

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan game edukasi Aishe the Explore ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan hiburan yang lebih menarik minat anak – anak . Penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Game edukasi ini memberikan pengetahuan dan minat belajar anak untuk mengenal warna dasar , hitungan awal dan menyusun puzzle.
2. Penulis membuat game edukasi yang dikemas secara modern.
3. Game edukasi ini cukup mudah untuk dimainkan, dan dirancang khusus untuk anak usia 4 – 7 tahun.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan yang dapat disempurnakan lagi dalam penelitian berikutnya. Penulis dapat memberikan saran sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat memaksimalkan hasil serta lebih efisien waktu saat mengerjakanya.
2. Game edukasi ini masih bersifat game desktop , jadi masih ada peluang untuk dikembangkan ke game mobile.