

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab – bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai pembuatan multimedia interaktif Lembah Fitness UGM, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan multimedia interaktif Lembah Fitness UGM perlu dilakukan beberapa langkah yaitu mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, membuat grafis tampilan dan aset - aset yang dibutuhkan. Hasil rancangan tersebut akan diproduksi pada Adobe Flash CS3 dan *actionscript 2.0*.
2. Pembuatan multimedia interaktif ini merupakan kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi, text, grafik dan suara dengan kemampuan logika *actionscript* sehingga bisa di katakan layak untuk memberikan informasi yang lebih menarik.
3. Hanya berjalan pada desktop computer yang sudah terpasang flash player.
4. Mampu memberikan informasi tentang lembah fitness UGM yang tidak di dapatkan pada pamphlet.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Menambahkan informasi yang belum terinput
2. Multimedia interaktif ini akan lebih bagus apabila system dapat berjalan online.
3. Untuk pembuatan multimedia interaktif yang lebih baik diperlukan imajinasi dan kreatifitas yang lebih tinggi serta pemahaman terhadap logika pemrograman serta melakukan perbaikan interface dan menambahkan video.

