

**PEMBUATAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT “AYO PEDULI
SAMPAH” BERBASIS INFOGRAFIS DENGAN TEKNIK
MOTION GRAPHIC**

Studi Kasus: Bank Sampah Griya Sapu Lidi

SKRIPSI



disusun oleh

Aji Wahyu Wicaksana

17.12.0046

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PEMBUATAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT “AYO PEDULI
SAMPAH” BERBASIS INFOGRAFIS DENGAN
TEKNIK MOTION GRAPHIC
Studi Kasus: Bank Sampah Griya Sapu Lidi**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Aji Wahyu Wicaksana

17.12.0046

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT “AYO PEDULI
SAMPAH” BERBASIS INFOGRAFIS DENGAN
TEKNIK MOTION GRAPHIC**

Studi Kasus Pada Bank Sampah Griya Sapu Lidi

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aji Wahyu Wicaksana

17.12.0046

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 07 Juli 2021

Dosen Pembimbing,

Agus Fatkhurohman, M. Kom

NIK. 190302249

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT “AYO PEDULI
SAMPAH” BERBASIS INFOGRAFIS DENGAN**

TEKNIK MOTION GRAPHIC

Studi Kasus: Bank Sampah Griya Sapu Lidi

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Aji Wahyu Wicaksana

17.12.0046

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juli 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andika Agus Slameto, M.Kom
NIK. 190302109

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Agustus 2021

KETUA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang **terkait** dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

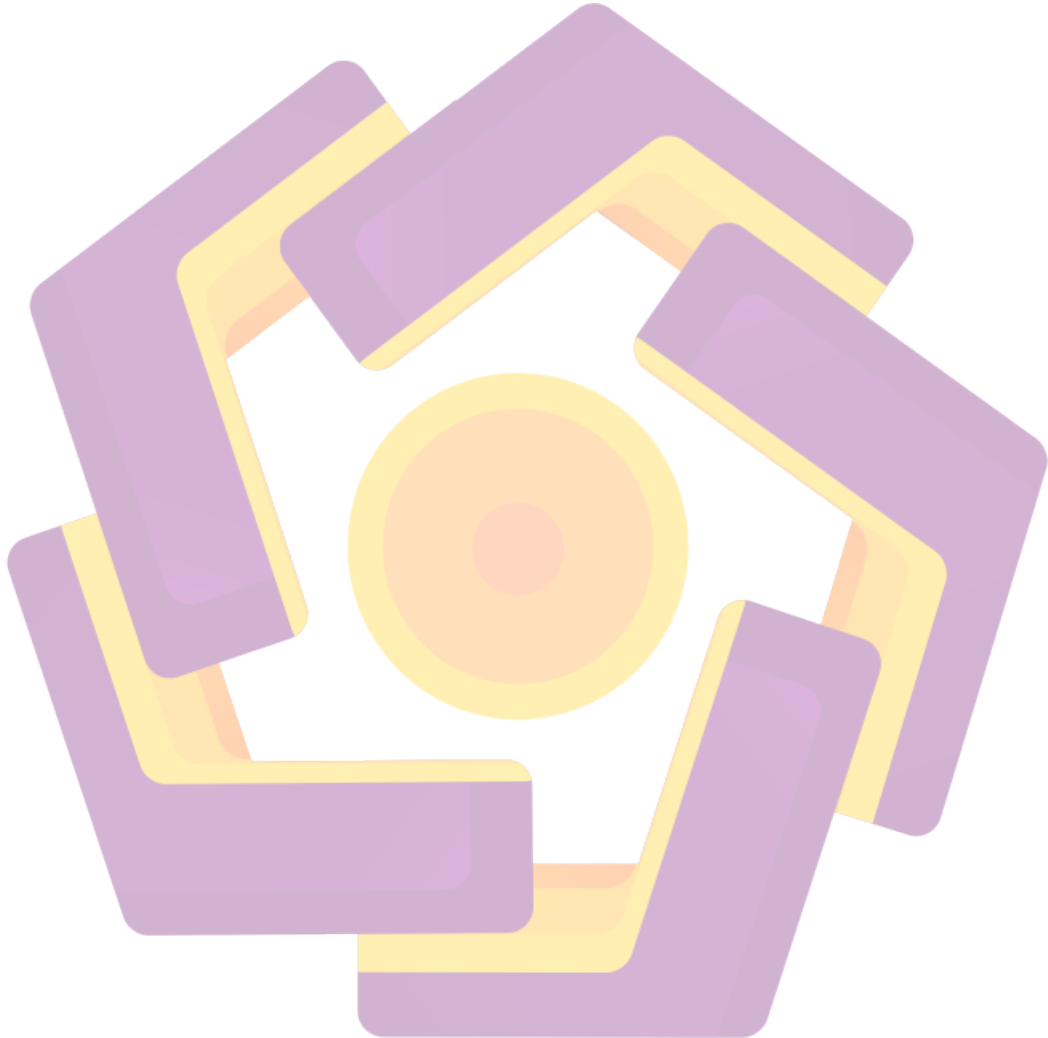
Yogyakarta, 05 Agustus 2021



Aji Wahyu Wicaksana
NIM. 17.12.0046

MOTTO

*"Ku olah kata, ku baca makna, ku ikat dalam alinea, ku bingkai dalam bab
sejumlah lima, jadilah mahakarya, gelar sarjana kuterima, orang tua, calon
istri dan calon mertua pun bahagia."*



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil`alamin.

Puji Syukur kepada Allah SWT Tuhan Semesta Alam atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya untuk kelancaran juga waktu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan serta kesempatan untuk merasakan indahnya kehidupan. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

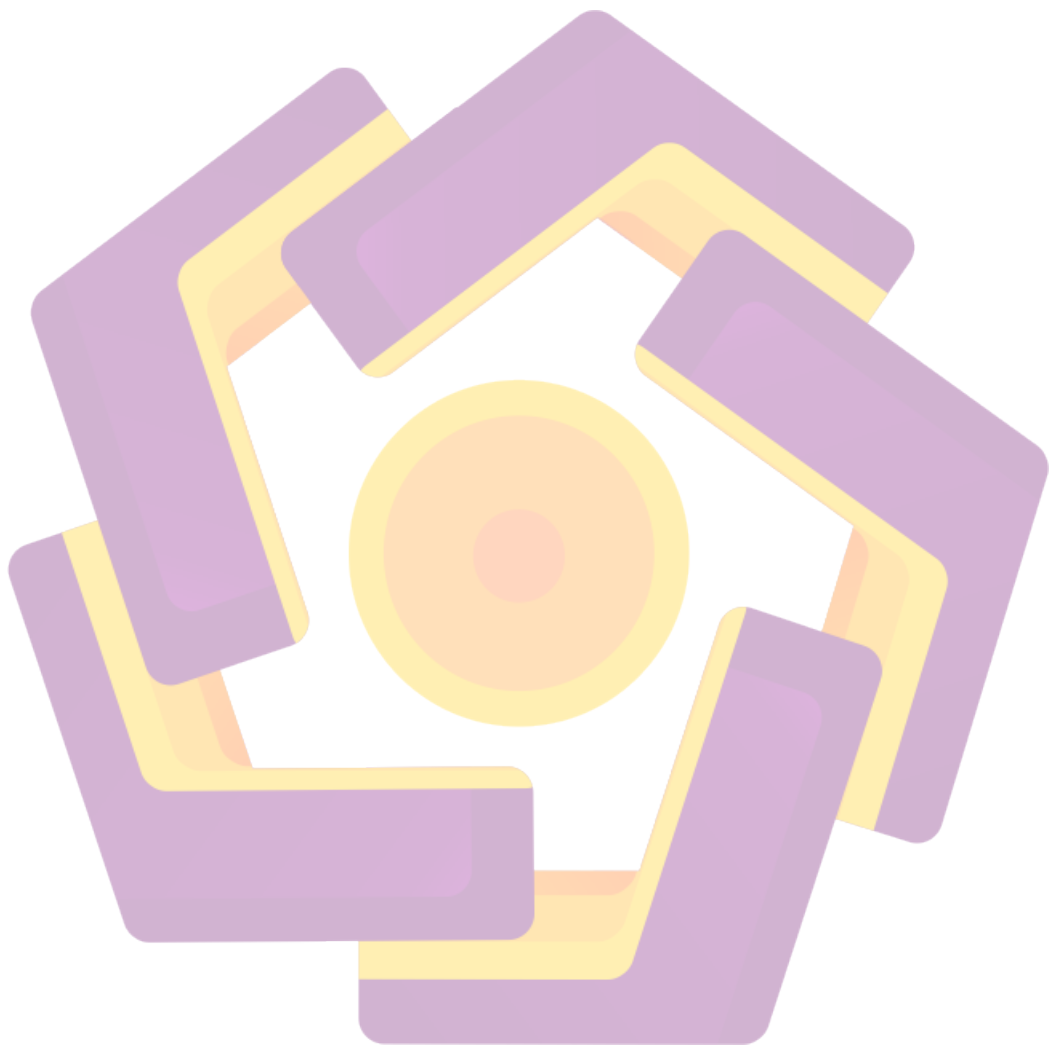
1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat berupa kesehatan, kekuatan, kesabaran, ketekunan, fokus, dan semangat sehingga seluruh rangkaian proses pengerjaan skripsi dapat berjalan dengan baik hingga skripsi ini selesai serta memperoleh hasil yang maksimal.
2. Skripsi ini adalah persembahan kecil saya untuk orangtua saya. Ketika dunia menutup pintunya pada saya, ibu membuka lengannya untuk saya. Ketika orang-orang menutup telinga mereka untuk saya, ibu membuka hati untukku. Terima kasih karena selalu ada untukku.
3. Saudara Erni Cahyani yang Saya sayangi dan saya cintai terima kasih sudah mensupport untuk menyelesaikan skripsi ini dan terima kasih juga buat amikom sudah memberi saya jodoh.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan rahmat-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini dengan judul “Pembuatan Iklan Layanan Masyarakat Ayo Peduli Smpah Berbasis Infografis dengan Teknik Motion Graphic” dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata -1 Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto M.M. selaku ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
2. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku ketua jurusan Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Agus Fatkhurohman, M,Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak memberi bimbingan, dukungan dan motivasi.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
5. Orang tua beserta keluarga, teman yang senantiasa memberikan dukungan, kasih sayang serta doa.



DAFTAR ISI

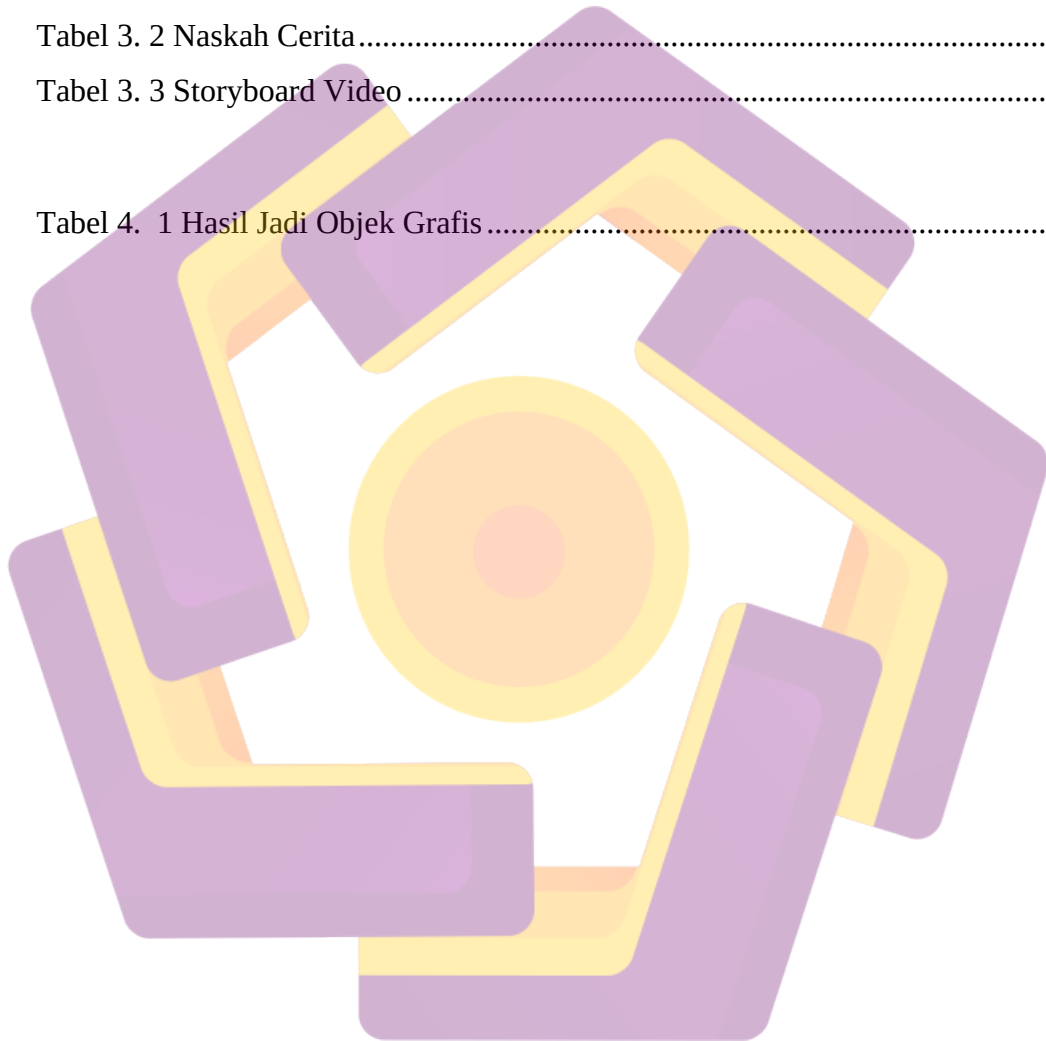
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.4.1 Maksud Penelitian.....	5
1.4.2 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Bagi Peneliti.....	5
1.5.2 Bagi Universitas Amikom.....	6
1.5.3 Bagi Objek	6
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2 Metode Analisis	7
1.6.3 Metode Perancangan	7
1.6.4 Implementasi	8
1.6.5 Metode Testing.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8

2.1	Tinjauan Pustaka	10
2.2	Dasar Teori	14
2.2.1	Motion Graphic	14
2.2.2	Multimedia	16
2.2.3	Definisi Iklan Layanan Masyarakat	18
2.2.4	Animasi	19
2.3	Analisis Kebutuhan	28
2.4	Analisis Data	28
2.4.1	Analisis SWOT	28
2.5	Metode Pengembangan <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> Error! Bookmark not defined.	
2.5.1	Pengonsepan (Concept)..... Error! Bookmark not defined.	
2.5.2	Perancangan (<i>Design</i>)	30
2.5.3	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>) ... Error! Bookmark not defined.	
2.5.4	Pembuatan (Assembly)	Error! Bookmark not defined.
2.5.5	Pengujian (Testing)	Error! Bookmark not defined.
2.5.6	Pendistribusian (Distribution)	Error! Bookmark not defined.
3.1	Tinjauan Umum.....	33
3.1.1	Deskripsi Singkat Sistem	33
3.2	Deskripsi Singkat Perusahaan	34
3.2.1	Sejarah Griya Sapu Lidi	34
3.3	Pengumpulan Data	35
3.3.1	Wawancara	35
3.3.2	Observasi.....	35
3.3.3	Kepustakaan	38
3.4	Analisis Sistem	38
3.4.1	Identifikasi Masalah	38
3.4.2	Analisis SWOT	40
3.4.3	Kelemahan Dari Sistem yang Sedang Berjalan Saat Ini:	42
3.4.4	Solusi yang Ditawarkan	42
3.4.5	Solusi yang Dipilih.....	43
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	43

3.6	Kebutuhan Fungsional.....	44
3.6.1	Kebutuhan Non Fungsional.....	45
3.7	Analisis Kelayakan.....	46
3.7.1	Analisis Kelayakan Teknologi	46
3.7.2	Analisis Kelayakan Operasional	47
3.8	Perancangan Sistem.....	47
3.8.1	Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	Error! Bookmark not defined.
3.8.2	Perancangan (<i>Design</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.8.3	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)....	Error! Bookmark not defined.
3.8.4	Pembuatan (<i>Assembly</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.8.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.1	Sistematika Penulisan Tahap Produksi Sistem.....	60
4.2	Produksi Sistem.....	60
4.2.1	Pembuatan Objek Grafis (<i>Designing</i>)	61
4.2.2	Pembuatan Video Animasi (<i>Animating</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	Perekaman dan Pengeditan Suara (<i>Sound Editing</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.2.4	Penggabungan (<i>Compositing</i>).....	71
4.2.5	Rendering	72
4.3	Pengujian (<i>Testing</i>)	73
4.3.1	Pengujian Alpha (<i>Alpha Testing</i>).....	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	Pengujian Beta (<i>Beta Testing</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	Penyebaran Kuesioner.....	Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		80
Lampiran		84

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Literatur Review	14
Tabel 3. 1 Matriks SWOT	42
Tabel 3. 2 Naskah Cerita	52
Tabel 3. 3 Storyboard Video	57
Tabel 4. 1 Hasil Jadi Objek Grafis	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Squash and Stretch	20
Gambar 2. 2 Anticipation.....	20
Gambar 2. 3 Staging.....	21
Gambar 2. 4 Straight Ahead Action.....	21
Gambar 2. 5 Pose to Pose.....	22
Gambar 2. 6 Follow through.....	22
Gambar 2. 7 Overlapping Action.....	23
Gambar 2. 8 Slow In-Slow Out.....	23
Gambar 2. 9 Arcs	24
Gambar 2. 10 Secondary Action	25
Gambar 2. 11 Timing	25
Gambar 2. 12 Spacing.....	26
Gambar 2. 13 Exaggerat.....	26
Gambar 2. 14 Solid Drawing	27
Gambar 2. 15 Appeal	28
 Gambar 3. 1 Logo Bank Sampah Griya Sapu Lidi	 34
Gambar 3. 2 Profil Instagram Griya Sapu Lidi	36
Gambar 3. 3 Feed Instagram Griya Sapu Lidi	37
Gambar 3. 4 Profil Facebook Griya Sapu Lidi	38
 Gambar 4. 1 Import Gambar	 62
Gambar 4. 2 Membuat Line Art.....	62
Gambar 4. 3 Hasil Jadi Line Art	63
Gambar 4. 4 Eyedropper Tool.....	63
Gambar 4. 5 Proses Coloring	64
Gambar 4. 6 Hasil Jadi Proses Coloring	64
Gambar 4. 7 Proses Perekaman.....	68
Gambar 4. 8 Noise Reduction	69

Gambar 4. 9 Mengatur Level Volume Suara	69
Gambar 4. 10 Mengompres Suara.....	70
Gambar 4. 11 Memotong Frekuensi.....	70
Gambar 4. 12 Menghaluskan Vokal	71
Gambar 4. 13 Setting Rendering di After Effect	72
Gambar 4. 14 Setting Rendering Adobe Premiere Pro	73
Gambar 4. 15 Hasil Output Video.....	73
Gambar 4. 17 Respon 1.....	87
Gambar 4. 18 Respon 2.....	87
Gambar 4. 19 Respon 3.....	88
Gambar 4. 20 Respon 4.....	88
Gambar 4. 21 Respon 5.....	89
Gambar 4. 22 Respon 6.....	89
Gambar 4. 23 Respon 7.....	90
Gambar 4. 24 Respon 8.....	90
Gambar 4. 25 Respon 9.....	91
Gambar 4. 26 Respon 10.....	91

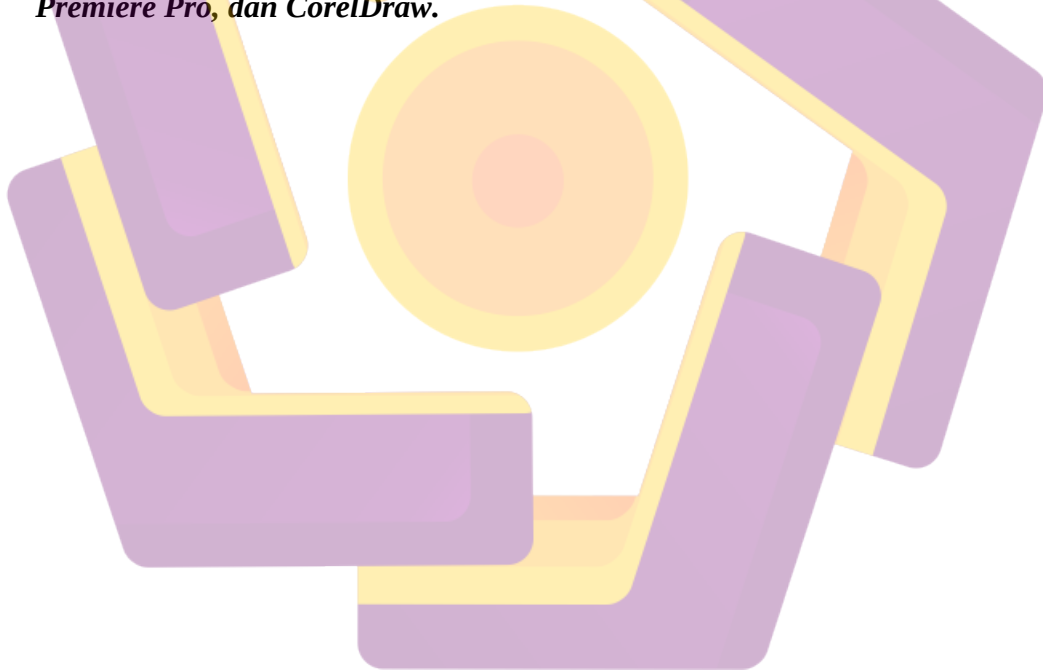
INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk membuat video infografis Iklan Layanan Masyarakat (ILM) “Ayo Peduli Sampah” sebagai media untuk membantu Bank Sampah Griya Sapu Lidi dalam mensosialisasikan ajakan untuk peduli sampah dan ajakan untuk bergabung ke Bank Sampah Griya Sapu Lidi.

Penelitian dilakukan pada Bank Sampah Griya Sapu Lidi. Penelitian ini melalui beberapa tahapan yaitu, pengumpulan data, analisis, produksi, dan evaluasi. Tahapan pengumpulan data dilakukan dengan wawancara dan observasi. Tahapan analisis dilakukan dengan analisis SWOT. Tahapan produksi dilakukan dengan menggunakan metode Pra Produksi, Produksi dan Pasca Produksi atau 3P. Sedangkan tahapan testing dilakukan dengan kuesioner manual.

Hasil akhir pembuatan video infografis ILM “Ayo Peduli Sampah” mendapat respon positif dari pihak Bank Sampah dari segi tampilan isi konten, kemudahan penyampaian materi. Dan perangkat lunak (*software*) pendukung yang digunakan adalah Adobe After Effect, Adobe Premiere Pro, dan CorelDraw.

Keyword: Iklan Layanan Masyarakat, Peduli Sampah, Adobe After Effect, Adobe Premiere Pro, dan CorelDraw.



ABSTRAK

This research aims to create an infographic video for Public Service Advertisements (ILM) "Let's Care About Garbage" as a medium to help the Griya Sapu Lidi Waste Bank in disseminating the invitation to care about waste and an invitation to join the Griya Sapu Lidi Garbage Bank.

The research was conducted at the Griya Sapu Lidi Garbage Bank. This research went through several stages, namely, data collection, analysis, production, and evaluation. The stages of data collection were carried out by interview and observation. Stages of analysis carried out by SWOT analysis. The stages of production are carried out using the Pre Production, Production and Post Production or 3p. While the testing phase is done by manual questionnaire.

The final result of making ILM's infographic video "Let's Care for Garbage" received a positive response from the Waste Bank in terms of content display, ease of delivery of material. And the supporting software used is Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, and CorelDraw.

Keyword: Public Service Ads, Care About Trash, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, and CorelDraw.

