

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan SMPN 2 GALUR merupakan ruangan untuk menyimpan, mengumpulkan, dan memelihara buku. Perpustakaan tersebut sebagai fasilitas bagi siswa, guru, dan karyawan untuk membaca dan meminjam berbagai koleksi buku. Namun sistem yang digunakan masih manual, yaitu menggunakan komputer untuk pembuatan laporan dan buku untuk teknis pelayanan, sehingga petugas perpustakaan mengalami kesulitan dalam mengelolah perpustakaan, seperti:

1. mencatat secara manual transaksi peminjaman buku dan pengembalian buku.
2. Menyediakan buku kunjungan untuk mengisi identitas pengunjung dan maksud kunjungan.
3. Banyaknya buku di perpustakaan membuat petugas kesulitan mengontrol jumlah seluruh keadaan buku, sehingga petugas harus mengelolah kembali data buku yang ada di komputer jika ada buku yang hilang atau buku yang masih dipinjam.
4. Pembuatan laporan pelayanan transaksi perpustakaan Dari awal periode sampai akhir periode, petugas harus menyalin semua data pelayanan transaksi ke dalam komputer. Semua data tersebut didapat dari buku kunjungan, buku transaksi peminjaman dan pengembalian.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, maka penulis merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis teknologi komputerisasi yang menawarkan kemudahan dalam mengelolah data perpustakaan yang meliputi pencatataan data pengunjung perpustakaan, data buku, data peminjaman, data pengembalian, dan menghitung otomatis nominal denda keterlambatan pengembalian buku, beserta denda buku yang hilang. Dalam pendendaan sistem membedakan antara guru, karyawan, dan siswa, sehingga guru dan karyawan tidak dikenakan denda jika terlambat mengembalikan buku. Sistem informasi tersebut juga dapat mengetahui jumlah buku berdasarkan judul buku, dan dapat pula menghemat waktu petugas perpustakaan dalam pembuatan laporan karena sistem informasi dengan otomatis membuat laporan-laporan yang lebih akurat.

Penawaran kemudahan dan kecanggihan teknologi sistem informasi ini untuk mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelolah perpustakaan. Hal inilah yang melatar belakangi penulis untuk merancang sistem informasi perpustakaan di SMPN 2 GALUR.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang dipaparkan di atas, dapat diketahui pokok masalah yang dihadapi. Maka penulis dapat merumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu: Bagaimana merancang sistem informasi pada perpustakaan SMPN 2 GALUR ?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan penelitian maka penulis membatasi permasalahan pada:

1. Sistem yang penulis rancang berdasarkan proses transaksi perpustakaan SMPN 2 GALUR.
2. Sistem hanya dapat diakses petugas perpustakaan serta keamanan hanya dengan *username* dan *password* dari admin perpustakaan.
3. Sistem dirancang dan dibangun dengan menggunakan *software Visual Basic 6.0* dan *SQL server 2008* sebagai database.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1. Mengembangkan ilmu yang dipelajari selama kuliah.
2. Membantu pemerintah terutama dalam dunia pendidikan.
3. Membangun sistem informasi yang mudah digunakan untuk petugas perpustakaan.
4. Sebagai referensi penelitian generasi berikutnya.
5. Syarat lulus jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5. Metode Pengumpulan Data

1. Metode Wawancara

penulis melakukan wawancara dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan petugas perpustakaan untuk mendapat gambaran yang menyeluruh tentang alur sistem yang sedang berjalan dan yang akan dirancang.

2. Metode Dokumentasi

penulis mendapat data autentik berupa *hardcopy file* yang berhubungan dengan sistem perpustakaan sehingga memudahkan penulis dalam mempelajari semua dokumen dan catatan yang memuat data-data yang diperlukan untuk merancang sistem.

3. Metode Studi Pustaka

Dalam melakukan penelitian penulis menggunakan metode ini untuk membantu mencapai tujuan penelitian, dengan mencari referensi dari buku-buku yang ada di perpustakaan STMIK AMIKOM maupun di tempat lain.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan Tugas Akhir ini akan dibagi menjadi beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas sekilas tentang objek penelitian yaitu profil sekolah, visi dan misi sekolah, struktur organisasi sekolah, dan flowchart program perpustakaan yang sedang berjalan (sistem manual).

BAB IV : PEMBAHASAN

Membahas tentang rancangan sistem informasi yang dibuat, yaitu flowchart, DFD, EDR, relasi antar tabel, struktur tabel, Tampilan sistem informasi dan hasil akhir.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir, saran untuk pengembangan sistem informasi.