

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir aplikasi merakit komputer desktop berbasis android maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi merakit komputer desktop berbasis android dengan metode analisis, perancangan, pengujian aplikasi dan diunggah pada *play store* sebagai berikut :
 - a. Analisis aplikasi merakit komputer desktop menggunakan analisis sistem, kebutuhan dan kelayakan.
 - b. Perancangan aplikasi menggunakan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dengan *use-case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*.
 - c. Pengujian aplikasi merakit komputer desktop dengan perangkat mobile dan versi android yang berbeda, dibuktikan dalam tabel berikut :

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Aplikasi

	Evercross A65	Acer Liquid Z4	Xiaomi Redmi 1S	Asus Zenfone 5
Splash	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Utama	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik

Menu Materi	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Konten Materi	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Merakit	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Latihan	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Panduan	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Tips	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik
Menu Keluar	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik	Berjalan dengan baik

- d. Publikasi aplikasi merakit komputer desktop melalui *google play* atau *play store*.
2. Fitur dalam aplikasi merakit komputer desktop yaitu:
 - a. Menu Materi berisi penjelasan tentang komponen komputer desktop.
 - b. Menu Merakit mempunyai langkah cara merakit komputer desktop dengan mengetahui apa yang harus dilakukan dan diperhatikan saat merakit komputer desktop.
 - c. Menu Latihan berisi soal latihan untuk mengasah kemampuan mengingat dengan soal acak setiap masuk menu ini.
 - d. Menu Tips berisi tips cara memilih komponen komputer desktop dan merakit komputer desktop.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Penambahan simulasi biaya, dimana pada simulasi ini pengguna bisa melihat biaya setelah merakit komputer desktop sesuai dengan keinginan pengguna.
2. Penambahan isi konten pembahasan dari generasi komputer pertama.
3. Memperbaiki *interface* sehingga memudahkan dalam penggunaan sistem dan agar lebih menarik.

Penyusun berharap aplikasi yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan membantu pengguna sebagai sarana pembelajaran mengenai merakit komputer desktop.