba black box memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu ujicoba blacbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini gambaran secara umum tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang konsep dasar sistem informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas seperti struktur sistem informasi, komponen sistem informasi, komponen sistem informasi, peralatan pendukung (*Tools System*) yang berkaitan dengan ruang lingkup penulisan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tahap-tahap analisis sistem mulai analisis kelemahan sistem lama, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem

yang diusulkan. Perancangan sistem baru untuk menyelesaikan masalah pada sistem lama

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan lebih terperinci tahapan yang peneliti lakukan, perancangan, implementasi dan hasil pengujian yang telah dilakukan pada sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Sebagai penutup dari penulisan skripsi ini akan dikemukakan kesimpulan dan saran.

