

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
GLOBAL KOMPUTER KUANTAN SINGINGI
PEKANBARU**

SKRIPSI



disusun oleh

Slamet Susanto

11.11.5265

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
GLOBAL KOMPUTER KUANTAN SINGINGI
PEKANBARU**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai drajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Slamet Susanto

11.11.5265

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
GLOBAL KOMPUTER KUANTAN SINGINGI
PEKANBARU**

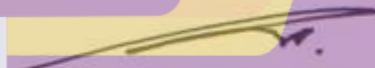
yang disusun oleh

Slamet Susanto

11.11.5265

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 September 2014

Dosen Pembimbing,


Drs. Bambang Sudarvatno, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN
SKRIPSI
IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
GLOBAL KOMPUTER KUANTAN SINGINGI
PEKANBARU

yang disusun oleh

Slamet Susanto

11.11.5265

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 April 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 April 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 April 2015



Slamet Susanto

NIM. 11.11.5265

HALAMAN MOTTO

1. Apa yang kamu kerjakan sekarang menentukan nasibmu kemudian hari.
2. Ilmu pengetahuan tanpa agama adalah timpang, agama tanpa ilmu pengetahuan adalah buta - **Albert Einstein.**
3. Nandur becek tukul becek, Nandur ala tukul ala. Menanam kebaikan akan menuai kebaikan, Menanam keburukan akan menuai keburukan.
4. Khoirunnas anfaulum linnas, Artinya sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain - **HR. Ahmad, Thabrani dan Daruquthni.**
5. Berusaha keraslah anda, belum tentu orang lain peduli dengan anda.
6. Jangan sampai anda kehilangan prinsip dan motivasi.
7. Aja Keminter Mundak Keblinger, aja Cidra Mundak Cilaka - Artinya Jangan merasa paling pandai agar tidak salah arah; Jangan suka berbuat curang agar tidak celaka.
8. Ing ngarsa sung tuladha, ing madya mangun karsa, tut wuri andayani. Didepan menjadi contoh, ditengah membimbing, dibelakang mendukung.
9. Apabila perjalanan menjadi sulit, orang yang ulet akan berjalan terus.- **Knute Rockne**
10. Di dunia ini benda-benda tidak akan berubah, kecuali kalau ada yang mengubahnya .-**James A.Garfield**

PERSEMBAHAN

Puji syukur (Alhamdulillah) atas kehadiran Tuhan yang maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga karya ilmiah ini dapat terselesaikan dengan baik dan tidak ada hambatan yang berarti, karya tulis ini saya persembahkan untuk:

1. Ibuku, ibuku, ibuku dan ayahku, kakak-kakakku yang tidak henti – hentinya mendo'akan dan mensupport usaha yang saya lakukan.
2. Untuk keluargaku dijogja yang juga turut memberikan dukungan kepadaku.
3. Teman – teman Amikom Computer Club (AMCC) yang turut memberikan solusi atas kesulitan pada karya ilmiah ini.
4. Teman – teman kelas 11-S1TI-09 seperjuangan.
5. Dosen – dosen yang telah memberikan pengajaran kepada saya.
6. Fajeri listyorini yang selalu membuatku tersenyum, mendukung dan mengingatkanku.
7. Teman – teman Shoutul Muhibbin STMIK AMIKOM Yogyakarta.
8. Teman – teman Senat Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
9. Semua pihak yang turut membantu dan mendukung dalam pengerjaan karya ilmiah ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis persembahkan kehadiran Tuhan yang maha Esa, yang telah memberikan limpahan rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas skripsi sesuai dengan hapan. Tidak lupa sholawat beserta salam (assalamualaikum warah matullahi wabarakatuh) penulis haturkan kepada baginda rasululloh Muhammad Salallohi Alaihi Wassalam, Nabi akhir zaman yang memperbaiki moral dan akhlak manusia sehingga terciptalah kehidupan yang indah ini. Salam sejahtera bagi kita.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan satu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

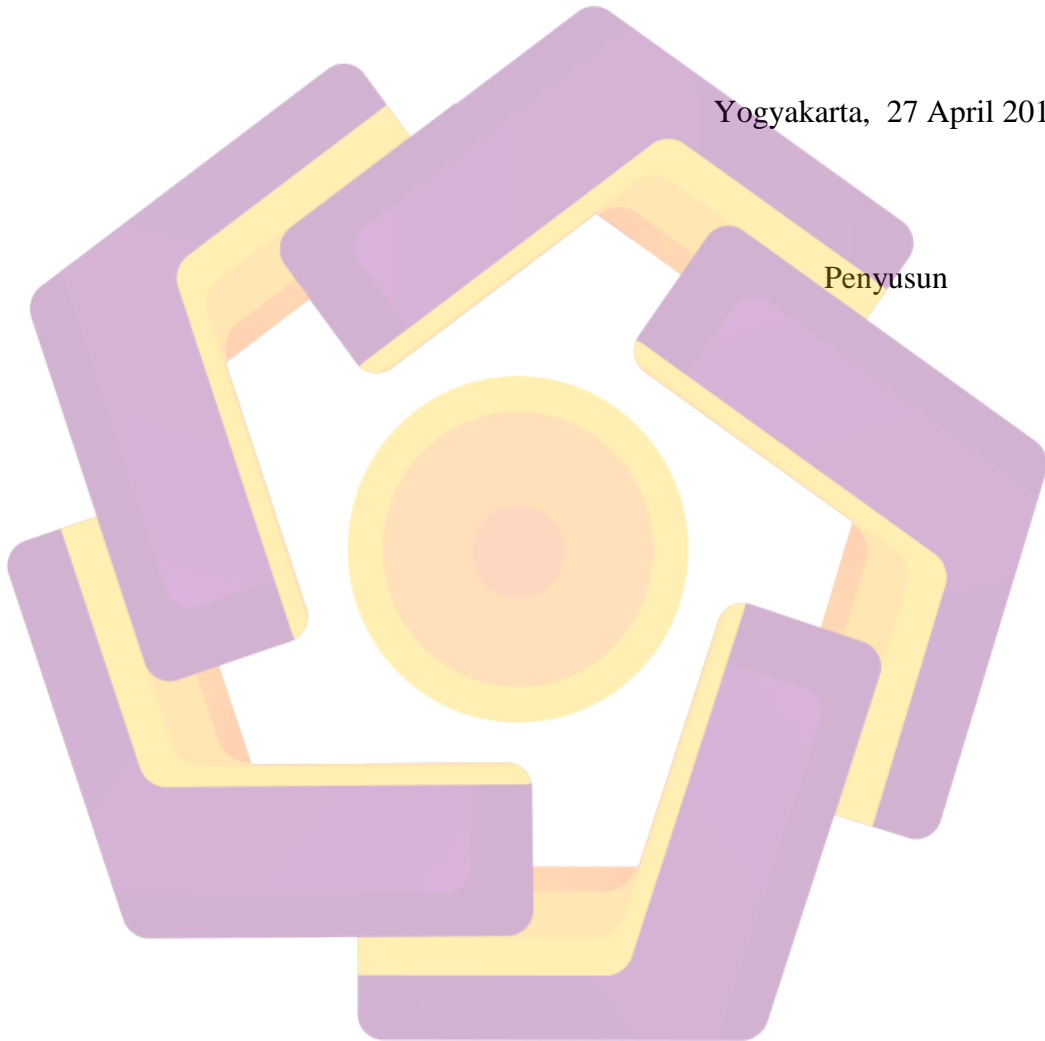
Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Segenap Civitas Akademik SMTIK AMIKOM beserta jajarannya.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Drs. Bambang Sudaryatno, MM Selaku Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan dan arahan pada penulis.
5. Bapak Melwin syafrizal, S.Kom, M.Eng, Drs. Bambang Sudaryatno, MM , Barka Satya, M.Kom Selaku dewan penguji pendadaran.
6. Kedua orang tua saya yang telah memberikan do'a serta dukungan yang luar biasa untuk saya
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama perkuliahan.
8. Teman – teman kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta
9. Rekan – rekan Amikom Computer Club (AMCC)

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih ada memiliki kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar memberikan kritik dan saran yang membangun guna menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membaca.

Yogyakarta, 27 April 2015

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pegumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Pengembangan	5
1.5.5 Metode <i>Testing</i>	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan pustaka.....	8
2.2 Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	10
2.3 Informasi	12

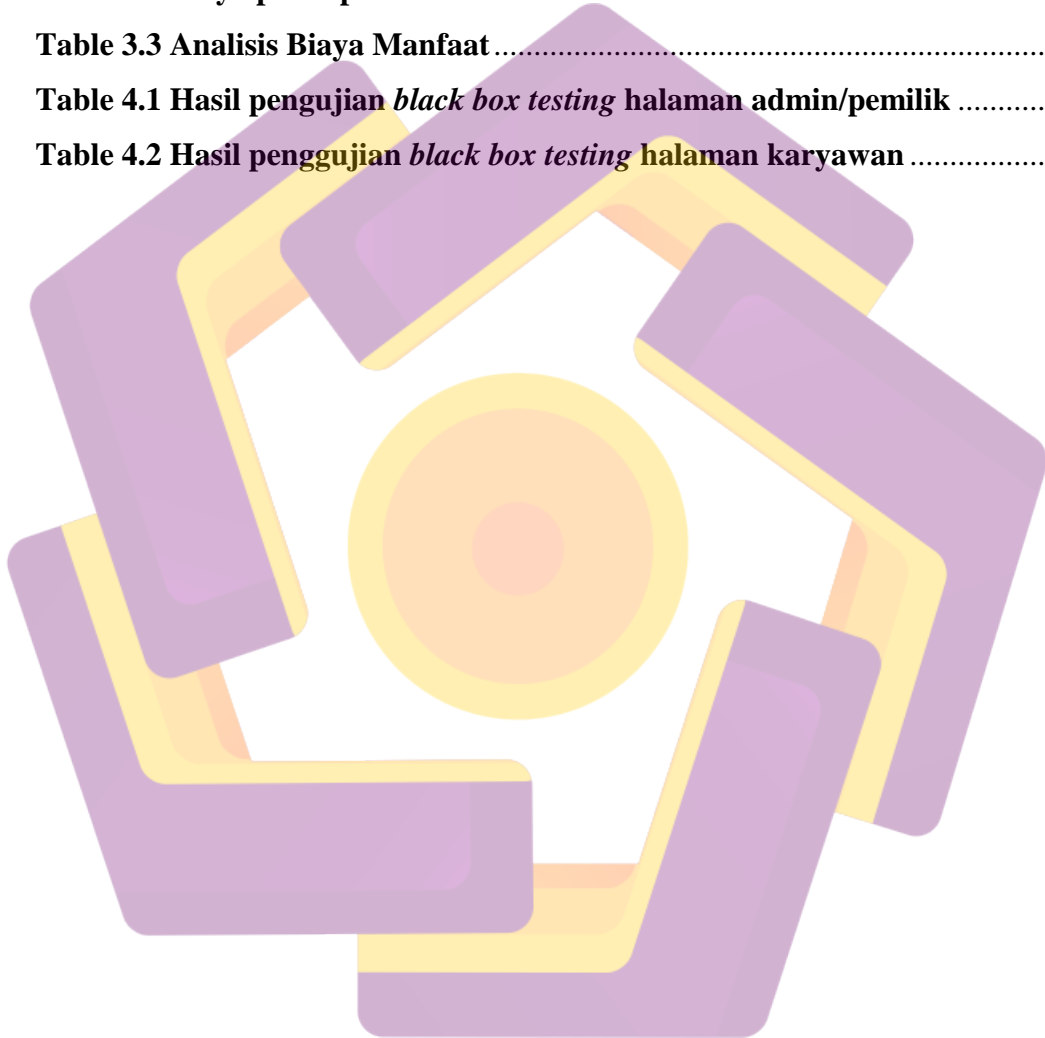
2.3.1	Pengertian informasi	12
2.3.2	Kualitas Informasi	12
2.4	Sistem Informasi.....	13
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	13
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	13
2.4.3	Keuntungan dari Sistem Informasi	14
2.5	Penjualan	15
2.5.1	Pengertian Penjualan	15
2.6	Analisis Sistem.....	15
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem	15
2.6.2	Langkah – langkah Analisis Sistem	16
2.6.3	Analisis PIECES	16
2.6.4	Analisis Kebutuhan Sistem	21
2.7	Pemodelan Sistem	22
2.7.1	Flowchart	22
2.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	23
2.8	Basis Data.....	26
2.8.1	Pengertian Basis data	26
2.8.2	Normalisasi	27
2.8.3	Bentuk – bentuk Normalisasi	27
2.9	Tinjauan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	28
2.9.1	PHP	28
2.9.2	PostgreSQL	29
2.9.3	XAMPP	30
2.9.4	CodeIgniter.....	31
2.10	Metode Perancangan dan Pengembangan Sistem	33
2.10.1	<i>Dynamic System Development Method (DSDM)</i>	33
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		36
3.1	Deskripsi Perusahaan	36
3.1.1	Sejarah Berdirinya Perusahaan	36
3.1.2	Identitas Perusahaan.....	36
3.1.3	Struktur Organisasi	37

3.1.4	Personalia	38
3.1.5	Barang dan Jasa.....	38
3.1.6	Visi Dan Misi	39
3.1.7	Wilayah Pemasaran Barang Dan Jasa	39
3.2	Analisis Masalah	39
3.2.1	Analisis Sistem.....	39
3.2.2	Analisis PIECES	40
2.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	45
3.3	Perancangan Sistem.....	49
3.3.1	<i>Flowchart System</i>	49
3.3.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	52
3.3.3	Normalisasi	54
3.3.4	Rancangan relasi antar tabel.....	61
3.3.5	Rancangan <i>User Interfaces</i>	62
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	68
3.4.4	Analisis Studi Kelayakan	68
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		76
4.1	Implementasi	76
4.1.1	Pembuatan Database dan Tabel	76
4.1.2	Koneksi database.....	88
4.2	Koneksi form dan Database server.....	89
4.3	<i>Black box testing</i>	93
4.4	<i>White box testing</i>	97
4.5	Manual instalasi.....	98
4.6	Manual program	99
4.6.1	Form <i>login</i>	99
4.6.2	Halaman dashboard Pemilik / Administrator.....	100
4.6.3	Kelola pelanggan.....	101
4.6.4	Kelola pengguna.....	102
4.6.5	Kelola pemasok.....	103
4.6.6	Kelola data penggajian	104
4.6.7	Kelola data kategori	105

4.6.8	Kelola data spesifikasi.....	106
4.6.9	Label barang.....	106
4.6.10	Kelola data barang.....	107
4.6.11	Kelola data penjualan.....	108
4.6.12	Kelola data pembelian.....	110
4.6.13	Pengaturan stok barang.....	112
4.6.14	Pengaturan harga (diskon) barang.....	113
4.6.15	Pengaturan gaji.....	113
4.6.16	Kelola data pengeluaran.....	114
4.6.17	Kelola data pemasukan.....	115
4.6.18	Kelola retur pembelian.....	116
4.6.19	Kelola retur penjualan.....	116
4.6.20	Kelola pembayaran hutang.....	117
4.6.21	Kelola pembayaran piutang.....	118
4.6.22	Laporan barang.....	119
4.6.23	Laporan penjualan.....	121
4.6.24	Laporan pembelian.....	122
4.7	Pemeliharaan aplikasi.....	123
BAB V PENUTUP.....		125
5.1	Kesimpulan.....	125
5.2	Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA.....		127

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Keterangan simbol <i>Flowchart</i>	22
Table 2.2 Keterangan simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	25
Table 3.1 Biaya pengadaan	69
Table 3.2 Biaya persiapan	70
Table 3.3 Analisis Biaya Manfaat	71
Table 4.1 Hasil pengujian <i>black box testing</i> halaman admin/pemilik	94
Table 4.2 Hasil pengujian <i>black box testing</i> halaman karyawan	95

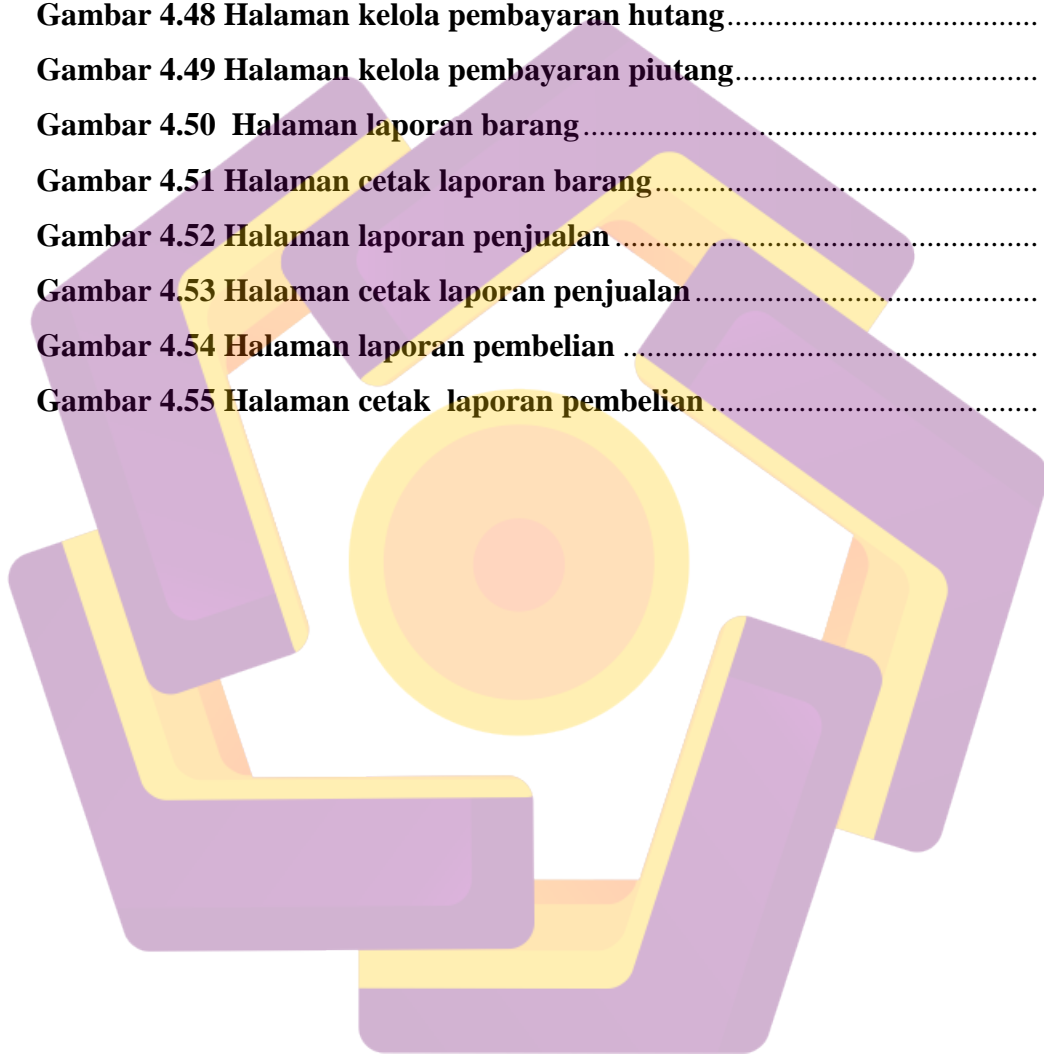


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus DSDM	34
Gambar 3.1 Struktur organisasi	38
Gambar 3.2 Flowchart SI Penjualan Global Komputer (1).....	50
Gambar 3.3 Flowchart SI Penjualan Global Komputer (2).....	51
Gambar 3.4 DFD Level kontek SI Penjualan Global Komputer	52
Gambar 3.5 DFD Level 1 SI Penjualan Global Komputer	53
Gambar 3.6 Rancangan relasi antar tabel	61
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i>	62
Gambar 3.8 Halaman <i>Dashboard</i>	62
Gambar 3.9 Halaman <i>Barang</i>	63
Gambar 3.10 Halaman <i>retur pembelian</i>	63
Gambar 3.11 Halaman <i>Registrasi pengguna</i>	64
Gambar 3.12 Halaman <i>Penjualan</i>	64
Gambar 3.13 Halaman <i>Laporan penjualan</i>	65
Gambar 3.14 Halaman <i>laporan pembelian</i>	65
Gambar 3.15 Halaman <i>Laporan Barang</i>	66
Gambar 3.16 Halaman <i>Nota penjualan</i>	66
Gambar 3.17 Halaman <i>Slip Penggajian</i>	67
Gambar 4.1 Membuat database baru	77
Gambar 4.2 Tabel detail pembelian	78
Gambar 4.3 Tabel detail penjualan	78
Gambar 4.4 Tabel hutang	79
Gambar 4.5 Tabel kategori	79
Gambar 4.6 Tabel pelanggan	80
Gambar 4.7 Tabel pemasok	80
Gambar 4.8 Tabel pemasukan	81
Gambar 4.9 Tabel pembelian.....	81
Gambar 4.10 Tabel pengeluaran	82
Gambar 4.11 Tabel penggajian.....	83

Gambar 4.12 Tabel pengguna	84
Gambar 4.13 Tabel penjualan	85
Gambar 4.14 Tabel piutang	85
Gambar 4.15 Tabel retur pembelian	86
Gambar 4.16 Tabel retur penjualan	87
Gambar 4.17 Tabel spesifikasi	87
Gambar 4.18 Tabel barang	88
Gambar 4.19 Tabel <i>ci session</i>	88
Gambar 4.20 Form halaman <i>login</i>	89
Gambar 4.21 Form barang	91
Gambar 4.22 Form pengguna	92
Gambar 4.23 <i>White box testing</i>	97
Gambar 4.24 Halaman <i>login</i>	99
Gambar 4.25 Halaman utama/ <i>dashboard</i>	100
Gambar 4.26 Halaman kelola pelanggan	101
Gambar 4.27 Halaman kelola karyawan/pengguna	102
Gambar 4.28 Halaman kelola pemasok	103
Gambar 4.29 Halaman kelola penggajian	104
Gambar 4.30 Slip penggajian	104
Gambar 4.31 Halaman kelola kategori	105
Gambar 4.32 Halaman kelola spesifikasi	106
Gambar 4.33 Label barang	106
Gambar 4.34 Halaman kelola barang	107
Gambar 4.35 Halaman penjualan	108
Gambar 4.36 Halaman tambah penjualan	109
Gambar 4.37 Nota penjualan	109
Gambar 4.38 Halaman pembelian	110
Gambar 4.39 Halaman tambah pembelian	111
Gambar 4.40 Halaman lihat pembelian	112
Gambar 4.41 Halaman pengaturan stok	112
Gambar 4.42 Halaman pengaturan harga(diskon)	113

Gambar 4.43 Halaman pengaturan gaji	113
Gambar 4.44 Halaman kelola pengeluaran	114
Gambar 4.45 Halaman kelola pemasukan	115
Gambar 4.46 Halaman kelola retur pembelian	116
Gambar 4.47 Halaman kelola retur penjualan	116
Gambar 4.48 Halaman kelola pembayaran hutang	117
Gambar 4.49 Halaman kelola pembayaran piutang	118
Gambar 4.50 Halaman laporan barang	119
Gambar 4.51 Halaman cetak laporan barang	120
Gambar 4.52 Halaman laporan penjualan	121
Gambar 4.53 Halaman cetak laporan penjualan	121
Gambar 4.54 Halaman laporan pembelian	122
Gambar 4.55 Halaman cetak laporan pembelian	123



INTISARI

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang sulit terpisahkan dalam kehidupan kita karena turut berperan membantu dan mempermudah pekerjaan sehari – hari, banyak manfaat yang bisa didapatkan misalnya untuk mengurangi biaya operasional, mengurangi kesalahan, mempercepat proses, meningkatkan pelayanan. Namun belum semua pengusaha memanfaatkannya seperti pada toko GLOBAL KOMPUTER. Toko yang tergolong cukup besar ini masih menggunakan cara manual sehingga rentan sekali terjadi kesalahan dan kesulitan dalam mendata penjualan.

Peneliti menganalisis pokok permasalahan yang ada dan memberikan solusi dengan mengimplementasikan sistem informasi penjualan. Pembuatan aplikasi dengan metode pengembangan sistem informasi DSDM (*Dynamic System Development Method*) karena mengutamakan keterlibatan pemakai secara berkesinambungan dengan pendekatan secara berulang dan bertambah, tanggap terhadap perubahan guna membangun sistem perangkat lunak yang memenuhi kebutuhan bisnis tepat waktu dan tepat anggaran.

Hasil akhirnya merupakan sistem informasi penjualan yang dapat mengatasi beberapa kendala untuk membantu proses penjualan, pembelian, *inventory* (persediaan barang), dan pelaporan secara akurat, relevan dan tepat waktu. Manfaat bagi GLOBAL KOMPUTER adalah membuat sistem penjualan secara terkomputerisasi.

Kata kunci : Aplikasi, Sistem informasi penjualan, *Dynamic System Development Method(DSDM)*, *Inventory*

ABSTRACT

The technology and information are two inseparable things in our life as contributing to assist and facilitate the daily work. There are many benefits that can be obtained for example to reduce the operational costs, reduce the errors, speed up the process, and improve the service. However, not all employers use the technology and information such as in the GLOBAL COMPUTER shop. This shop which included a large shop is still using the manual way, so that make it easy to get errors and difficult to record the data.

Researchers analyzed the main problem and provide the solutions to implement the sales information system. Making the application with information systems development methods DSDM (Dynamic System Development Method) for prioritizing user involvement continuously with recurrent and growing approach, responsive to the change to build a software system which fulfill the business needs timely and appropriate in budgeting.

The end result is a sales information system which can overcome some of the obstacles to support the sales process, purchasing, inventory, and reporting accurately, relevant and timely. The benefit for the GLOBAL COMPUTER shop is to make a computerized sales system.

Keywords : *Application, Sales Information System, Dynamic System Development Method(DSDM), Inventory*

