

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah, bahwa untuk merancang sistem informasi pada perpustakaan SMPN 2 GALUR dibutuhkan tahapan-tahapan perancangan sistem informasi agar menghasilkan *feature* sistem informasi yang dibutuhkan dan disesuaikan dengan proses transaksi perpustakaan tersebut. Oleh karena itu dapat diambil kesimpulan perancangan sistem informasi tersebut, yaitu:

1. Tahapan perancangan sistem informasi
 - a. Menggunakan *Flowchart* dan DFD untuk menggambarkan bagaimana sistem beroperasi dan mengilustrasikan perpindahan data diantara aktifitas-aktifitas sistem.
 - b. Menggunakan ERD untuk menggambarkan perancangan basis data yang diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman komputer (coding).
 - c. *Interface* dirancang dengan menu standar yang sudah familiar agar mudah digunakan petugas perpustakaan.
 - d. Implementasi coding menggunakan SQL Server 2008 sebagai *database*, dan implementasi coding menggunakan Visual Basic 6.0 berdasarkan rancangan *interface*.

- e. Tahapan terakhir setelah diimplementasikan ke dalam coding adalah tahapan *testing*, untuk mengidentifikasi apakah coding berjalan dengan sempurna atau terjadi kesalahan.

2. *Feature* sistem informasi

- a. Keamanan. Sistem informasi dapat membedakan antara admin perpustakaan dan petugas perpustakaan, dan petugas perpustakaan hanya dapat mengakses sistem tersebut dengan *username* dan *password* dari admin perpustakaan.
- b. Sistem dapat menginputkan data buku, data anggota, data pengunjung, data petugas, data peminjaman buku, dan data pengembalian buku.
- c. Sistem dapat merubah harga denda sesuai keinginan.
- d. Sistem membedakan antara guru, karyawan, dan siswa, sehingga guru dan karyawan tidak dikenakan denda jika terlambat mengembalikan buku.
- e. Sistem menyediakan laporan anggota, laporan buku, laporan kunjungan, laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku, laporan buku yang masih dipinjam, dan laporan denda.

5.2. Saran

Pengembangan sistem informasi perpustakaan untuk kedepannya, penulis memberikan saran:

1. sistem dibuat *client server* agar lebih mempermudah dalam pelayanan.
2. menggunakan sistem *barcode* untuk menginput data kunjungan, data buku, dan untuk pelayanan peminjaman buku dan pengembalian buku.
3. disediakan komputer khusus untuk form pencarian buku agar memudahkan pengunjung dalam mencari buku.

