

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya dunia teknologi khususnya *Smartphone* atau telefon selular secara cepat maka pada masa ini banyak bermunculan *Smartphone* yang menawarkan berbagai macam *type* dan spesifikasi yang menarik konsumen dengan harga yang relatif murah. *Smartphone* sudah di jadikan sebagai kebutuhan pokok oleh manusia karena dengan *Smartphone* bisa membantu kita untuk berkomunikasi baik dengan kerabat, teman dan juga bisa di gunakan sebagai media informasi.

Dengan adanya sistem operasi yang berbasis android maka pengguna bisa dengan lebih mudah menjalankan berbagai macam kegiatan sehari-hari karena android menawarkan kecepatan dan kemudahan bagi penggunaanya. Karena kuliner merupakan suatu hidup yang erat kaitannya dengan konsumsi makanan sehari-hari dan mengingat banyak sekali masakan khas yang ada di indonesia bahkan setiap daerahnya memiliki makanan khas serta sudah banyak penerbit-penerbit buku resep yang diterbitkan.

Antusiasme masyarakat terhadap kuliner saat ini sangat tinggi karena makanan sekarang ini tidak hanya sekedar untuk memenuhi kebutuhan gizi manusia semata tetapi telah menjadi suatu objek rekreasi yang dapat

menghilangkan stres pekerjaan bagi sebagian masyarakat. Resep masakan sangat dibutuhkan sebagai suatu cara untuk membantu menyiapkan bahan-bahan, cara memasak serta cara penyajian agar dapat menghasilkan masakan dengan cita rasa yang lezat, nikmat dan menarik.

Dengan ini penulis ingin merangkum suatu resep masakan khas Palembang berbasis android agar bisa menarik minat masyarakat atau pecinta kuliner untuk lebih mengenal masakan khas asli yang ada di Indonesia, dan mempertahankan masakan nusantara yang ada serta lebih memudahkan pengguna untuk membantu dan mengakses dengan menggunakan *Smartphone* agar lebih praktis dan modern. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik mengangkat judul skripsi "*Analisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Resep Masakan Palembang Berbasis Android*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dikemukakan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun *mobile application* Resep Masakan Palembang berbasis android?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi Resep Masakan Palembang ini agar bisa menarik minat pembaca?
3. Bagaimana menguji *mobile application* Resep Masakan Palembang berbasis android?
4. Bagaimana mengimplementasi *mobile application* resep masakan Palembang berbasis android?

5. Bagaimana cara menampilkan list item resep masakan Palembang berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, agar skripsi ini lebih terfokus dan tidak melebar kemana-mana maka penulis akan membatasi permasalahannya adalah sebagai berikut:

1. Resep Masakan Palembang dibuat untuk platform mobile dengan sistem operasi Android.
2. Penulis hanya melakukan pembahasan tentang resep masakan khas kota Palembang.
3. Resep Masakan Palembang dibuat dengan bantuan software : Eclipse, Java Development Kit (JDK), Android Software Development Kit (Android SDK), Android Development Tools (ADT), dan Photoshop.
4. Aplikasi ini hanya akan di implementasikan pada *Smartphone* yang berbasis android minimal android *Froyo (Frozen Yoghurt)* atau lebih di kenal android versi 2.2.
5. Aplikasi ini hanya menggunakan bahasa indonesia.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam pembuatan aplikasi Resep Masakan Palembang ini adalah:

1. Untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi Resep Masakan Palembang berbasis android.

2. Menghasilkan sebuah aplikasi Resep Masakan Palembang dengan tampilan menarik dan mudah di pahami oleh pembaca.
3. Untuk menguji *mobile application* Resep Masakan Palembang berbasis android.
4. Untuk mengimplementasi *mobile application* Resep Masakan Palembang berbasis android.
5. Untuk menampilkan list item berbagai resep masakan khas Palembang.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Studi Pustaka

Pada tahapan ini, dilakukan observasi Aplikasi Resep Masakan sejenis melalui literatur-literatur seperti buku, internet dan jurnal yang berhubungan dengan Aplikasi Resep Masakan.

1.5.2 Metode Analisis

Tahap analisis ini untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan untuk membangun dan mengembangkan system.

1.5.3 Metode Perancangan

Perencanaan project berupa penjadwalan proses pengembangan aplikasi dan integrasi ke dalam system operasional yang akan dibuat.

1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam proses pengembangan, dibuat point-point yang harus dicapai pada setiap tahapan dan setiap selesai maka tahapan disesuaikan dengan point-point apakah sudah tercapai (*tracking*).

1.5.5 Desain

Pada tahapan ini dilakukan perancangan desain aplikasi meliputi perancangan UML dan desain user interface dari system program yang dibangun.

1.5.6 Coding

Pada proses ini dilakukan realisasi dari data yang dibutuhkan dan akan dirancang, yang nantinya akan dikembangkan menjadi program nyata.

1.5.7 Implementasi dan testing

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi aplikasi Resep Masakan yang sudah dibuat, dan menguji kelayakan program yang dibuat apakah masih ada *bug/error*nya.

1.5.8 Maintenance

Melakukan perbaikan pada program yang jadi apabila masih terdapat *bug/error* dalam aplikasi Resep Masakan tersebut. hasil analisis dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini di bagi menjadi 5 BAB, pembagian ini akan memudahkan pembahasan dan diharapkan dapat tersusun secara sistematis serta agar mudah di mengerti. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan

sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas dasar-dasar teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan aplikasi berbasis Android menggunakan Eclipse.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menjelaskan tentang analisis sistem, dan perancangan aplikasi yang akan di buat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan membahas tentang hasil program resep masakan Palembang yang akan di implementasikan pada smartphone berbasis android dan pengujian program.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab yang berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dari hasil pembuatan aplikasi resep masakan Palembang serta beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.