

**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID PADA DNA
LAMPION SEBAGAI MEDIA PROMOSI UNTUK
MENINGKATKAN PENJUALAN**

SKRIPSI



disusun oleh
Dewi Yuliyanti
11.11.5147

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID PADA DNA
LAMPION SEBAGAI MEDIA PROMOSI UNTUK
MENINGKATKAN PENJUALAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Dewi Yuliyanti
11.11.5147

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID PADA DNA LAMPION SEBAGAI MEDIA PROMOSI UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN

yang disusun oleh

Dewi Yuliyanti

11.11.5147

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 September 2014

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID PADA DNA LAMPION SEBAGAI MEDIA PROMOSI UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN

yang disusun oleh

Dewi Yuliyanti

11.11.5147

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Maret 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Mei 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Mei 2015



Dewi Yuliyanti
11.11.5147

MOTTO

"Dia memberikan hikmah (ilmu yang berguna)
kepada siapa yang dikehendaki-Nya.
Barang siapa yang mendapat hikmah itu
Sesungguhnya ia telah mendapat kebaikan yang banyak.
Dan tiadalah yang menerima peringatan
melainkan orang-orang yang berakal".
(Q.S. Al-Baqarah: 269)

Sebuah perjuangan itu harus 100%, tidak kurang tidak lebih!!

KETIKA aku ingin hidup KAYA, Aku lupa bahwa HIDUP adalah KEKAYAAN.

KETIKA aku takut MEMBERI, Aku lupa bahwa semua yang aku miliki adalah PEMBERIAN.

KETIKA aku ingin jadi yang TERKUAT, Aku lupa bahwa dalam KELEMAHAN, Allah memberi aku KEKUATAN.

KETIKA aku takut RUGI, Aku lupa bahwa HIDUPKU adalah sebuah KEBERUNTUNGAN.

HIDUP ini sangatlah INDAH jika MENSYUKURI apa yang sudah ada. Adakalanya yang TERINDAH bukanlah yang TERBAIK. Yang SEMPURNA tidak menjanjikan KEBAHAGIAAN.

Tetapi ketika kita mampu dan mau MENERIMA semua KEKURANGAN & KELEBIHAN.. Itulah KEBAHAGIAAN.

ALLAH menguji keikhlasan apabila bersendirian. ALLAH memberi kedewasaan apabila ditimpa masalah. ALLAH melatih kesabarannya dalam kesakitan. Dan ALLAH tidak pernah mengambil sesuatu yg kita sayang, kecuali menggantikannya dengan yg lebih baik.. InsyaALLAH.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah.. Alhamdulillah.. Alhamdulillah.. saya ucapkan rasa syukur yang tak terhingga kepada Allah SWT, yang selalu menuntunku menuju sampai ke titik ini.. Sepercik keberhasilan yang Engkau hadiahkan padaku ya Rabb.

Bapak, Ibu.. Dengan do'amu aku melangkah. Dengan restumu aku perjuangkan amanatmu. Do'a mu adalah kekuatanku. Restumu adalah perjuangku

Terima kasih Bapak dan Ibu kini keringat dan doamu telah berhasil aku wujudkan. Teristimewa kepada Bapak Damardi dan Ibu Suprapti, serta Mas Danang Setiadi E.S., terima kasih Atas do'anya semoga amal ibadah dan kebaikan mereka semua diridhoi dan dibalas Allah SWT (Aamiin).

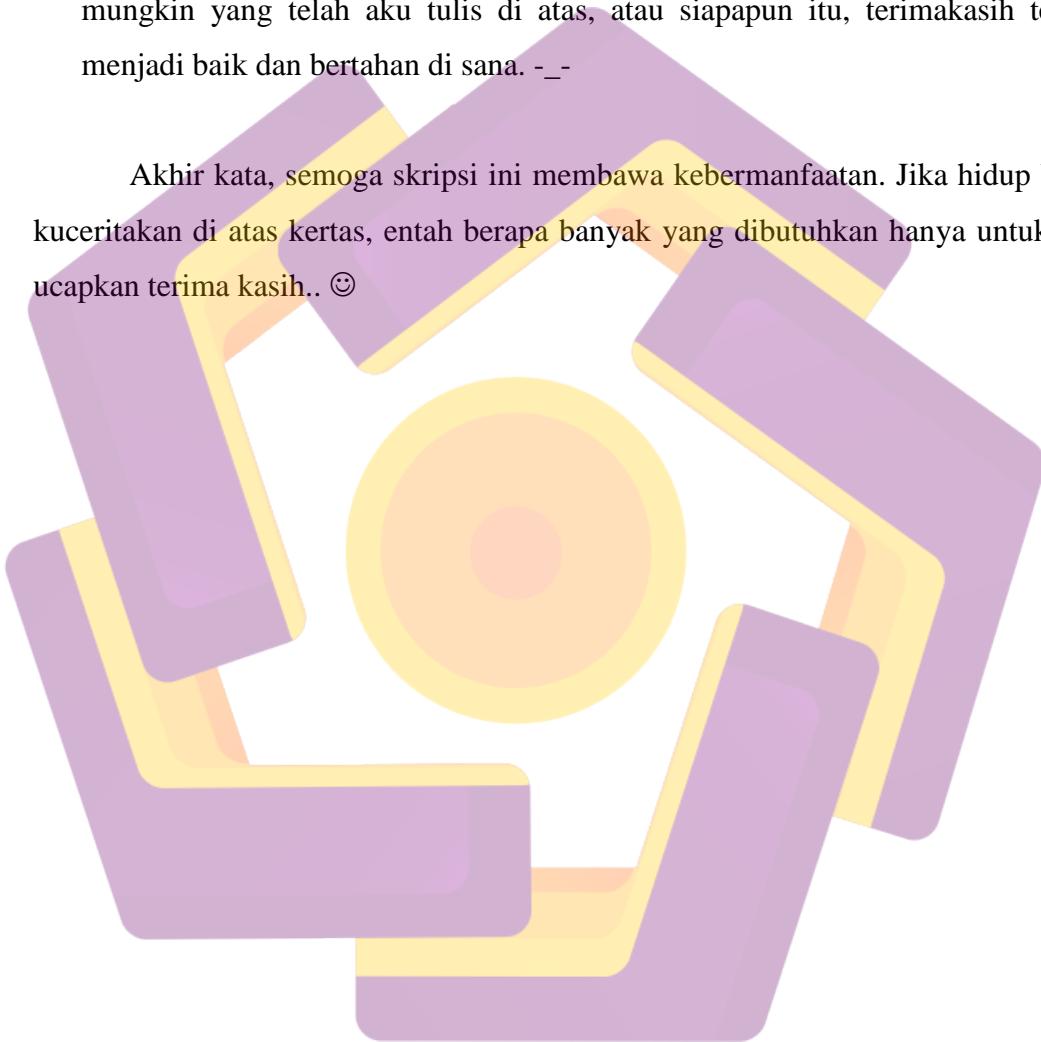
- Terimakasih buat Mbak Winda yang mau menjaga ibuk dirumah ketika aku tinggal ke kampus.
- Adi Irawan S., makasih-makasih semua atas semangat dan nasehat yang selalu kamu berikan buat aku, meskipun terkadang ngeyel..
- Terimakasih untuk teman kecilku, yang selalu merasa pede dengan sebutan "Charli's angel" Pritha, Winda, waktu memang akan terus berjalan, kita akan memilih jalan hidup kita masing-masing, tapi kenangan masa kecil kita akan selalu kita kenang, Love you..
- Anak-Anak MMS, Kita adalah kisah klasik untuk masa depan, Ana, (g pernah akan kulupakan kebaikanmu selama ini Na), Dian(adek ana makasi dh mau ngisi kuisionernya), Nia(makasih kamu sering membuatku tertawa dengan celotehanmu), Rina (Rin, inget..kita pernah cari kampus bareng tapi akhirnya beda kampus), Dwi (Teman satu meja di MMS, aku tunggu pulangmu wik, kita jalan-jalan menyusuri malioboro), Nain (ayok selesaikan skripsimu Nain..), semua anak-anak MMS yang g bisa disebutin satu persatu, MISS you so much all,, tanpa terkecuali..
- Terimakasih kepada adek-adekku Pemudi gembloeng (Pepep, udah rela-rela menghapus aplikasinya demi untuk download aplikasiku. Desti, yang bc in kesemua contactnya nawarin lampion, meskipun maksudku ddownload bkn

suruh beli.wkwk. Tati, rela-relain bgi kuata internetnya buat teting ke hp-hp agar bisa download aplikasiku, dan semua pemudi yang kumpulan arisan wktu itu). Makasih.

- Pak Erik Hadi Saputra, sebagai dosen pembimbing trimakasih banyak atas bimbingan dan motivasi hingga terselesaikannya skripsi ini.
- Ferdi Fo Field, satu bimbingan dengan Pak Erik, setia menunggu Beliau selesai rapat, sedangkan kita terburu waktu untuk mendaftar pendadaran, kita bagi tugas, kamu fotokopy kartu bimbingan aku jaga ruang jurusan biar gak tutup dulu, kamu ingat.. Yup, makasi buat kerjasama kita, semoga sukses buat kita.
- Teman-Teman 11-S1TI-08, makasih atas canda tawa, pertemanan kalian selama ini. Risky, Amri, makasi dah nyempetin dateng ke pendadaran, dan semua teman-teman yg bantuin bc maupun download apk di playstore.
- Terimakasih buat teman-teman Anyeongggg.. Nika (Makasi udah mau yudisium bareng, wisuda bareng pokoknya), Riva (makasi atas celotehanmu yang sepontan kadang bikin aku ketawa,haha), Kaye (Makasi atas penyemangatnya, maaf kalau ada salah), Anita (Tengkyou yak rok ma hemnya,mkasi juga dh mau kosnya jd tempat nongkrong), Yayan (makasi udah jd teman yang setia kawan, tetap pertahankan :p), Iim (Makasi iim mkn”nya, aku psti akan selalu kangen makan sm tmn” lain kumpul di tempatmu :*), Cici (Ditunggu di kosku lg ya Ci,, :p), Irma(makasi duriannya, kapan-kapan lg ya), Rochmah (Makasi atas sapaanmu selalu).
- Teman-Teman AMCC, terimakasih telah memberikan pengalaman berharga, rasa kekeluargaan, rasa tanggungjawab, rasa persaudaraan, yang tak akan ternilai harganya. Rika, Lily, Prast, Pandu, Ojib, dll..makasih udah bantu download maupun BC-in aplikasiku.
- Teman-teman asisten Mobile 2014/2015, Wande, Noni, Eka, Vido, Ryan, Aritowha, Trimakasih.. atas kerjasama dan dukungannya.. Anak-anak Mobile6, makasi udah mau ngisi kuisionernya..
- Teman-teman Pemandu PPM 2012, Teman-teman PSU 2011 periode waktu puasa.. teman seperjuangan Desi Purwanti, Makasih!!

- Panji, sebagai mentor makasih udah bantu buat nyelesein aplikasiku yang sempat eror.
- Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu dan tidak bisa disebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih banyak.
- Terakhir, untuk seseorang yang masih dalam misteri, yang dijanjikan Ilahi mungkin yang telah aku tulis di atas, atau siapapun itu, terimakasih telah menjadi baik dan bertahan di sana. -_-

Akhir kata, semoga skripsi ini membawa kebermanfaatan. Jika hidup bisa kuceritakan di atas kertas, entah berapa banyak yang dibutuhkan hanya untuk ku ucapkan terima kasih.. ☺



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi Berjudul “Perancangan Aplikasi Berbasis Android pada DnA Lampion untuk Meningkatkan Penjualan”

Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih saya ucapkan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing.
3. Keluarga dan teman-teman yang telah mendukung hingga terselesaiannya skripsi ini.

Akhir kata, semoga pembuatan skripsi dan aplikasi DnA Lampion ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan, khususnya dalam bidang pembuatan aplikasi mobile.

Yogyakarta, 02 Mei 2015

Penulis

Dewi Yuliyanti

DAFTAR ISI

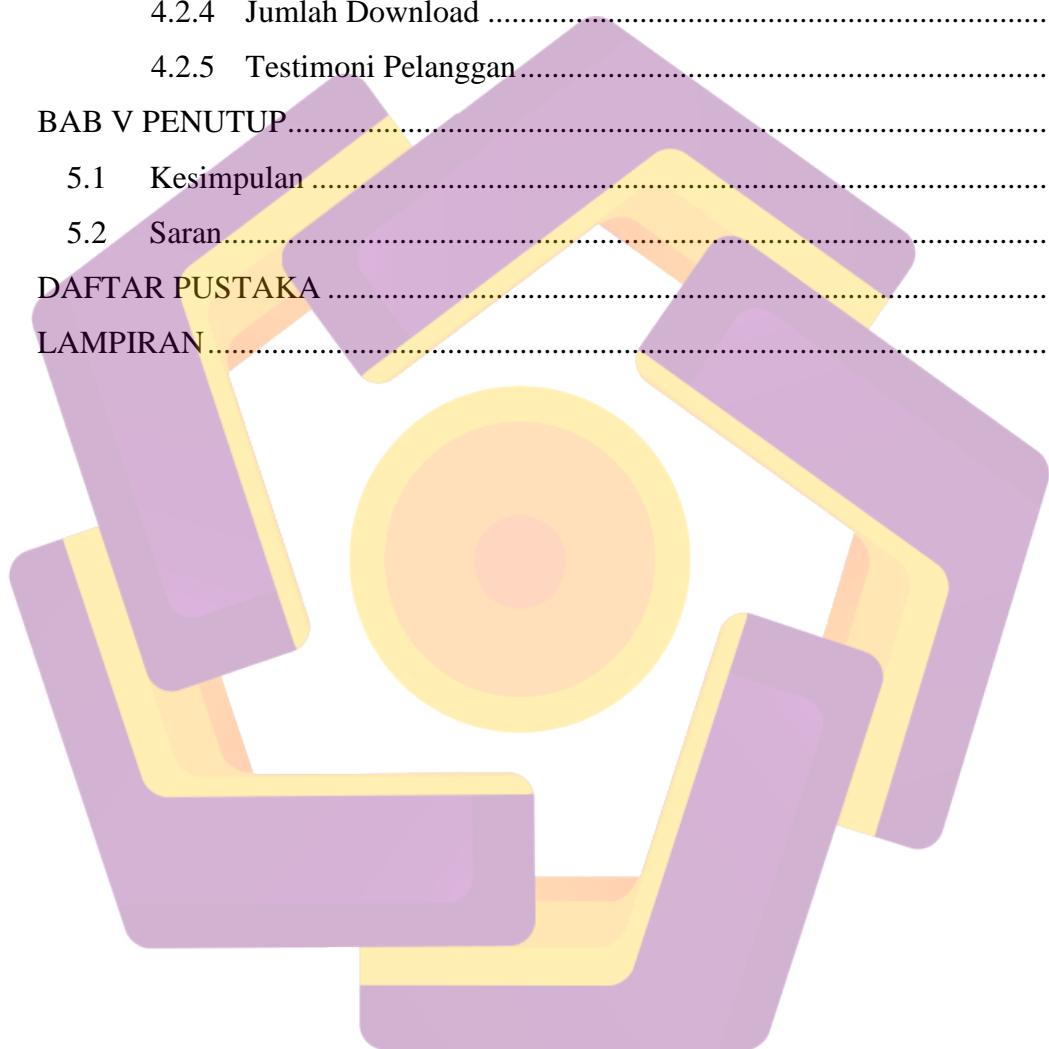
HALAMAN JUDUL.....	i
Persetujuan	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Promosi	8
2.2.2 Penjualan	8
2.2.2.1 Definisi Penjualan	8
2.2.2.2 Tujuan Penjualan.....	8
2.2.2.3 Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Penjualan.....	8
2.2.2.4 Proses Penjualan.....	9

2.2.3	Analisis SWOT	10
2.2.4	Strategi Fungsional	11
2.2.4.1	Strategi Pemasaran	11
2.2.5	SMS (<i>Short Message Service</i>).....	11
2.2.6	Konsep Permodelan Sistem.....	13
2.2.6.1	UnifiedModellingLanguage (UML).....	13
2.2.7	Android	16
2.2.7.1	Pengertian Android	16
2.2.7.2	Sejarah Android.....	16
2.2.7.3	Versi Android	17
2.2.7.4	Arsitektur Android	18
2.2.7.5	Aplikasi Android	19
2.2.8	Bahasa Pemrograman.....	19
2.2.9	Software Development Life Circle	19
2.2.9.1	Waterfall Model	19
2.2.10	Pengujian Program	22
2.2.10.1	<i>Whitebox Testing</i>	22
2.2.10.2	<i>Blackbox Testing</i>	22
2.2.11	Perangkat Lunak yang Digunakan	23
2.2.11.1	Eclipse	23
2.2.11.2	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	24
2.2.11.3	ADT (<i>Android Development Tools</i>)	24
2.2.11.4	SQLite	24
2.2.11.5	AdobePhotoshop	25
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1	Deskripsi Perusahaan	27
3.1.1	DnA Lampion	27
3.1.2	Logo DnA Lampion	27
3.1.3	Kategori Produk DnA Lampion	28
3.2	Analisis.....	28
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	29

3.2.1.1 Analisis SWOT	29
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	30
3.2.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	31
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	32
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	33
3.2.3.2 Kelayakan Operasional	33
3.2.3.3 Kelayakan Hukum.....	34
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	34
3.3 Usulan Pemecahan Masalah.....	34
3.4 Perancangan	35
3.4.1 Perancangan UML (Unified Modelling Language)	35
3.4.1.1 UseCaseDiagram	35
3.4.1.2 Activity Diagram.....	36
3.4.1.3 Class Diagram	38
3.4.1.4 Squence Diagram	39
3.4.2 Perancangan Database.....	42
3.4.3 Perancangan Interface	43
3.4.3.1 Rancangan tampilan <i>Splash Screen</i>	43
3.4.3.2 Rancangan Tampilan Menu Utama	43
3.4.3.3 Rancangan Tampilan Produk Lampion.....	44
3.4.3.4 Rancangan Tampilan Detail Produk	45
3.4.3.5 Rancangan Tampilan Menu SMS Pemesanan.....	45
3.4.3.6 Rancangan Tampilan Cara Pemesanan	46
3.4.3.7 Rancangan Tampilan List Nama dan Kode Lampion	47
3.4.3.8 Rancangan Tampilan Form Pemesanan Lampion.....	47
3.4.3.9 Rancangan Tampilan Konfirmasi Pemesanan.....	48
3.4.3.10 Rancangan Tampilan Input Konfirmasi Pembayaran.	49
3.4.3.11 Rancangan Tampilan Konfirmasi pembayaran	49
3.4.3.12 Rancangan Tampilan Input Isi Testimoni	50
3.4.3.13 Rancangan Tampilan Konfirmasi Isi Testimoni	50

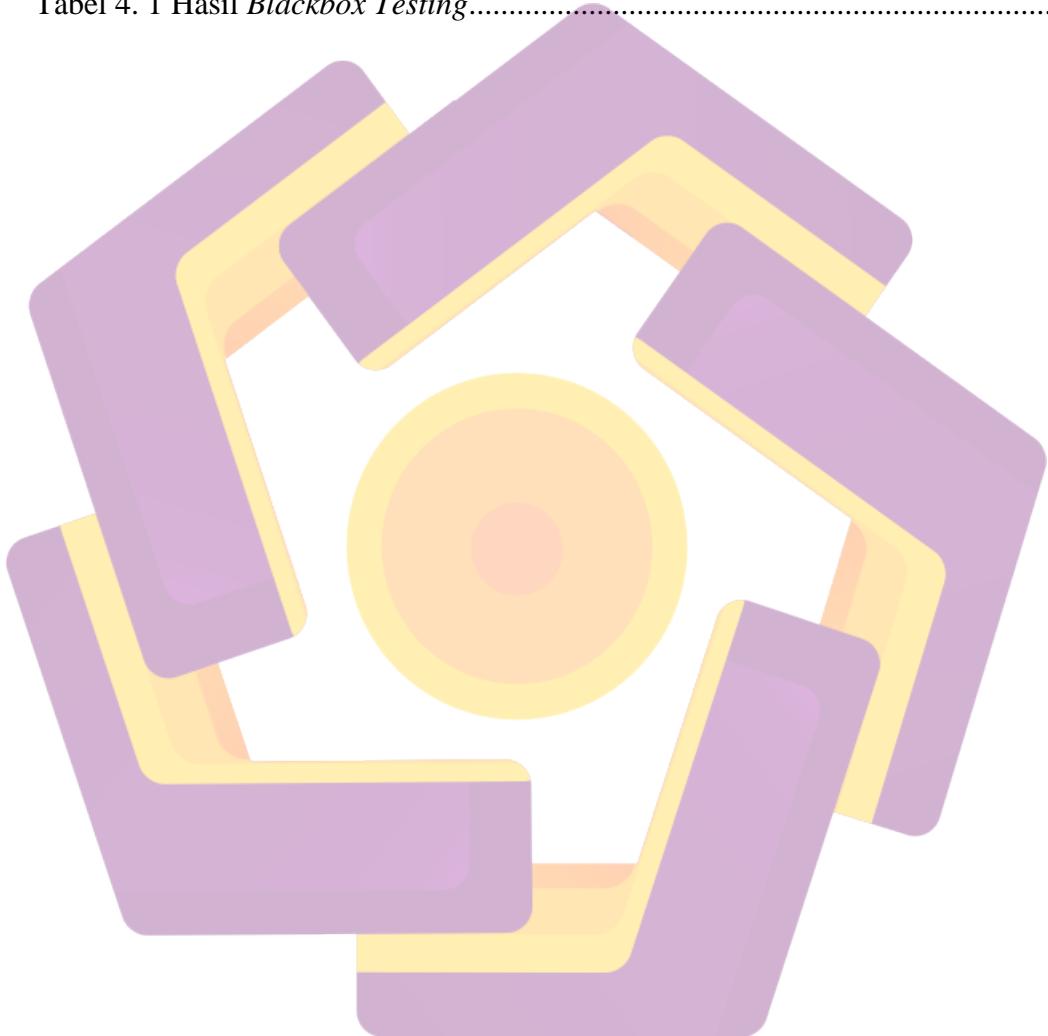
3.4.3.14	Rancangan Tampilan Menu Tentang Aplikasi	51
3.4.3.15	Rancangan Tampilan Menu Profil	51
3.4.3.16	Rancangan Tampilan Notifikasi Mengirim SMS	52
3.4.3.17	Rancangan Tampilan Notifikasi SMS Terkirim.....	52
3.4.3.18	Rancangan Tampilan Notifikasi SMS Gagal Dikirim	53
3.4.3.19	Rancangan Tampilan Peringatan Keluar	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		54
4.1	Implementasi	54
4.1.1	Implementasi Database dan Tabel	54
4.1.2	Implementasi SMS Pemesanan	56
4.1.3	Implementasi <i>Interface</i> dan Listing Program.....	59
4.1.3.1	Tampilan <i>Interface</i> Splash Screen.....	59
4.1.3.2	Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama	61
4.1.3.3	Tampilan <i>Interface</i> Produk Lampion	62
4.1.3.4	Tampilan <i>Interface</i> Detail Produk.....	63
4.1.3.5	Tampilan <i>Interface</i> Menu SMS Pemesanan.....	65
4.1.3.6	Tampilan <i>Interface</i> Cara Pemesanan.....	67
4.1.3.7	Tampilan <i>Interface</i> List Nama dan Kode Lampion.....	68
4.1.3.8	Tampilan <i>Interface</i> Form Pemesanan Lampion	69
4.1.3.9	Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi Pemesanan	70
4.1.3.10	Tampilan <i>Interface</i> Input Konfirmasi Pembayaran.....	71
4.1.3.11	Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi pembayaran	72
4.1.3.12	Tampilan <i>Interface</i> Input Isi Testimoni.....	73
4.1.3.13	Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi Isi Testimoni	75
4.1.3.14	Tampilan <i>Interface</i> Menu Tentang Aplikasi	75
4.1.3.15	Tampilan <i>Interface</i> Menu Profil	77
4.1.3.16	Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi Mengirim SMS	78
4.1.3.17	Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi SMS Terkirim	78
4.1.3.18	Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi SMS Gagal Dikirim ...	79
4.1.3.19	Tampilan <i>Interface</i> Peringatan Keluar	80
4.2	Pembahasan.....	81

4.2.1	Instalasi Manual	81
4.2.2	Pengujian Aplikasi	84
4.2.1.1	Whitebox Testing	84
4.2.1.2	Blackbox Testing.....	84
4.2.3	Distribusi.....	85
4.2.4	Jumlah Download	88
4.2.5	Testimoni Pelanggan.....	89
BAB V	PENUTUP.....	90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92	
LAMPIRAN	94	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> [12]	15
Tabel 3. 1 Rancangan Database Tabel Produk.....	42
Tabel 4. 1 Hasil <i>Blackbox Testing</i>	85

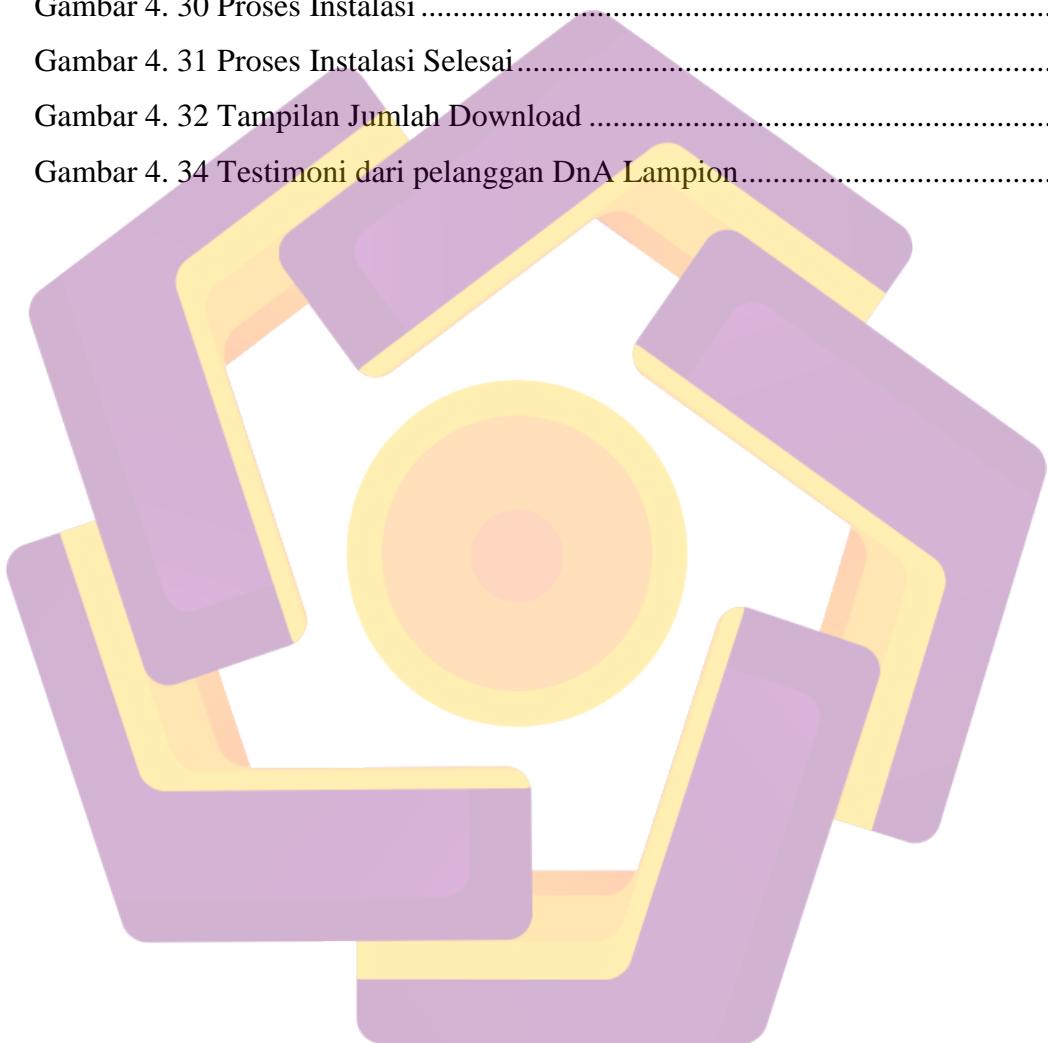


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Atribut <i>Class</i>	15
Gambar 2. 2 Versi Android.....	18
Gambar 2. 3 Arsitektur Android	18
Gambar 2. 4 <i>Waterfall Model</i>	20
Gambar 3. 1 Logo DnA Lampion	27
Gambar 3. 2 Produk DnA Lampion	28
Gambar 3. 3 Analisis SWOT dan <i>Strategy</i>	30
Gambar 3. 4 Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	36
Gambar 3. 5 Rancangan <i>Activity Diagram</i>	37
Gambar 3. 6 Rancangan <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 3. 7 Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Menu Melihat Produk Lampion....	39
Gambar 3. 8 Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Menu Profil	39
Gambar 3. 9 Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang Aplikasi.....	40
Gambar 3. 10 Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Memilih Cara Pemesanan	40
Gambar 3. 11 Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Memilih Form Pemesanan	41
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> ListMenu Konfirmasi Pembayaran.....	41
Gambar 3. 13 <i>Sequence Diagram</i> ListMenu Isi Testimoni.....	42
Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan Splash Screen	43
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	44
Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Produk Lampion.....	44
Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan Detail Produk	45
Gambar 3. 18 Rancangan Tampilan SMS Pemesanan.....	46
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Cara Pemesanan	46
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan <i>List</i> Nama dan Kode Produk	47
Gambar 3. 21 Tampilan <i>Form</i> Pemesanan Lampion	48
Gambar 3. 22 Tampilan Konfirmasi Pemesanan	48
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Input Konfirmasi Pembayaran	49
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Konfirmasi pembayaran	49
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Input Isi Testimoni	50

Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Konfirmasi Isi Testimoni	50
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Menu Tentang Aplikasi.....	51
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Menu Profil	51
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Notifikasi Mengirim SMS.....	52
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Notifikasi SMS Berhasil Terkirim	52
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Notifikasi SMS Gagal Dikirim.....	53
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Peringatan Keluar.....	53
Gambar 4. 1 Isi Data Base DnALampion	55
Gambar 4. 2 Tampilan <i>Interface Splash Screen</i>	59
Gambar 4. 3 Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama.....	61
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Interface</i> Produk Lampion	62
Gambar 4. 5 Tampilan Interface Detail Produk	64
Gambar 4. 6 Tampilan <i>Interface</i> SMS Pemesanan	65
Gambar 4. 7 Tampilan <i>Interface</i> Cara Pemesanan.....	67
Gambar 4. 8 Tampilan <i>Interface List</i> Nama dan Kode Produk.....	68
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Interface Form</i> Pemesanan Lampion.....	69
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi Pemesanan	70
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Interface Input</i> Konfirmasi Pembayaran.....	71
Gambar 4. 12 Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi pembayaran	73
Gambar 4. 13 Tampilan <i>Interface Input</i> Isi Testimoni	74
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Interface</i> Konfirmasi Isi Testimoni.....	75
Gambar 4. 15 Tampilan <i>Interface</i> Menu Tentang Aplikasi	77
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Interface</i> Menu Profil.....	77
Gambar 4. 17 Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi Mengirim SMS	78
Gambar 4. 18 Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi SMS Berhasil Terkirim	79
Gambar 4. 19 Tampilan <i>Interface</i> Notifikasi SMS Gagal Dikirim.....	79
Gambar 4. 20 Tampilan <i>Interface</i> Peringatan Keluar	80
Gambar 4. 21 Tampilan Penyimpanan file Aplikasi	81
Gambar 4. 22 Tampilan Mengintal Aplikasi.....	82
Gambar 4. 23 Tampilan Proses Menginstal Aplikasi.....	82
Gambar 4. 24 Tampilan Aplikasi Telah Terinstal.....	83

Gambar 4. 25 Tampilan Aplikasi di desktop	83
Gambar 4. 26 Kesalahan pada Kode Program	84
Gambar 4. 27 Pencarian Nama Aplikasi	86
Gambar 4. 28 Halaman Aplikasi di <i>Play Store</i>	86
Gambar 4. 29 Terima Perijinan	87
Gambar 4. 30 Proses Instalasi	87
Gambar 4. 31 Proses Instalasi Selesai	88
Gambar 4. 32 Tampilan Jumlah Download	88
Gambar 4. 34 Testimoni dari pelanggan DnA Lampion	89



INTISARI

Aplikasi dibuat untuk digunakan. Di dalam Android dapat diinstal sebuah aplikasi. Aplikasi tersebut diantaranya social media, game, photo editor. Selain dapat diinstal aplikasi, pada umumnya android juga dapat melakukan fungsi mobile seperti sms (*short messaging service*), telepon, ataupun browsing.

Adanya fungsi mobile sms (*short messaging service*) kini akan di terapkan aplikasi pemesanan yang dapat menuju langsung ke fungsi sms (*short messaging service*), tanpa harus mengetik lagi. Pengguna dapat melihat gambar-gambar lampion yang ada pada aplikasi, kemudian dapat memilih gambar dan memilih tombol pesan, di dalam menu pesan pengguna mengisi form seperti banyak yang di pesan, nama, alamat yang dituju. Setelah itu otomatis operator akan mengirim pesan ke nomor produsen lampion.

Aplikasi seperti ini diharapkan akan memudahkan konsumen dan penjual. Penjual tidak menghabiskan waktu dalam membalsas satu persatu pertanyaan konsumen yang berulang.

Kata Kunci : Android, Aplikasi Penjualan, SMS (*short messaging service*), Katalog Produk, DnA Lampion, Aplikasi *Mobile*

ABSTRACT

Application is made to be used. Android can be installed within an application. Among the applications of social media, games, photo editor. In addition to installed applications, in general android mobile can also perform functions such as SMS (short messaging service), telephone, or browsing.

Function of mobile SMS (short messaging service) will now be applied to the reservation application which can directly function to sms (short messaging service), without having to retype. Users can see the pictures of lanterns that exist in the application, and then can pick and choose the picture message, in the message menu the user fill out the form as many are in the message, the name, address of the destination. After that the operator will automatically send a message to the manufacturer lanterns.

Application as it is expected to facilitate consumer and the seller. Sellers do not spend the time in replying to a question by one recurring consumers.

Keywords: *Android , Applications Sales, SMS (short messaging service), Product Latern Yarn, DnA Lampion, Mobile Application*

