

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kenthongan merupakan aplikasi pengenalan alat musik berbasis android yang dibangun melalui beberapa tahap mulai dari perancangan, analisis kebutuhan sistem, pengujian sampai implementasi dari aplikasi. Setelah melalui berbagai tahapan-tahapan pembuatan dan pengujian guna mengetahui apakah aplikasi berjalan sesuai dengan perancangan atau tidak serta mengimplementasikan dengan melakukan instalasi pada sistem yang dituju. Berikut dapat diambil beberapa kesimpulan dari Pengenalan Alat Musik Kenthongan New Banesa Malioboro Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android:

1. Aplikasi Pengenalan Alat Musik Kenthongan New Banesa Malioboro Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android, dapat memberikan informasi tentang musik tradisional dapat mengeluarkan nada dengan ciri dari masing-masing instrument.
2. Dengan adanya aplikasi yang didalamnya berisi teks, gambar, dan suara tentang informasi Kenthongan , masyarakat umum dapat memahami informasi Kenthongan dengan mudah .
3. Fitur simulasi pada Kenthongan, dapat memberikan wawasan informasi dalam bentuk bunyi dan bentuk gambaran instrumen saat dimainkan.
4. Dengan adanya aplikasi mobile pengguna *smartphone* berbasis android dapat mempelajari dan bermain musik Kenthongan tanpa batasan waktu.

5. Aplikasi Pengenalan Alat Musik Kenthongan New Banesa Malioboro Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi telah disetujui dan diketahui oleh pihak pemilik New Banesa Malioboro Yogyakarta bahwa aplikasi ini sudah cukup dalam memberikan sarana informasi tentang Kenthongan.

## 5.2 Saran

Pada penulisan Tugas Akhir ini tentu masih banyak kekeurangan, dan amsih di perlukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun aplikasi. Ada beberapa saran yang perlu disampaikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya, yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi ini agar dapat membantu dalam mempelajari cara bermain musik tradisional.
2. Mengembangkan informasi yang disampaikan dalam aplikasi ini lebih jelas dan lengkap.
3. Fitur aplikasi lebih dikembangkan dengan menyesuaikan fitur-fitur *smartphone* saat ini dan kedepannya.
4. Mengembangkan tombol back dan exit menggunakan fitur pada perangkat android.