

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sering terdengar ungkapan bahwa dunia dewasa ini berada dalam era-informasi. Dan masyarakat modern dikenal sebagai masyarakat informasional. Pandangan demikian memang benar karena seperti diketahui salah satu fenomena yang dewasa ini sudah “mendunia” dan berlangsung dengan kecepatan yang sangat tinggi ialah perkembangan dan berbagai terobosan di bidang teknologi informasi. Aplikasinya dalam “dunia kenyataan” pun sudah sangat beragam sehingga dapat dikatakan bahwa tidak ada lagi segi kehidupan dan penghidupan yang tidak disentuh oleh informasi, baik pada tingkat individual, kelompok, semua jenis organisasi, pada tingkat negara dan bahkan dalam hubungan antarorganisasi dan antarnegara.[1, p.1]

Sistem informasi merupakan salah satu faktor yang memiliki banyak pengaruh terhadap tersampainya sebuah pesan, data, iklan maupun media informasi lainnya. Sistem informasi adalah sistem yang dapat mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk suatu tujuan khusus. Sistem informasi menerima input dan memproses data untuk memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan membantu mereka mengkomunikasikan hasil yang didapatkan.[2, p.206]

Seiring perkembangan sistem informasi maka media informasi juga ikut mengalami perkembangan yang pesat juga. Salah satu media informasi yang banyak dikenal sekarang adalah media informasi berbasis *website*, hal ini

dikarenakan oleh beberapa faktor diantaranya perkembangan infrastruktur pendukung yang cukup pesat seperti *internet*. Masyarakat yang memandang *internet* dan *web* saat ini sebagai kebutuhan dalam aspek kehidupan mereka khususnya masyarakat modern di perkotaan. *Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut dengan *browser*. [2, p.4]

Selain itu dengan dukungan perangkat *smartphone*, maka informasi tersebut bisa didapatkan hanya melalui genggam saja. Khususnya perangkat *smartphone* dengan sistem operasi Android yang kini paling banyak digunakan oleh banyak masyarakat. Dikarenakan Android merupakan salah satu sistem operasi *open source* unggulan yang populer saat ini dan juga karena tidak henti-hentinya dibahas di media teknologi karena inovasi-inovasi yang mereka lakukan.

Toko sarung Hasaniyyin yang beralamat di jalan Cempaka 5 nomor 3, kelurahan Poncol, kabupaten Pekalongan, merupakan toko yang menjual dan menyediakan berbagai macam sarung dari beberapa merek sarung terkenal. Toko ini khusus menjual sarungnya kepada pembeli (*Reseller*) secara borongan atau per-kodi, jadi para pembeli ini tidak tahu bentuk detail dan model-model sarung yang akan dijual lagi nantinya dan mengharuskan mereka untuk membuka salah satu barang untuk diperiksa bentuknya. Inilah yang menyebabkan waktu para pembeli untuk menjual kembali sarung tersebut ke pembeli selanjutnya menjadi

terbuang percuma dikarenakan para pembeli melakukan pengecekan dahulu terhadap sarung-sarung tersebut.

Dan tidak semua para *Reseller* mampu mengetahui kualitas dari sarung-sarung tersebut, sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang mampu menampilkan informasi-informasi mengenai sarung yang dijual dari toko Hasaniyyin. Serta pemilik toko sarung Hasaniyyin pun sering bepergian, jadi segala aktifitas jual-beli yang terjadi di toko tidak bisa dipantau, sehingga dibutuhkan juga sebuah sistem yang mampu menampilkan informasi barang dan segala jenis transaksi yang terjadi di toko yang berupa notifikasi yang terintegrasi di *smartphone* Android.

Dengan latar belakang masalah tersebut maka diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan dan memberikan solusi dari permasalahan tersebut, dengan membuat "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sarung Hasaniyyin di Pekalongan yang terintegrasi dengan Aplikasi Smartphone Android".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dirumuskan bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada web di toko sarung Hasaniyyin yang terintegrasi dengan *smartphone* Android pemilik toko?

### 1.3 Batasan Masalah

Tidak semua hal yang akan dibahas pada sistem penjualan berbasis *Web* dan terintegrasi dengan Android ini. Mengingat karena banyaknya cakupan dari sistem ini, maka pembahasan skripsi dibatasi pada:

1. Toko yang menjadi objek penelitian ini adalah Toko Sarung Hasaniyyin yang beralamat di Jln. Cempaka 5 nomor 3, kelurahan Poncol, kabupaten Pekalongan.
2. Sistem yang dibuat berbasis *Website* untuk informasi harga, transaksi, pemesanan melalui telepon, lokasi toko dan Android khusus untuk pemilik toko, untuk memantau data barang dan transaksi.
3. Pembuatan sistem penjualan *web* terkait dengan proses *input* data, *update* data, pencarian data dan hapus data. Untuk data yang diolah adalah data barang, data pembelian, data penjualan dan struk pembelian.
4. Pembuatan laporan hasil pengolahan data dari sistem penjualan *web* yang akan ditampilkan di aplikasi Android yaitu: laporan data barang, laporan data pemasok dan laporan data penjualan.
5. Aplikasi Android yang digunakan, dirancang untuk smartphone Android minimum versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*) dan hanya untuk pemilik toko sarung Hasaniyyin.
6. Dalam penelitian ini, untuk sistem penjualan berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *web* PHP versi 5.5.3, *framework* CodeIgniter versi 2.1.4, editor Sublime Text 3083, menggunakan

XAMPP Windows versi 3.2.1 dengan *web server* Apache versi 2.4.3, *database* MySQL, menggunakan *client-side scripting* Java script dan gaya lembar bahasa CSS, *browser* Mozilla Firefox, sistem operasi Windows 8.1, dan untuk desain tampilan menggunakan Bootstrap versi 3.

7. Dan untuk aplikasi Android-nya menggunakan Android Studio.
8. Sistem ini dibuat untuk menampilkan informasi sarung yang dijual dan terintegrasi dengan Android, untuk mengetahui laporan penjualan dan pembelian yang terjadi serta data barang yang ada di toko.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penelitian dari Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sarung Hasaniyyin di Pekalongan yang terintegrasi dengan Aplikasi *Smartphone* Android yaitu: Dapat menampilkan informasi penjualan sarung dari toko sarung Hasaniyyin pada sebuah *website* yang terhubung dengan Android pemilik toko yang berfungsi untuk mengecek data barang serta mengecek data pemasok dan data penjualan yang terjadi di toko. Sehingga dapat memudahkan pemilik toko untuk mengatur stok barang tanpa harus berada di toko.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya sistem penjualan *web* pada toko sarung Hasaniyyin, membantu kinerja dan memudahkan dalam informasi serta pengontrolan barang di toko dan juga sebagai media promosi untuk *reseller* sarung. Sedangkan bagi pemilik toko tidak perlu lagi ke gudang untuk mengecek barang, karena informasi barang telah tersaji di *smartphone* Android-nya.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menganalisa masalah, mencari data dan merancang sistem dalam penelitian ini adalah:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1.6.1.1 Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pemilik toko dan karyawannya untuk memperoleh data yang akurat dan respon tentang *web* penjualan yang terintegrasi dengan Android pemilik toko.

#### 1.6.1.2 Metode Observasi

Metode observasi dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung mengenai proses-proses yang terjadi di toko sarung Hasaniyyin. Metode ini dilakukan untuk mencari gambaran mengenai semua kebutuhan yang diperlukan pada objek penelitian serta memperoleh data dan informasi lebih yang tidak didapat pada metode wawancara.

### 1.6.1.3 Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan untuk mendapatkan informasi dari berbagai teori mengenai sistem penjualan berbasis web dan Android. Kepustakaan dapat berupa buku-buku dan artikel maupun dari internet.

### 1.6.1.4 Metode Analisis

Analisis dilakukan setelah data-data dan informasi yang dikumpulkan, hasil yang ingin diperoleh dari analisis ini sebagai berikut:

1. Kebutuhan secara fungsional
2. Kebutuhan non-fungsional
3. Analisis kelayakan sistem

Metode analisis ini dilakukan untuk menganalisa kebutuhan suatu sistem. Dengan data yang diperoleh pada metode analisis ini dapat diidentifikasi kebutuhan fungsional, teknis dan kebutuhan data sehingga dapat mempermudah perancangan sistem.

### 1.6.1.5 Metode Perancangan

Setelah hasil dari analisis didapat, maka perancangan sistem dapat dilakukan sebagai berikut:

1. Perancangan proses sistem.
2. Penentuan *software* yang akan digunakan untuk pembuatan sistem
3. Perancangan dan pembuatan *Database* sistem.
4. Tahapan desain logis untuk deskripsi fungsional prosedur *output* dan *input*.
5. Perancangan *interface*/antarmuka dan kendali sistem.

Metode perancangan ini dilakukan untuk merancang dan membangun sistem penjualan web pada toko sarung Hasiniyyin dan mengintegrasikan ke *smartphone* Android pemilik toko untuk pengecekan barang dan transaksi yang terjadi di toko.

### 1.6.2 Metode Pengembangan

Menggunakan metode pengembangan *evolusioner eksplorasi* yang bertujuan dengan cara bekerja antara pengguna untuk mengetahui persyaratan dan kebutuhan mereka. Pendekatan ini digunakan untuk mengembangkan sistem berdasarkan pesanan dari klien (*custom product*).

### 1.6.3 Metode Testing

Uji coba program dilakukan dengan cara *white-box testing* dan *black-box testing*.

*White-box testing* merupakan tahapan pengujian program yang dilakukan dengan cara menguji alur logika program. Cara kerja *white-box testing* adalah dengan cara memeriksa data yang dimasukkan ke *form input* program, apakah sudah sesuai dengan data yang ada pada *database*. Jika terjadi kesalahan maka akan terjadi *error* pada program.

Pengujian tahap *black-box testing* merupakan pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Cara pengujian *black-box testing* adalah dengan mencoba semua fitur yang ada pada sistem, apakah semua sudah sesuai dengan spesifikasi.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan mengenai masing-masing bab adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan akan ditulis dan menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti misalnya teori tentang sistem informasi, *web*, Android, bahasa pemrograman yang digunakan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab analisis dan perancangan berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, analisis kelemahan, analisis perancangan sistem dan pengembangan sistem. Dan pembahasan perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu merancang konsep dan merancang isi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab implementasi dan pembahasan menjelaskan dan membahas implementasi sistem yang dibuat, dengan melakukan uji coba sistem dan menguraikan

hasilnya pada bagian pembahasan dari proses yang berlangsung hingga hasil akhir, serta pemeliharaan sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab penutup menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I) dan yang sudah dibahas di bab III dan bab IV, serta beberapa saran yang berguna bagi pengembangan penelitian lebih lanjut bagi penulis lain.

