

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi dan informasi sudah menjadi kebutuhan penting bagi manusia, dimana dengan adanya teknologi informasi segala pekerjaan dan pengetahuan akan lebih cepat dan efisien, hal ini mendorong mengembangkan teknologi tersebut dengan berbagai macam terciptanya ruang untuk lebih inovasi media informasi baru kedepannya. Begitu juga dengan perkembangan multimedia khususnya dalam unsur video yang saat ini semakin marak digunakan dalam video profile untuk media informasi. Video profile merupakan sarana media informasi yang pas dalam memberi sebuah informasi tentang intansi atau perusahaan.

Pada saat ini sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Informasi merupakan suatu pengetahuan yang harus diketahui oleh masyarakat umum guna menambah dan memperluas wawasan pengetahuan, tetapi kadang kala masih bersifat manual, dalam arti kata penyediaan informasi yang disampaikan masih melibatkan manusia sebagai media penyampaian secara langsung. Jika ditinjau dari segi keefektifannya, ada beberapa kelemahan dari informasi yang disampaikan secara langsung tadi, sebagai contoh adalah faktor manusia itu sendiri, jika menyampaikan informasi kurang begitu jelas dan kurang begitu menguasai.

Saat ini Puskesmas Piyungan dalam penyampaian informasi kepada masyarakat yang akan berobat atau periksa masih dengan cara penyampaian langsung secara lisan oleh petugas atau perawat yang bertugas di Puskesmas tersebut. Hal ini akan timbul masalah jika petugas kurang jelas dalam penyampaian informasi, belum lagi jika petugas Puskesmas tersebut sedang bertugas dan tidak mempunyai waktu untuk menyampaikan informasi kepada pasien yang bertanya. Sehingga masyarakat yang akan berobat akan mengalami kesulitan mendapatkan informasi, atau kurang memahami informasi yang didapat. Untuk itu, penulis dapat memanfaatkan teknologi khususnya video media informasi karena didalam video terdapat 5 unsur multimedia yaitu *teks, gambar, animasi, audio, video* yang memungkinkan penyampaian informasi lebih lengkap dan efisien. Video Profile untuk media informasi merupakan gambaran umum atau profil umum mengenai diri suatu perusahaan, instansi, ataupun kelompok masyarakat, yang ingin lebih di kenal di masyarakat, atau sebagai fasilitas dalam memberikan sarana informasi baik untuk kepentingan pribadi ataupun kepentingan bersama.

Berdasarkan uraian diatas penulis mencoba membuat "Pembuatan Video Profil Untuk Sosialisasi Program dan Kegiatan di Puskesmas Piyungan". Karya ini diharapkan dapat menjadi solusi yang berguna dan tepat dalam media informasi di Puskesmas terutama pada masyarakat yang berobat ke Puskesmas Piyungan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan tersebut maka penulis merumuskan masalah *“Bagaimana membuat video profil untuk sosialisasi program dan kegiatan di Puskesmas Piyungan?”*.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan dan bisa mencapai sasaran yang diharapkan maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Ruang lingkup penelitian meliputi ruang lingkup Puskesmas Piyungan.
2. Pembuatan video profil ini hanya untuk sosialisasi program dan kegiatan serta sebagai media informasi dan tidak bersifat mempromosikan.
3. Dalam video profil ini hanya mencakup profil, fasilitas, kegiatan, prosedur pelayanan, dan bagan denah di Puskesmas Piyungan.
4. Dalam pembuatan aplikasi multimedia penulis menggunakan software pendukung di antaranya, Adobe Audition CS5.5, Adobe Photoshop CS5.5, Adobe After Effect CS5.5, dan Adobe PremiereCS5.5, Corel Draw X7.
5. Video Profil ini berdurasi 9 menit dengan ekstensi MPEG.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Didalam penelitian ini, penulis bertujuan untuk :

1. Membuat video profil untuk sosialisai program dan kegiatan di Puskesmas Piyungan.
2. Sebagai syarat untuk wisuda dan mencapai gelar ahli madya.
3. Membantu masyarakat yang akan berobat ke puskesmas Piyungan agar lebih mudah memahami informasi yang ada di puskesmas.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Setiap hasil penelitian pada prinsipnya harus mempunyai aspek manfaat. Adapun manfaat yang dapat diperoleh baik bagi penulis maupun pihak-pihak lain yang terkait adalah sebagai berikut :

##### **1.5.1 Manfaat bagi penulis**

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Diploma 3 (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan masyarakat.

### 1.5.2 Manfaat bagi akademis

1. Dapat dijadikan pembanding atau literature penyusunan Tugas Akhir dimasa yang akan datang.
2. Menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah ilmu pengetahuan.

### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode – metode yang digunakan dalam pelaksanaan perancangan pembelajaran adalah :

#### 1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang sedang berlangsung di objek yang akan diteliti.

#### 2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan mewawancarai atau menanyakan langsung kepada pihak yang bersangkutan mengenai hal-hal yang dibutuhkan untuk penelitian.

#### 3. Metode Pustaka

Mencari bahan-bahan yang mendukung dasar teori melalui buku-buku yang berhubungan dengan pembuatan Tugas Akhir ini.

#### 4. Metode Searching

Merupakan metode yang digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan objek melalui pencarian yang ada di internet.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini disusun dari lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan Tugas Akhir, manfaat Tugas Akhir, Metode Pengumpulan data serta sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Landasan Teori, menjelaskan tentang dasar-dasar teori didalam “Pembuatan Video Profil Untuk Sosialisasi Program dan Kegiatan di Puskesmas Piyungan” dan menjelaskan definisi-definisi secara keilmuan dibahas secara mendetail. Teori tersebut diambil dari literature-literature, dokumentasi, serta informasi-informasi dari berbagai sumber dan pihak.

### **BAB III: TINJAUAN UMUM**

Bab ini berisi tentang tinjauan umum sejarah, visi misi, program kegiatan, denah ruangan dan fasilitas-fasilitas yang ada di Puskesmas Piyungan.

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan diuraikan tahap-tahap rancangan dan implementasi "Pembuatan Video Profil Untuk Sosialisasi Program dan Kegiatan di Puskesmas Piyungan". Membahas mengenai urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

### **BAB V: PENUTUP**

Menyampaikan kesimpulan, (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di BAB I) dan yang sudah dibahas di BAB III dan BAB IV, saran penggunaan dan pengembangan terhadap objek penelitian yang dibuat agar dapat bermanfaat.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang sumber-sumber pustaka yang diambil baik dari buku, narasumber, maupun dari internet.

