

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan sistem informasi sudah sangat pesat oleh sebab itu banyak instansi pemerintah seperti sekolah dan kantor yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan kinerja instansi dalam melayani berbagai persoalan seperti disekolah yang menggunakan sistem informasi untuk mendukung kinerja sekolah dalam melayani para siswa dan karyawan. Tentu dalam hal ini di butuhkan sistem informasi yang terkomputerisasi guna mendukung kinerja sekolah.

Sistem yang digunakan sekolah tentu harus sudah terkomputerisasi tapi terkadang masih ada beberapa sekolah yang masih menggunakan sistem yang lama dalam melayani para siswa dan karyawan, contohnya saja di SMK NEGERI 1 KLATEN masih menggunakan sistem lama dalam hal pembayaran SPP. Tentu hal ini sangat tidak efisien karena masih banyak permasalahan yang akan di hadapi oleh sekolah.

Berbagai masalah akan menjadi semakin kompleks apabila sistem pembayaran spp yang masih menggunakan sistem lama terus di biarkan oleh pihak sekolah dari kesalahan pencatatan data, waktu pembayaran yang memerlukan waktu hingga 20 menit per siswa hingga kesalahan pada laporan pembayaran spp dan laporan tunggakan. Tentu hal ini yang dikhawatirkan penulis apabila sistem yang lama

masih terus di biarkan,oleh sebab itu penulis terdorong untuk membuat sistem pembayaran yang baru.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada di SMK NEGERI 1 KLATEN maka sebagai penulis tentu terdorong untuk memecahkan masalah dengan membuat sistem informasi pembayaran SPP yang terkomputerisasi agar kinerja sekolah menjadi lebih cepat dan efisien dalam melayani siswa.Maka dari itu penulis mengambil tema skripsi dengan membuat "**Sistem Informasi Pembayaran Spp di SMK NEGERI 1 KLATEN**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis memperoleh rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran Spp yang terkomputerisasi dan memudahkan pihak sekolah dalam mengolah data dan melayani siswa menjadi lebih cepat dan efisien ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan judul yang telah diajukan dan untuk pembahasan secara mendetail dari permasalahan yang akan timbul dari judul tersebut, perlu di buat batasan-batasan masalah agar dalam mengkaji serta mengevaluasi penelitian agar mendapatkan hasil yang benar.Adapun batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Data yang diolah meliputi data jurusan, data kelas, data laporan pembayaran spp dan data laporan tunggakan spp.
2. Membuat sistem pembayaran spp yang terkomputerisasi.
3. Membuat laporan seperti laporan spp dan laporan tunggakan spp.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang ingin dicapai penulis dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Membuat Sistem pembayaran Spp yang terkomputerisasi.
2. Mempermudah pihak sekolah dalam melayani siswa pada saat melakukan pembayaran spp agar waktu yang dibutuhkan lebih cepat dan efisien.
3. Mempermudah karyawan dalam mengetahui informasi mengenai laporan pembayaran Spp dan laporan tunggakan spp sehingga dapat memudahkan dalam pengambilan keputusan.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Yaitu melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang akan diteliti untuk memperoleh informasi tambahan untuk dijadikan bahan penelitian.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan komunikasi dengan pihak sekolah yang menangani masalah pembayaran spp guna mengetahui sistem yang berjalan.

1.5.1.3 Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku, jurnal, dan karya ilmiah sebagai bahan dalam penyusunan skripsi.

1.5.2 Metode Analisis

Metode ini dilakukan untuk menganalisis permasalahan yang dihadapi sehingga penulis dapat menyelesaikannya dengan mudah maka dari itu untuk menyelesaikan skripsi ini penulis menggunakan analisis PIECES.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam metode perancangan program penulis menggunakan Flowchart, DFD, Normalisasi tabel dan Relasi tabel.

1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam metode ini penulis menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) yaitu dimulai dari suatu tahapan sampai tahapan terakhir dan kembali lagi ke tahapan awal membentuk suatu siklus atau daur hidup. Pengembangan

sistem informasi melewati beberapa tahapan sistem antara lain analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, dan operasi dan perawatan sistem.

1.5.5 Metode Testing

Dalam metode ini penulis menggunakan metode *white-box testing* dan *black-box testing* untuk mengevaluasi program secara manual maupun otomatis serta menguji perangkat lunak tanpa memperhatikan codingnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyelesaikan skripsi sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan, berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

Bab II Landasan teori, berisi Tinjauan Pustaka, Dasar teori, Metode Analisis yang digunakan.

Bab III Analisis dan Perancangan, berisi Deskripsi singkat sekolah, Analisis Masalah, Solusi yang diterapkan, Solusi yang di pilih dan Analisis Kebutuhan, Perancangan Aplikasi.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan, berisi Pembuatan Database dan Tabel, Pembuatan Interface (Form), Koneksi Form dan Database, Kompilasi Program, Implementasi Program dan Pemeliharaan Sistem.

Bab V Penutup berisi, Kesimpulan dan Saran.