

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE
RESEP MASAKAN PALEMBANG
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Nika Nur Aninda

11.11.5142

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE
RESEP MASAKAN PALEMBANG
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Nika Nur Aninda

11.11.5142

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE
RESEP MASAKAN PALEMBANG
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Nika Nur Aninda
11.11.5142

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE
RESEP MASAKAN PALEMBANG
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Nika Nur Aninda

11.11.5142

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 April 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Mei 2015

KEPLA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 April 2015



Nika Nur Aninda
11.11.5142

MOTTO

“ Sesuatu yang belum pernah dikerjakan, kadang terasa mustahil, tapi kita akan merasa yakin jika kita telah berhasil dan melakukannya dengan baik ”

“ Jangan tetap tinggal dimasa lalu, atau bermimpi tentang masa depan, namun pusatkan perhatian anda pada masa sekarang ”

“ Sukses bukanlah akhir dari segalanya, kegagalan bukanlah sesuatu yang fatal: namun keberanian untuk meneruskan kehidupanlah yang diperhatikan ”

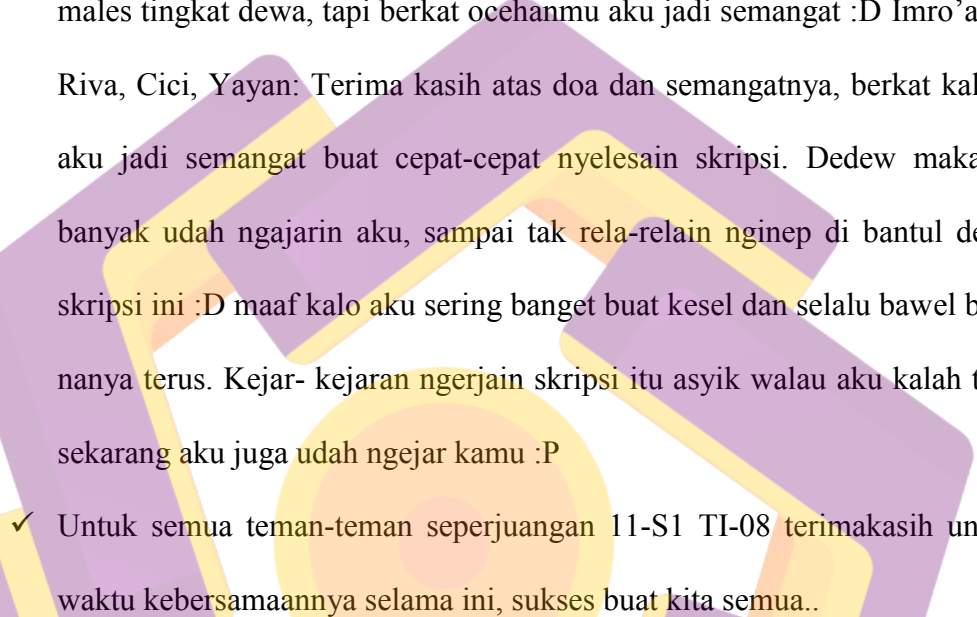
“ Visi tanpa tindakan hanyalah sebuah mimpi. Tindakan tanpa visi hanyalah membuang waktu. Visi dengan tindakan akan mengubah dunia! ”

PERSEMBAHAN

Penulisan Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- ✓ Allah S.W.T atas rahmat, hidayah dan anugerah serta Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan suri tauladan kepada seluruh umat manusia.
- ✓ Orang tua tercinta yang selama ini telah berjuang dan berkorban mengais rezeki buat putrimu yang jauh di Jogja, memberikan kasih sayang yang tak pernah pudar, memberikan doa yang tulus buat putrimu serta memberikan dukungan walau hanya lewat telepon. Terkhusus buat Mama terima kasih selama ini sudah sayang sama putrimu, udah sering bawelin aku nanya terus udah nyampe mana skripsinya?? Ya walau terkadang satu pertanyaan itu bikin aku Bad Mood saat telepon sehingga aku sering banget marah-marah enggak jelas sama mama, maafin aku ya ma,, Dengan pertanyaan itu aku jadi semangat ngerjain skripsi... :) Terima kasih juga karena mama telah memberikn pelajaran hidup serta motivasi-motivasi yang sangat luar biasa sehingga aku bisa setegar ini dan sanggup menyelesaikan skripsinya sampai tuntas.
- ✓ Kepada Dosen Pembimbing ibu Armadyah Amborowati terimakasih atas bimbingan, arahan serta motivasi skripsinya sehingga saya bisa menyelesaikannya dengan baik.
- ✓ Kepada adikku Rio Aldi Ardana terima kasih doa dan dukungannya, walau saat di telepon enggak pernah mau ngomong sama kakak, tapi selalu bersemangat sekali nanyain ke mama kapan ke jogjanya,, hahaha

- ✓ Kepada Someone spesial Budi Purnomo terima kasih atas semangat dan doanya, walau sering banget gangguin lewat BBM atau Whatsapp saat aku ngerjain skripsi haha,,, alhasil nyempetin balas BBM dulu biar tidak marah .. :P
- ✓ Untuk mbak ika terima kasih sekali karena udah rela mondar mandir temenin aku nyari buku di Gramedia, Social Agency dan Toga Mas, yaaa walau terkadang gak dapat bukunya tapi dapat capekny aja :D
- ✓ Untuk semua keluarga di jogja khususnya (CITRO PAWIRO FAMILY) terima kasih banyak atas doa dan dukungannya, terima kasih juga udah selalu tanyain aku nyampe bab berapa?? Hahaha
Enggak ortu enggak keluarga, pertanyaannya semua sama,,, sama-sama buat aku stres dan seperti di kejar deadline.
- ✓ Sahabat kecilku Ririn terimakasih ya udah selalu kasih aku semangat dan selalu dengerin curhatan aku kalo pas lagi ada masalah ☺ ini kado terindah buat kamu hehe dan sahabat SMP Tri, Kris, mbak Santi terima kasih buuaanyak udah usilin aku dan selalu nanya kapan selesai dan kapan pendadarannya, akhirnya aku sekarang udah selesai :P tetap semangat buat mbak santi cepetlah selesain skripsimu biar kalo aku pulang nanti kita bisa jalan-jalan :D
- ✓ Untuk sahabat SMK ku Nofi dan Puput terima kasih doa dan dukungannya, doa kalian sangat berarti ☺ tunggu aku come back ke linggau yaaa...

- 
- ✓ Untuk sahabatku ANYEONG CREW yang selalu rempong di sini Anita:
Terima kasih udah nyiapin tempat istirahat sekaligus tempat lesehan kalo selesai bimbingan ☺ Anisa : Terima kasih lho ye kamu udah selalu nanyain dan nyuruh aku ngerjain skripsi, walau sebenarnya itu aku lagi males tingkat dewa, tapi berkat ocehanmu aku jadi semangat :D Imro'atul, Riva, Cici, Yayan: Terima kasih atas doa dan semangatnya, berkat kalian aku jadi semangat buat cepat-cepat nyelesain skripsi. Dedew makasih banyak udah ngajarin aku, sampai tak rela-relain ngingep di bantul demi skripsi ini :D maaf kalo aku sering banget buat kesel dan selalu bawel buat nanya terus. Kejar- kejaran ngerjain skripsi itu asyik walau aku kalah tapi sekarang aku juga udah ngejar kamu :P
 - ✓ Untuk semua teman-teman seperjuangan 11-S1 TI-08 terimakasih untuk waktu kebersamaannya selama ini, sukses buat kita semua..

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi yang berjudul **“Analisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Resep Masakan Palembang Berbasis Android”** dapat terselesaikan dengan baik dan lancar. Shalawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

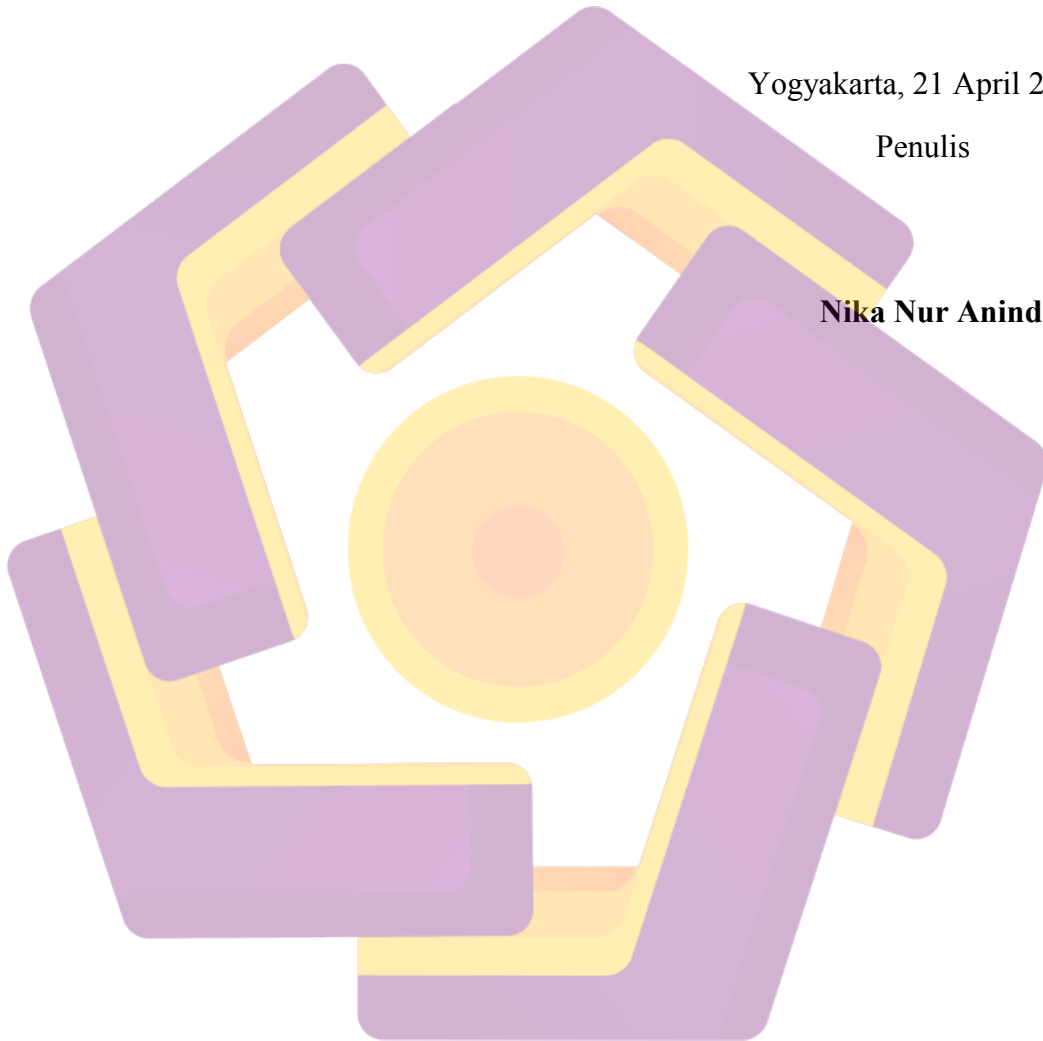
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberi masukan, arahan, serta motivasi kepada penulis.
4. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang sudah memberikan banyak ilmu.
5. Semua keluarga, sahabat dan teman-teman yang senantiasa memberikan dukungan serta doa.
6. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah yang lebih baik dimasa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 21 April 2015

Penulis

Nika Nur Aninda



INTISARI

Indonesia mempunyai beragam budaya dan makanan khas yang berbeda di setiap daerahnya. Makanan khas merupakan identitas suatu daerah yang harus di miliki karena itu menggambarkan bagaimana selera makanan yang dimakan masyarakat di daerah tersebut. Makanan khas ini juga dapat untuk membedakan makanan yang ada di tiap daerahnya.

Maka dengan ini di buat aplikasi resep masakan Palembang yang di dalamnya memuat list berbagai resep masakan Palembang. Dalam aplikasi ini terdapat list resep serta pencarian agar bisa lebih memudahkan pengguna dalam mencari resep. Aplikasi ini di harapkan untuk bisa membantu para pengguna yang ingin mencoba memasak masakan palembang atau sekedar mencari informasi.

Aplikasi resep masakan Palembang ini di buat untuk mengingatkan masyarakat dengan identitas masakan khas Palembang serta agar dapat mempertahankan cita rasa dan keunikan masakan yang di miliki oleh kota Pempek ini. Untuk itu, agar masyarakat tidak melupakan masakan Palembang dibuatlah aplikasi resep masakan khususnya masakan Palembang. Aplikasi ini juga diharapkan agar bisa memudahkan pengguna agar lebih praktis dan modern.. Aplikasi Resep Masakan Palembang ini dibuat menggunakan Eclipse, SDK Android, Photoshop dan di implementasi pada sistem ponsel berbasis android.

Kata kunci: Android, Resep Masakan, Makanan Khas, Aplikasi

ABSTRACT

Indonesia has so many cultures and original foods which are different from one region to another. Original foods are something that must be had, because they can describe how their society's taste are. Original foods also distinguished the origin food in every region.

From this case, we created an application which contains original recipes from Palembang. The recipes list will facilitate users to find what recipe they want. The application is aimed to be able to help user who want to cook Palembang food or only to look for some information about Palembang food.

The application is made remind general public awareness about Palembang food identity and in the next level they will be able to keep the original taste and it's uniqueness. In order to make people to not forget Palembang food is the goal of making this application. The application also aimed to facilitate user to be more practical and modern. This application of Palembang Food Recipe is created using Eclipse, SDK Android, Photoshop, and being implemented in android based phone.

Keyword: Android, Food Recipe, Original Foods, Application



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	ix
INTISARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Studi Pustaka.....	4
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Pengembangan.....	4
1.5.5 Desain.....	5
1.5.6 Coding.....	5
1.5.7 Implementasi dan testing.....	5
1.5.8 Maintenance.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7

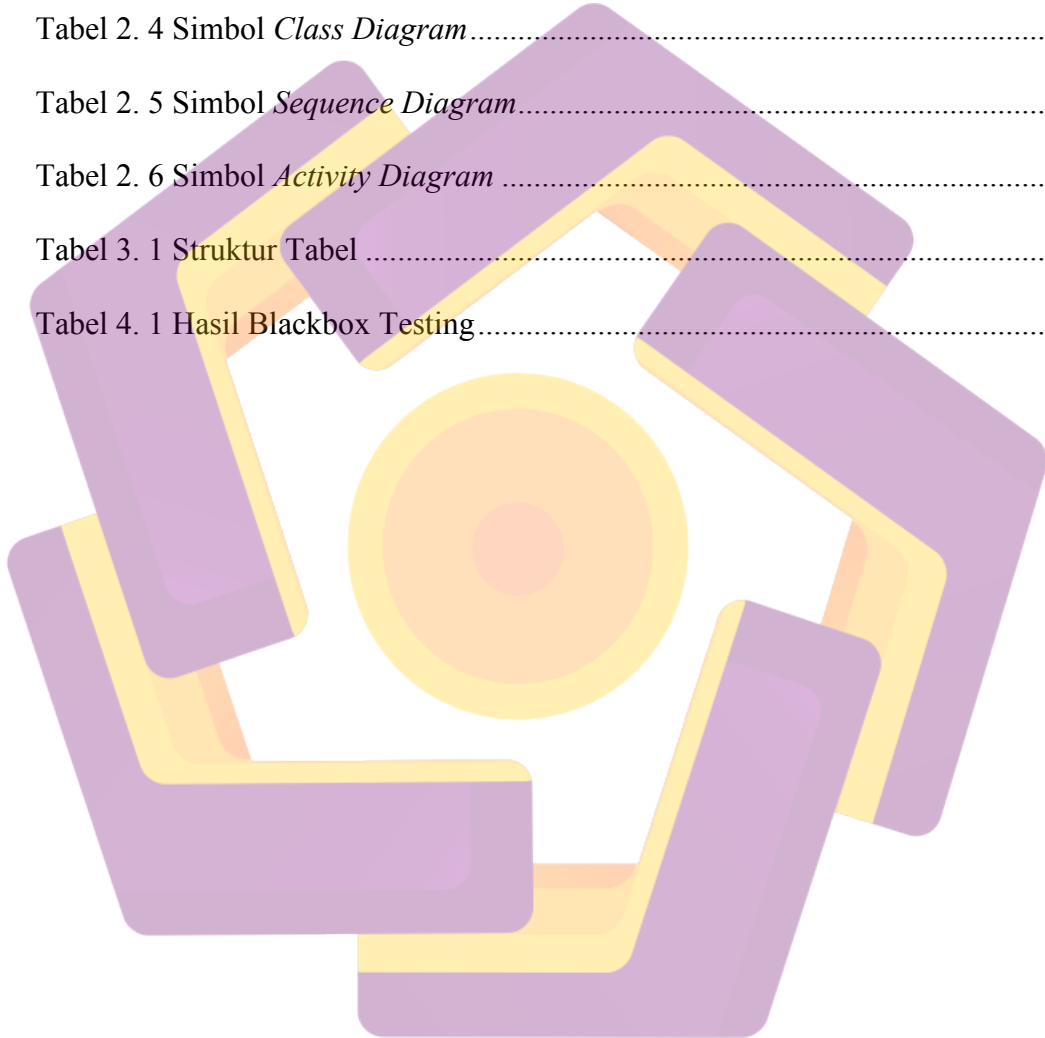
2.2	Dasar Teori	11
2.2.1	SDLC (System Development Life Cycle).....	11
2.2.1.1	Waterfall Model.....	11
2.2.2	Kuliner Khas Suku Palembang	14
2.2.3	Jenis-Jenis Masakan	15
2.2.4	Analisis Sistem.....	22
2.2.4.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
2.2.4.2	Analisis Kelayakan Sistem	24
2.2.5	Pengujian Aplikasi	25
2.2.5.1	Pengujian White Box	25
2.2.5.2	Pengujian Black Box	26
2.2.6	Java.....	26
2.2.6.1	Pengertian Java	26
2.2.6.2	Java Platform	28
2.2.6.3	Struktur Pemrograman Java.....	28
2.2.7	Perancangan Basis Data	29
2.2.7.1	ERD (<i>Entity Relationship diagram</i>)	29
2.2.7.2	Struktur Tabel	31
2.2.8	Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	31
2.2.8.1	Use Case Diagram	31
2.2.8.2	Class Diagram.....	33
2.2.8.3	Sequence Diagram	35
2.2.8.4	Activity Diagram	37
2.2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan	38
2.2.9.1	Eclipse.....	38
2.2.9.2	Android SDK (Software development Kit)	38
2.2.9.3	Android Development Tools (ADT).....	40
2.2.9.4	JDK (Java Development Kit).....	40
2.2.9.5	SQLite Database	40
BAB III		42
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		42
3.1	Tinjauan Umum.....	42
3.1.1	Resep Masakan.....	42
3.1.2	Logo Aplikasi Resep Masakan Palembang.....	42

3.1.3	Kumpulan Resep Dalam Aplikasi Resep Masakan Palembang.....	43
3.2	Analisis.....	43
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.2.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	44
3.2.1.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	44
3.2.1.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>).....	46
3.2.2	Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.2.2.1	Kelayakan Teknologi.....	47
3.2.2.2	Kelayakan Operasional.....	47
3.2.2.3	Kelayakan Hukum.....	47
3.3	Perancangan Basis Data.....	48
3.3.1	ERD (Entity Relationship diagram).....	48
3.3.2	Struktur Tabel.....	49
3.4	Perancangan UML (Unified Modelling Language).....	50
3.4.1	Use Case Diagram.....	50
3.4.2	Activity Diagram.....	50
3.4.3	Class Diagram.....	52
3.4.4	Squence Diagram.....	53
3.5	Perancangan Interface.....	56
3.5.1	Rancangan tampilan <i>Splash Screen</i>	56
3.5.2	Rancangan Tampilan Menu Utama.....	57
3.5.3	Rancangan Tampilan Menu Resep.....	58
3.5.4	Rancangan Tampilan Detail Resep Masakan.....	59
3.5.5	Rancangan Tampilan Menu Tentang Aplikasi.....	60
3.5.6	Rancangan Tampilan Menu Profil.....	61
3.5.7	Rancangan Tampilan Menu Bantuan.....	62
3.5.8	Rancangan Tampilan Keluar.....	63
BAB IV	64
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	64
4.1	Implementasi.....	64
4.1.1	Database Dan Tabel.....	64
4.1.2	Implementasi <i>Interface</i> dan Listing Program.....	66
4.1.2.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	66
4.1.2.2	Tampilan Menu Utama.....	68

4.1.2.3	Tampilan <i>Interface</i> Resep.....	69
4.1.2.4	Tampilan <i>Interface</i> Detail Resep	71
4.1.2.5	Tampilan <i>Interface</i> Menu Profil	73
4.1.2.6	Tampilan <i>Interface</i> Menu Tentang	74
4.1.2.7	Tampilan <i>Interface</i> Menu Bantuan	75
4.1.2.8	Tampilan <i>Interface</i> Peringatan Keluar.....	76
4.2	Pembahasan	77
4.2.1	Instalasi Manual	77
4.2.2	Pengujian Aplikasi	80
4.2.2.1	<i>Whitebox</i> Testing	80
4.2.2.2	<i>Blackbox</i> Testing.....	81
4.2.3	Distribusi.....	82
BAB V	86
PENUTUP	86
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbedaan Pembahasan	9
Tabel 2. 2 Simbol <i>ERD (Entity Relationship diagram)</i>	30
Tabel 2. 3 simbol atau notasi dalam <i>use case diagram</i>	32
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	36
Tabel 2. 6 Simbol <i>Activity Diagram</i>	37
Tabel 3. 1 Struktur Tabel	49
Tabel 4. 1 Hasil Blackbox Testing.....	81



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Waterfall</i> (Somerville, 2010)	14
Gambar 3. 1 Logo Resep Masakan Palembang	42
Gambar 3. 2 Kumpulan Resep Masakan.....	43
Gambar 3. 3 ERD (<i>Entity Relationship diagram</i>)	48
Gambar 3. 4 Use Case Diagram.....	50
Gambar 3. 5 Activity Diagram.....	51
Gambar 3. 6 Class Diagram	52
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Menu Melihat Resep Masakan.....	53
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Menu Profil	54
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Menu Tentang Aplikasi	54
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Menu Bantuan.....	55
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Menu Keluar	55
Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan Splash Screen.....	56
Gambar 3. 13 Rancangan Menu Utama	57
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Resep.....	58
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Detail Resep Masakan.....	59
Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Menu Tentang Aplikasi.....	60
Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan Menu Profil	61
Gambar 3. 18 Rancangan Tampilan Menu Bantuan	62
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Keluar.....	63
Gambar 4. 1 Isi data pada database resepkuu	66
Gambar 4. 2 Tampilan <i>Interface Splash Screen</i>	67

Gambar 4. 3 Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama	68
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Interface</i> Resep	70
Gambar 4. 5 Tampilan <i>Interface</i> Detail Resep.....	71
Gambar 4. 6 Tampilan <i>Interface</i> Menu Profil.....	73
Gambar 4. 7 Tampilan <i>Interface</i> Menu Tentang.....	74
Gambar 4. 8 Tampilan <i>Interface</i> Menu Bantuan	75
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Interface</i> Peringatan Keluar	76
Gambar 4. 10 Tampilan file apk yang tersimpan di Sdcard0.....	77
Gambar 4. 11 Tampilan Menginstal Aplikasi	78
Gambar 4. 12 Tampilan Proses Instalasi.....	78
Gambar 4. 13 Tampilan Aplikasi Telah Terinstal.....	79
Gambar 4. 14 Tampilan Aplikasi di Home	79
Gambar 4. 15 Kebenaran Pada Kode Program	80
Gambar 4. 16 Pencarian Nama Aplikasi	82
Gambar 4. 17 Halaman Aplikasi di Play Store	83
Gambar 4. 18 Terima Perijinan.....	83
Gambar 4. 19 Proses Download dan Instalasi Aplikasi	84
Gambar 4. 20 Proses Instalasi Selesai.....	84
Gambar 4. 21 Testimoni Pengguna.....	85