

**APLIKASI TES IQ DENGAN MENGGUNAKAN METODE BINET
SIMON BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ade Budy Prasetia

11.11.4652

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**APLIKASI TES IQ DENGAN MENGGUNAKAN METODE BINET
SIMON BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ade Budy Prasetia

11.11.4652

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI TES IQ DENGAN MENGGUNAKAN METODE BINET
SIMON BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ade Budy Prasetia

11.11.4652

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing skripsi
Pada tanggal 28 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI TES IQ DENGAN MENGGUNAKAN METODE BINET SIMON BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Ade Budy Prasetya

11.11.4652

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 Maret 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Robert Marco, MT
NIK. 190302228



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 April 2015



HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi berjudul “Aplikasi Tes IQ Dengan Menggunakan Metode Binet Simon Berbasis Android” ini merupakan karya sendiri dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, serta tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

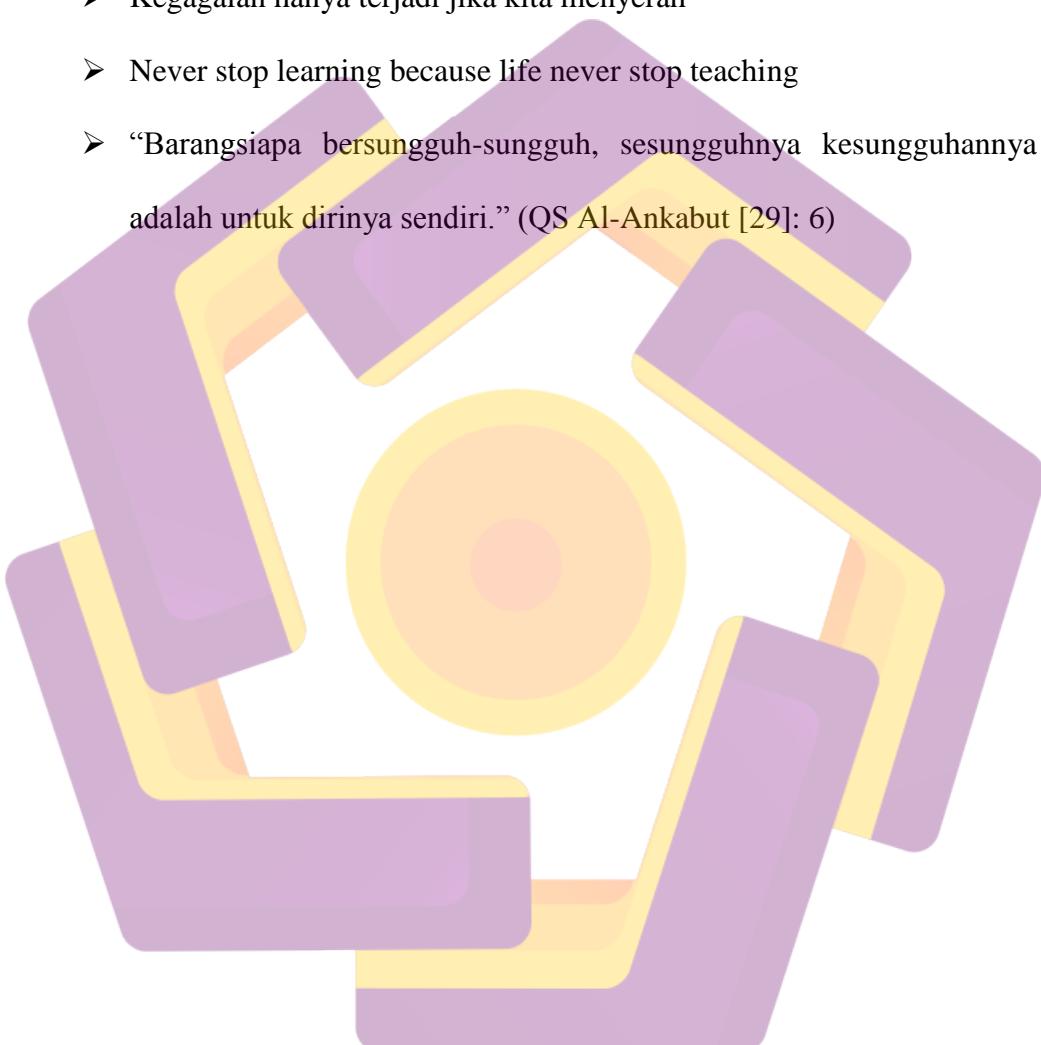
Yogyakarta, April 2015



Ade Buddy Prasetya
NIM 11.11.4652

HALAMAN MOTTO

- “Jadikanlah orang yang kita sayangi sebagai motivasi untuk menjadi yang lebih baik”.
- Kegagalan hanya terjadi jika kita menyerah
- Never stop learning because life never stop teaching
- “Barangsiapa bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhannya itu adalah untuk dirinya sendiri.” (QS Al-Ankabut [29]: 6)



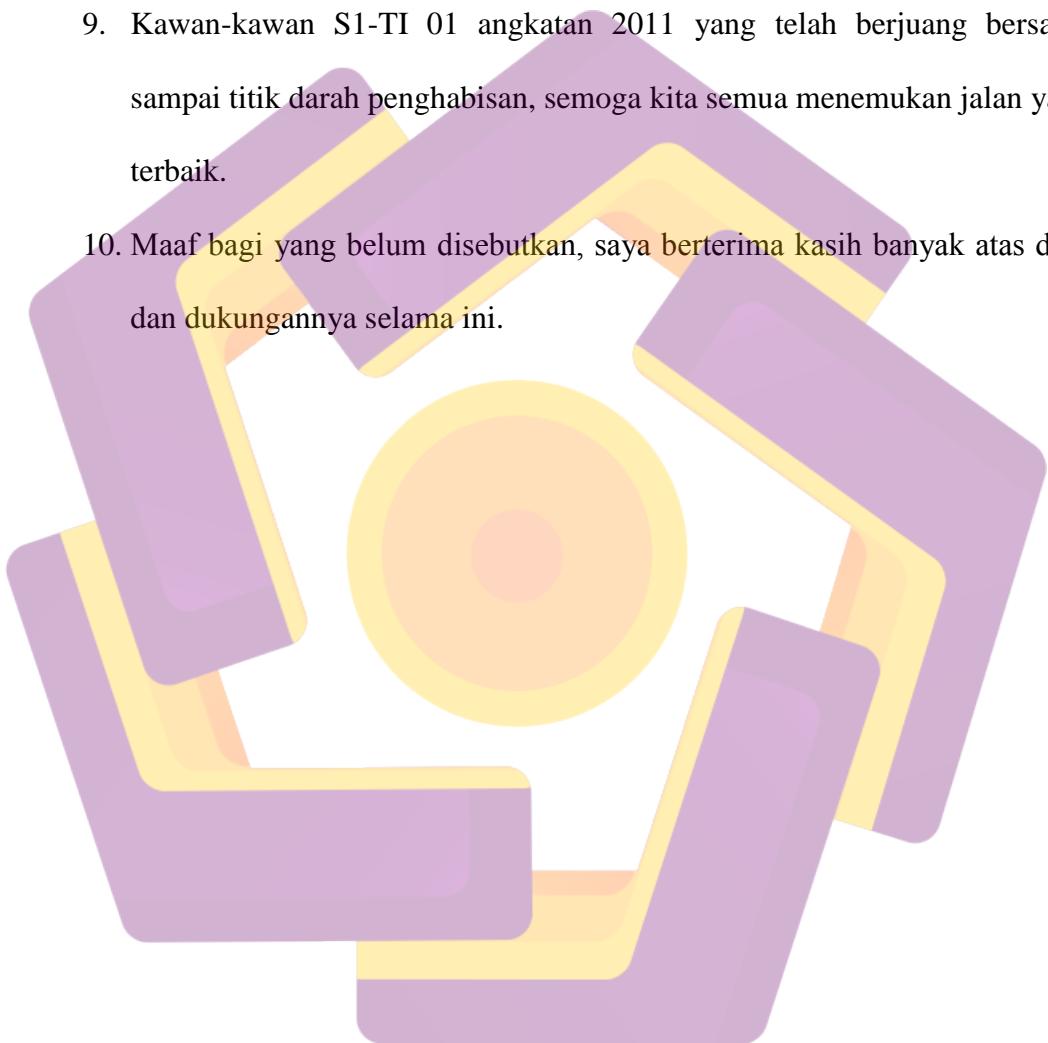
HALAMAN PERSEMBAHAN



Alhamdulillah ucapan syukur dari dalam hati saya karena skripsi ini dapat terselesaikan. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SAW karena pertolongan darinya, skripsi ini dapat terselesaikan dengan tepat waktu dan semoga lancar barokah.
2. Kedua orangtua saya Sukenang dan Tarmi, atas do'a dan dukungan serta pengorbanan beliau selama ini saya bisa sampai sejauh ini, suatu kebanggan bisa menjadi putra mereka.
3. Kedua kakak-kakak saya Luchman Sulianto dan Miken Dhevi Ariani yang udah memotivasi agar skripsi ini cepat diselesaikan.
4. Setelah orang tua dan kakak" ku ini yang Insya Allah menjadi teman Hidupku Villade Ni Luh Wisudawati yang selalu memotivasiku kalau aku lagi males ngerjain skripsi dan selalu mengingatkanku. :D akhirnya aku lulus LUPHY. hehe
5. Pembimbing saya Ibu Krisnawati, S.Si, MT yang telah membimbing saya selama ini dengan sabar dan dewan penguji yang banyak membantu.
6. Teman GPL yang paling wagu dan sompong Yono(Dagmar), Ucil(Ebin), Sugiman(tekong), Slamet(Kurniawan) ayo semangat mengerjakan skripsi jangan malas" cah. Ndak ra lulus" koe. haha

7. Teman-teman AMIKOM seperjuangan Aji Unto dan Kadek yang udah lulus duluan, Semangat nyari kerja Bro. aku yo wes lulus ki :D
8. Teman seperjuangan ngerjain skripsi dan bertukar pikiran Panji Ginanjar S (Panjul) dan Aji Putra (untung)
9. Kawan-kawan S1-TI 01 angkatan 2011 yang telah berjuang bersama sampai titik darah penghabisan, semoga kita semua menemukan jalan yang terbaik.
10. Maaf bagi yang belum disebutkan, saya berterima kasih banyak atas do'a dan dukungannya selama ini.



HALAMAN KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.

Puji syukur kehadirat Allah SAW yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karuniaNya, Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis berikan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Aplikasi tes IQ dengan menggunakan metode Binet Simon berbasis Android” dengan baik.

Penyusunan laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Teknik Informatika. Penyusunan Skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM”.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.

5. Kedua Orangtua, teman - teman dan semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, Maret 2015

Ade Buddy Prasetya
NIM. 11.11.4652

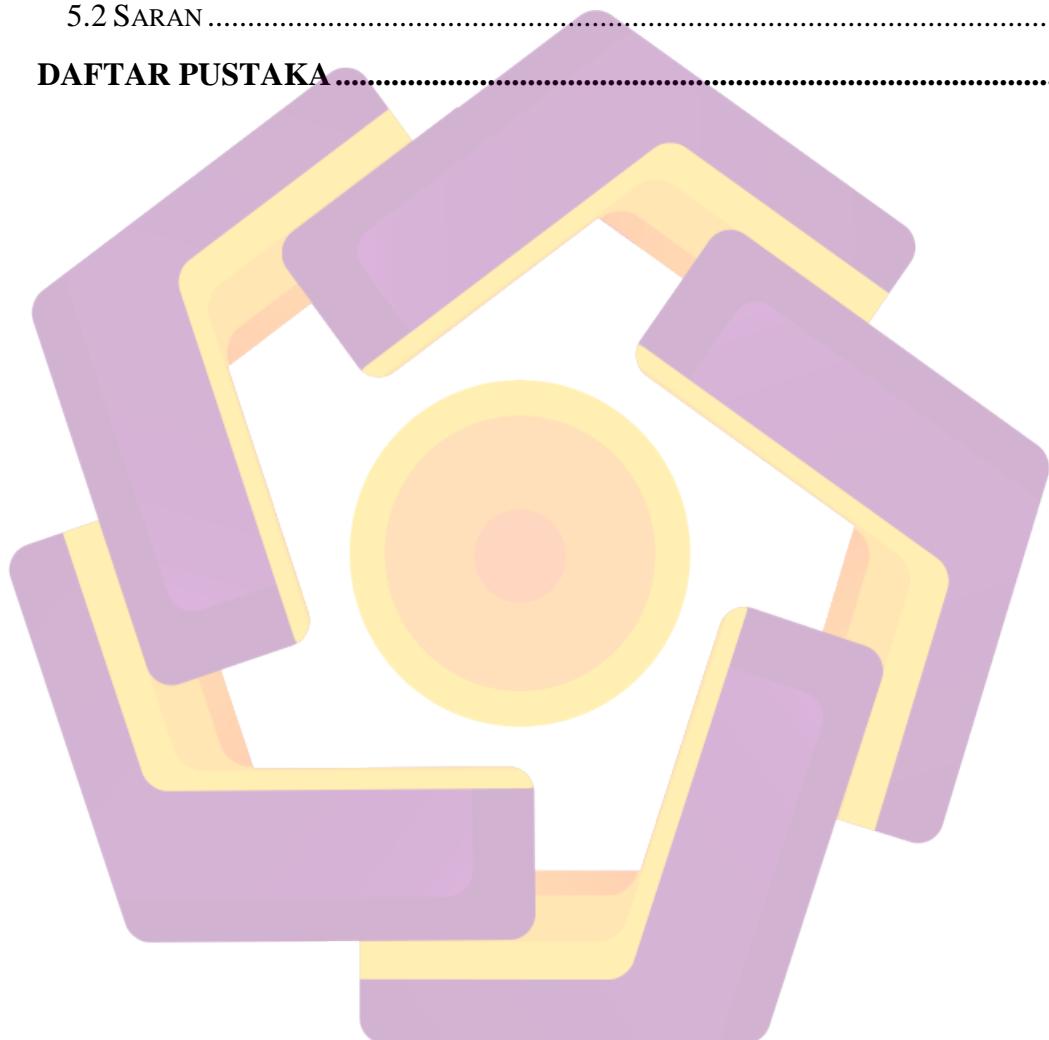
DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	II
Persetujuan	III
PENGESAHAN	IV
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	IV
HALAMAN MOTTO	VI
HALAMAN PERSEMBAHAN	VII
HALAMAN KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR	XVI
INTISARI	XVIII
ABSTRACT	XIX
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 METODE PENELITIAN.....	4
1.5.1 Metode Pegumpulan Data	5
1.5.2 Metode Analisis.....	5
1.5.3 Metode Perancangan.....	6
1.5.4 Metode Pengembangan.....	6
1.5.5 Metode Testing	6
1.5.6 Metode Implementasi	6
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.2 DASAR TEORI.....	11
2.2.1 Intelektualisasi (IQ).....	11
1.Macam-macam Intelektualisasi	12
2.Faktor-faktor yang menentukan inteligensi manusia.....	12
2.2.2 Metode Binet Simon	13

2.2.3 Perhitungan IQ.....	13
2.2.4 Android.....	14
1.Arsitektur Android	15
2.Aplikasi Android.....	18
3.Versi Android.....	19
2.3 METODE ANALISIS.....	22
2.3.1Analisis SWOT	22
2.3.2Analisis Kebutuhan Sistem	23
1.Analisis Kebutuhan Fungsional	23
2.Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	23
2.3.3Analisis Kelayakan	24
1.Analisis Kelayakan Teknis	24
2.Analisis Kelayakan Operasional	24
3.Analisis Kelayakan Hukum	24
4.Analisis Kelayakan Ekonomi.....	25
2.4 UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	25
2.4.1 Use-case Diagram.....	25
2.4.2 Activity Diagram	28
2.4.3 Class Diagram	30
2.4.4 Sequence Diagram	34
2.5 LANGKAH-LANGKAH PENGEMBANGAN APLIKASI	37
2.5.1 Metode Pengembangan evolusioner.....	37
2.5.2 Model Pengembangan Berorientasi Pemakaian Ulang (Re-Usable)....	38
2.5.3 Prototyping	40
2.5.4 Object Oriented Analysis and Design (OOAD)	41
2.5.5 Teknologi pengembangan sistem	42
2.6 PENGUJIAN PROGRAM	43
2.6.1 White Box Testing.....	43
2.6.2 Black Box Testing	44
2.7 KARAKTERISTIK SISTEM INFORMASI	44
2.8 DESAIN ARSITEKTUR	45
2.9 KONSEP BASIS DATA	46
2.9.1 Tujuan Database	47
2.9.2 Database Management System (DBMS).....	49
2.9.3 Fasilitas DBMS	49
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	50
3.1 ANALISIS MASALAH	50
3.1.1 Analisis Peluang Sistem	50
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	52

3.2.1 Kebutuhan fungsional.....	52
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	53
1.Analisis Perangkat Keras	53
2.Analisis perangkat lunak.....	54
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem Sumber Daya Manusia	55
3.3 ANALISIS KELAYAKAN	55
3.3.1 Analisis Kelayakan Teknis/Teknologi	55
3.3.2 Analisis Kelayakan Operasional Organisasi.....	55
3.3.3 Analisis Kelayakan Hukum	56
3.4 PERANCANGAN SISTEM	56
3.4.1 Use Case Diagram	57
1.Use Case Diagram Tes IQ.....	57
2.Skenario Use Case	57
3.Skenario Use Case Tes IQ SD	58
4.Skenario Use Case Tes IQ SMP	59
5.Skenario Use Case Tes IQ SMA.....	60
6.Skenario Use Case Help.....	61
7.Skenario Use Case About	62
3.4.2 Activity Diagram	63
1.Activity diagram SD, SMP dan SMA.....	63
2.Activity diagram Help atau About.....	64
3.4.3 Class Diagram	65
3.4.4 Sequence Diagram tes IQ	66
1.Sequence Diagram SD, SMP dan SMA.....	66
3.4.5 Rancangan Basis Data	67
3.4.6 Rancangan Form / Interface	67
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	72
4.1 IMPLEMENTASI	72
4.1.1 Implementasi Basis Data	72
1.Pembuatan Database	72
2.Struktur Database.....	73
4.1.2 Implementasi Halaman Pengguna	74
4.2 PEMBAHASAN	82
4.2.1 Pembahasan Kode Program.....	82
4.2.2 Pengujian Program	86
1.Kesalahan dalam penulisan Program (Syntax Error).....	86
2.Kesalahan Proses (Runtime Error).....	87
3.Kesalahan Logika (Logic Error)	88
4.White-Box Testing.....	89

5.Black-Box Testing	89
4.2.3 Instalasi Program di Smartphone Android	91
4.2.4 Distribusi Program.....	93
4.2.5 Pemeliharaan Program.....	95
BAB V PENUTUP.....	96
5.1 KESIMPULAN	96
5.2 SARAN	96
DAFTAR PUSTAKA.....	98



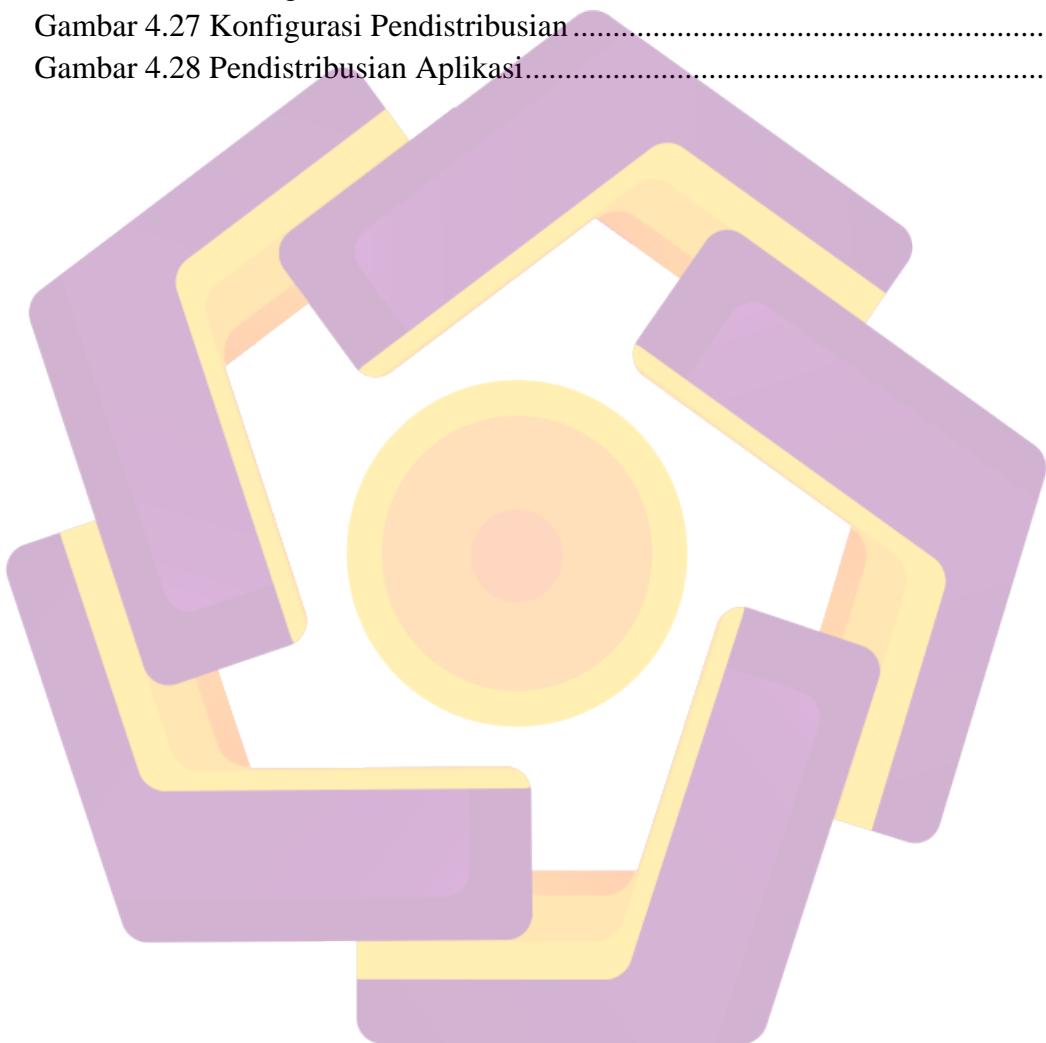
DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 INTERPRETASI ATAU PENAFSIRAN DARI IQ	14
TABEL 2.2 NOTASI KOMPONEN USE CASE DIAGRAM.....	26
TABEL 2.3 LANJUTAN NOTASI KOMPONEN USE CASE DIAGRAM.....	27
TABLE 2.4 NOTASI KOMPONEN DIAGRAM CLASS DIAGRAM	31
TABEL 2.5 NOTASI KOMPONEN DIAGRAM SEQUENCE DIAGRAM	35
TABEL 2.6 LANJUTAN NOTASI KOMPONEN DIAGRAM SEQUENCE DIAGRAM.....	36
TABEL 3.1 MATRIX SWOT ANALISIS TES IQ	51
TABEL 3.2 SKENARIO USE CASE TES IQ SD	58
TABEL 3.3 SKENARIO USE CASE TES IQ SMP	59
TABEL 3.4 SKENARIO USE CASE TES IQ SMA.....	60
TABEL 3.5 SKENARIO USE CASE TES IQ HELP	61
TABEL 3.6 SKENARIO USE CASE TES IQ ABOUT	60
TABEL 3.7 STRUKTUR BASIS DATA SOAL.....	67
TABLE 4.1 BLACK-BOX TESTING APLIKASI.....	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Diagram Use Case	28
Gambar 2.2 Simbol Activity Diagram	29
Gambar 2.3 Activity Diagram.....	30
Gambar 2.4 Contoh Diagram Class	34
Gambar 2.5 Contoh Diagram Sequence.....	35
Gambar 2.6 Model pengembangan sistem evolusioner	38
Gambar 2.7 model pengembangan reusable	39
Gambar 2.8 Model pengembangan prototyping.....	40
Gambar 3.1 Use Case Diagram Tes IQ	57
Gambar 3.2 Activity Diagram SD, SMP dan SMA	63
Gambar 3.3 Activity Diagram Help dan About	64
Gambar 3.4 Class Diagram Tes IQ	65
Gambar 3.5 Sequence Diagram SD, SMP dan SMA	66
Gambar 3.6 Sequence Diagram Help dan About	66
Gambar 3.7 Perancangan Menu Utama	68
Gambar 3.8 Perancangan Menu Masuk	69
Gambar 3.9 Perancangan menu ID SD, SMP dan SMA.....	69
Gambar 3.10 Perancangan Menu SD, SMP dan SMA.....	70
Gambar 3.11 Perancangan Menu Help dan About.....	71
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan Database	73
Gambar 4.2 Tampilan Struktur Database.....	73
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	74
Gambar 4.4 Tampilan Menu SD	75
Gambar 4.5 Tampilan Menu ID	75
Gambar 4.6 Tampilan Menu Soal	76
Gambar 4.7 Tampilan Menu Hasil.....	76
Gambar 4.8 Tampilan Menu SMP	77
Gambar 4.9 Tampilan Menu ID	77
Gambar 4.10 Tampilan Menu Soal	78
Gambar 4.11 Tampilan Hasil	78
Gambar 4.12 Tampilan Menu SMA.....	79
Gambar 4.13 Tampilan Menu ID	79
Gambar 4.14 Tampilan Menu Soal	80
Gambar 4.15 Tampilan Menu Hasil.....	80
Gambar 4.16 Tampilan Menu Bantuan.....	81
Gambar 4.17 Tampilan Menu Tentang	82
Gambar 4.18 syntax Error	87
Gambar 4.19 Baris Program Yang Salah	87

Gambar 4.20 Runtime Error.....	88
Gambar 4.21 contoh kesalahan kode program pada White Box Testing	89
Gambar 4.22 Penyimpanan Aplikasi.....	91
Gambar 4.23 Instal Program aplikasi.....	92
Gambar 4.24 Loading instal aplikasi	92
Gambar 4.25 Aplikasi berhasil di instal	93
Gambar 4.26 Konfigurasi Awal Pendistribusian	94
Gambar 4.27 Konfigurasi Pendistribusian	94
Gambar 4.28 Pendistribusian Aplikasi.....	95



INTISARI

Kecerdasan Intelektual (IQ) adalah ukuran kemampuan intelektual, analisis, logika, dan rasio seseorang. IQ merupakan kecerdasan otak untuk menerima, menyimpan, dan mengolah informasi menjadi fakta. Semua orang mudah untuk memahami makna intelegensi sebagaimana memahami makna istilah emosi atau kepribadian.

Sayangnya, meskipun pengertian kebanyakan orang akan intelegensi tidak banyak berbeda dari pengertian para ahli psikologis akan tetapi tidak sedikit orang yang menaruh harapan diluar proporsi yang seharusnya pada intelegensi yang tinggi dan adapula orang yang merasa rendah diri dan putus asa dikarenakan hasil tes IQ ternyata tidak sesuai dengan yang diharapkan.

Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan para user mengetahui tingkat IQ nya, meningkatnya para pengguna *smartphone* berbasis *Android* adalah alasan utama aplikasi ini dibuat, diaplikasi mobile ini sangat membantu bagi penguna untuk melakukan tes IQ dimana saja dengan cara melakukan instalasi aplikasi ini.

Kata kunci : Tes IQ, *Android*, *Smartphone*

ABSTRACT

Intelligence intellectual (IQ) is size of the intellectual faculties; analysis, logic, and the ratio of a person. IQ is intelligence the brain to receive, store, and cultivate information into the fact. IQ is intelligence the brain to receive, keep, and processes information being fact. Everyone easy to understand the meaning intelegensi as understand the meaning of terms emotion or personality.

Unfortunately, although most people would sense intelegensi not much different from understanding experts psychological but not few people put harapan outside the proportion of being supposed at intelegensi high and adapula one who a feeling of inferiority and despair because test results IQ is not conforming to expected.

This application made to facilitate the user determine the level IQ its, increasing users smartphone dna-based android is the main reason for this application made, diaplikasi mobile was very helpful for penguna to perform a test iq anywhere by conducting installation this application.

Keywords: IQ tests, Android, Smartphone.

