

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan "*Game RPG, AMIKOM : The Last Revenge*" maka penulis mengambil kesimpulan bahwa :

1. Sebuah *game RPG 2D* dapat dibuat dengan menggunakan aplikasi *Photoshop CS3* dan *Visual Basic 6.0* dengan cara menggabungkan file gambar, suara, dan kode program dalam satu folder. Kode pemrograman akan berfungsi sebagai sarana untuk memanggil dan mengkoordinir tampilan satu per satu gambar hingga seolah terlihat bergerak.
2. Kisah hidup seorang mahasiswa selama menuntut ilmu di perantauan, bisa diangkat menjadi sebuah *game RPG 2D* yang interaktif dan menghibur.
3. Area kampus *STMIK AMIKOM YOGYAKARTA* bisa digunakan sebagai latar belakang sebuah *game RPG 2D*.
4. *Game RPG 2D* yang hanya memiliki satu *mode* permainan dan hanya terdapat satu *player* memang sangat jarang ditemukan di pasaran. Meskipun demikian, *Game RPG* dengan satu *mode* permainan tetap bisa dibuat.

5.2 Saran

Setelah *game* ini selesai dibangun, ternyata *game* tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga ada beberapa hal yang masih perlu dimutakhirkan dalam pengembangan versi selanjutnya. Diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Gambar yang ditampilkan masih belum bisa *fullscreen*, sehingga perlu dikembangkan lagi agar memiliki fitur *fullscreen*.
2. Arena permainan sudah tertata rapi, tetapi tingkat kesulitannya masih kurang, sehingga perlu ditinjau lagi agar dapat menemukan susunan kota yang akan lebih mempersulit pergerakan pemain.
3. Untuk kedepannya mungkin pengembang bisa membuat *game* ini bisa menjadi *game multiplayer*.

