

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah penulis lakukan dan dari berbagai pemaparan yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya, maka didapatkan beberapa kesimpulan mengenai hasil dan pembahasan serta untuk menjawab pertanyaan pada rumusan masalah penelitian ini yakni sebagai berikut:

1. Dari hasil pengujian *usability*, web *image vamp up* ini memiliki tingkat efektivitas sebesar 81,25% dan efisiensi sebesar 83,04%. Sedangkan untuk aspek kepuasan pengguna yakni sebesar 73,57%. Didapatkan hasil pengujian *usability* web *image vamp up* ini sebesar 79,29%.
2. Tingkat kepuasan pengguna paling rendah dibandingkan 2 aspek *usability* yang lainnya. Kepuasan pengguna mempengaruhi kebermanfaatan (*usability*) sistem ini.
3. Fabric.js memiliki banyak *utility* yang memudahkan manipulasi objek pada *canvas*, sehingga semua tipe *image* dan beberapa objek seperti *text* dan *shape* dapat langsung ditampilkan pada *browser* tanpa adanya kendala dan banyaknya kode program yang harus diketik. Web *image vamp up* ini hanya menambahkan beberapa baris kode program saja untuk menampilkan gambar dan menyimpannya pada komputer setelah dikonversi ke gambar bertipe .png.

4. Web *image vamp up* sudah dapat memfasilitasi *user* untuk membuat desainnya berbantuan web *browser* dan tidak memerlukan waktu yang lama untuk mengedit gambar. Dan dengan adanya tambahan beberapa objek stiker pada web ini, lebih mempercantik gambar yang ingin dimanipulasi tanpa *user* harus *men-download* gambar-gambar unik terlebih dahulu.
5. Penggunaan pada *user* yang memerlukan fasilitas *edit* gambar via *mobile browser* masih belum optimal.

5.2 Saran

Untuk pengembangan sistem yang lebih baik, maka beberapa saran dari beberapa responden dan yang penulis ajukan pada penelitian ini diantaranya:

1. Perlu dikembangkan untuk versi *image vamp up* berbasis *mobile browser*. Pembuatan *editor* gambar dengan layar beresolusi rendah namun tidak mempengaruhi kualitas hasil olahan gambar.
2. Menu-menu *image editor* untuk menentukan *foreground* dan *background* seperti *icon-icon* fungsi *send-to-back* dan *bring-to-front* yang kurang jelas, dibuat lebih dekat dengan objek yang sedang dimanipulasi dan diperjelas.
3. Perlu dibuatkan halaman khusus langkah-langkah mengoperasikan web *image vamp up* ini.

4. Fasilitas untuk melihat *history editing* gambar perlu ditambahkan, sehingga *user* dapat mengembalikan keadaan objek ke keadaan sebelumnya atau setelah di-edit (*undo/redo*).
5. Menambahkan bentuk bantal dan ukuran gambar dapat menyesuaikan secara otomatis dalam bingkai gambar sesuai bentuk bantal yang dipilih, dengan memanipulasi *matrix* pada *fabric.js*.
6. Menambahkan *preview* hasil produk sesuai bentuk bantal yang dipilih *user* ketika desain sudah selesai dibuat.
7. Keamanan data perlu ditambahkan seperti penambahan *session* agar gambar yang sudah di-edit bisa dimunculkan kembali ketika *browser* tiba-tiba mengalami *force close*.

