

**COMPANY PROFILE PADA SMK MUHAMMADIYAH KOTA
MAGELANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Tasyrifah Santi Rahayu

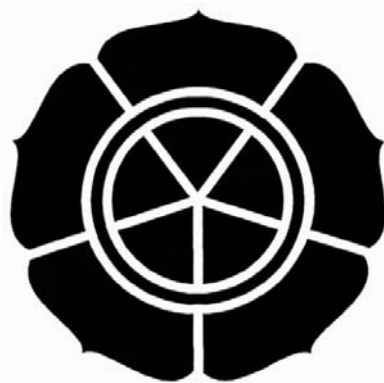
11.02.8030

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**COMPANY PROFILE PADA SMK MUHAMMADIYAH KOTA
MAGELANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Tasyrifah Santi Rahayu

11.02.8030

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE PADA SMK MUHAMMADIYAH KOTA
MAGELANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tasyrifah Santi Rahayu

11.02.8030

telah disetujui oleh Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 2 Juli 2014

Dosen Pembimbing

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom

NIK.190302187

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE PADA SMK MUHAMMADIYAH KOTA
MAGELANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tasyrifah Santi Rahayu

11.02.8030

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK.190302029

Krisnawati, S.Si., MT
NIK.190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 September 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK.190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan Sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis menjadi acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 September 2014

Tasyrifah Santi R
11.02.8030

MOTTO

“When you are feel lucky , that's where your mother prayer has been heard”

“Menghargai atau tidaknya hasil dari pekerjaan sendiri, itu tergantung prosesnya”

“Tuhan memberikan kesulitan agar kita tahu bahwa kemudahan akan datang setelah melewati masa sulit”

“Utamakan yang paling penting kemudian yang penting, selanjutnya terserah”

“Experience is the best mentor in life”

“Don't tell everyone, just show it”



PERSEMBAHAN

Puji Syukurku kepada Alloh SWT atas karunia-Nya serta kemudahan yang diberikan selama penulisan Tugas Akhir ini.

Kupersembahkan karya sederhana ini sebagai wujud sujud dan baktiku selalu teruntuk Ibu , almarhum bapak dan keluargaku atas dorongan, motivasi dan jerih payah yang telah dicurahkan selama ini.

Terima kasih buat teman-teman, sahabat dan rekan-rekan 11-D3MI-02 yang senantiasa mengiringgi langkahku.

Untuk yang tidak pernah berhenti memberi semangat Dani Ramdhani Hatam terimakasih atas doa, dukungan serta bantuannya yang telah diberikan 😊

Kepada bapak Mei P Kurniawan selaku pembimbing yang memberikan pelajaran serta hal baru dalam pembuatan aplikasi.

Terima kasih dan rasa hormatku pada almamater Stmik Amikom Yogyakarta atas ajaran dan bimbingan yang sangat berharga.

Kepada semua pihak yang terlibat dalam pembuatan Tugas Akhir ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu terimakasih semuanya.

KATA PENGANTAR

Asalamualaikum Rw.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini dengan judul **“COMPANY PROFILE PADA SMK MUHAMMADIYAH KOTA MAGELANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF”** sebagai syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Maka, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta,
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
3. Bapak Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan banyak bimbingan, arahan serta saran yang membantu dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Seluruh Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan arahan dan ilmu pengetahuan selama menjalankan perkuliahan.
5. Pihak SMK Muhammadiyah Kota Magelang yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
6. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan semangat, motivasi, dukungan moral serta doa.
7. Teman-teman 11-D3MI-02 yang telah memberikan motivasi untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Sahabat, teman dan semua saudaraku serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Maka, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan dan perbaikan di masa mendatang. Penulis mengharapkan semoga karya ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang komputer dan sistem informasi.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 10 September 2014

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3.1 Informasi di dalam Aplikasi	2
1.3.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Internal	4

1.5.2 Ekternal	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Sejarah Multimedia	7
2.2 Pengertian Multimedia	7
2.3 Elemen – elemen Multimedia	8
2.3.1 Teks	8
2.3.2 Gambar (Image)	8
2.3.3 Suara/bunyi (Sound)	8
2.3.4 Video	9
2.3.5 Animasi (Animation)	9
2.4 Struktur Sistem Multimedia	10
2.4.1 Struktur Linear	10
2.4.2 Struktur Herarki	11
2.4.3 Struktur Jaringan	11
2.4.4 Struktur Kombinasi	12
2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	13
2.5.1 Mendefinisikan Masalah	14
2.5.2 Merancang Konsep	14
2.5.3 Merancang Isi	15
2.5.4 Merancang Naskah	15

2.5.5	Merancang Grafik	15
2.5.6	Memproduksi Sistem	15
2.5.7	Mengetes Sistem	15
2.5.8	Menggunakan Sistem	16
2.5.9	Memelihara Sistem	16
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan	16
2.6.1	Adobe Flash CS6	16
2.6.2	Adobe Photoshop CS6	18
2.6.3	CorelDraw X6	20
BAB III TINJAUAN UMUM		23
3.1	Sejarah Berdiri	23
3.2	Visi dan Misi SMK Muhammadiyah Kota Magelang	24
3.2.1	Visi	24
3.2.2	Misi	24
3.3	Keunggulan	24
3.4	Struktur Organisasi	25
3.5	Fasilitas SMK Muhammadiyah Kota Magelang	28
3.5.1	Ruang Kelas / Teori	28
3.5.2	Laboratorium Multimedia	28
3.5.3	Laboratorium TIK	28
3.5.4	Laboratorium Akuntansi dan Administrasi Perkantoran	28
3.5.5	Laboratorium farmasi	29

3.5.6	Laboratorium Kimia / Biologi	29
3.5.7	Laboratorium Bengkel/Sepeda Motor	29
3.5.8	Laboratorium Bahasa	29
3.5.9	Mushola	30
3.5.10	Perpustakaan	30
3.5.11	Unit Produksi : Fotocopy, Skahima mart, dan Kantin.....	30
3.5.12	Poliklinik terpadu	30
3.6	Kegiatan/Ektrakurikuler SMK Muhammadiyah Kota Magelang	30
3.6.1	Baca Tulis Al-quran	31
3.6.2	Hizbul Wathan	31
3.6.3	Teater	31
3.6.4	Tari Traditional	31
3.6.5	Paskahima	31
3.6.6	Tapak Suci	32
3.7	Media Promosi	32
BAB IV	PEMBAHASAN	33
4.1	Mendefinisikan Masalah	33
4.2	Merancang Konsep	33
4.3	Merancang Isi	34
4.3.1	Menu Utama	34
4.3.2	Profil	34
4.3.3	Kompetensi Keahlian	35

4.3.4 Fasilitas	35
4.3.5 Kegiatan	35
4.3.6 Galeri	36
4.4 Merancang Naskah	36
4.5 Merancang Grafik	38
4.6 Memproduksi Sistem	39
4.6.1 Membuat Grafik	40
4.6.2 Mengimport ke Adobe Flash CS6	41
4.6.3 Membuat Animasi	43
4.6.4 Membuat Tombol	45
4.6.5 Pengaturan Link Halaman	47
4.6.6 Memasukkan Sound	49
4.6.7 Membuat Database Galeri	53
4.6.8 Membuat File *.exe	68
4.7 Mengetes Sistem	70
4.8 Menggunakan Sistem	71
4.9 Memelihara Sistem	72
BAB IV PENUTUP	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	11
Gambar 2.2 Struktur Herarki	11
Gambar 2.3 Struktur Jaringan	12
Gambar 2.4 Struktur Kombinasi	13
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia	14
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Flash	17
Gambar 2.7 Tampilan Photoshop CS6	19
Gambar 2.8 Tampilan Corel Draw X6	21
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi	37
Gambar 4.2 Sketsa Aplikasi	38
Gambar 4.3 Pengaturan Objek Persegi	40
Gambar 4.4 Export File ke .swf	41
Gambar 4.5 Pengaturan New Document Adobe Flash CS6	41
Gambar 4.6 Import File ke Library	42
Gambar 4.7 File yang akan di import	42
Gambar 4.8 Menyusun File	43
Gambar 4.9 Karakter Animasi	43
Gambar 4.10 Insert Keyframe	44
Gambar 4.11 Animasi Karakter Mata	44
Gambar 4.12 Tampilan Frame 45	45
Gambar 4.13 Menggerakkan Animasi	45

Gambar 4.14 Convert to Symbol	46
Gambar 4.15 Insert Keyframe di Over Button	46
Gambar 4.16 Mengubah warna button di Frame Down	46
Gambar 4.17 Insert Layer Baru	47
Gambar 4.18 Insert Sound Effect pada tombol	47
Gambar 4.19 Membuka Jendela Action Script	48
Gambar 4.20 Script Tombol	48
Gambar 4.21 Script Stop	48
Gambar 4.22 Insert Layer	49
Gambar 4.23 File Tombol Sound	50
Gambar 4.24 Pengaturan Frame dan Keyframe	50
Gambar 4.25 Action Stop Sound	50
Gambar 4.26 Action StopAllSound	51
Gambar 4.27 Action Button Off	51
Gambar 4.28 Action Button On	52
Gambar 4.29 Sound Properties	52
Gambar 4.30 Loop Sound	52
Gambar 4.31 Menyusun Stage Galeri Foto	53
Gambar 4.32 Images.xml	66
Gambar 4.33 Publish Settings	69
Gambar 4.34 Pengaturan Publish Settings	70
Gambar 4.35 Publish Window Projector	70

INTISARI

SMK Muhammadiyah adalah salah satu institusi pendidikan yang berada di Kota Magelang yang dirasa masih perlu dalam meningkatkan keunggulan bersaing disaat semakin banyaknya sekolah-sekolah lain. Selain itu SMK muhammadiyah masih menggunakan power point sebagai bahan untuk mempromosikan ke sekolah-sekolah SMP. Cara ini dirasa masih kurang efisien. Dalam hal ini multimedia interaktif sangatlah tepat sebagai sarana promosi dalam menyampaikan informasi secara dinamis dan menarik yang juga untuk menonjolkan jurusan yang ada di SMK Muhammadiyah yaitu jurusan Multimedia.

Penggunaan multimedia interaktif berformat flash untuk membuat Company Profile pada SMK Muhammadiyah Kota Magelang Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Multimedia akan membuat penyampaian informasi dalam mempromosikan sekolah lebih menarik. Aplikasi Company Profile pada SMK Muhammadiyah Kota Magelang dirancang dan dikembangkan menggunakan metode studi pustaka yaitu mencari referensi dan materi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

Penelitian ini menghasilkan aplikasi multimedia interaktif berekstensi *.exe yang akan memberikan informasi SMK Muhammadiyah Kota Magelang. Informasi yang diberikan adalah informasi mengenai Profil sekolah, fasilitas, Jurusan, visi & misi, dan Galeri.

Kata Kunci : *Informasi, Aplikasi, Multimedia, Interaktif, Multimedia Interaktif*

ABSTRACT

SMK Muhammadiyah is one of the educational institutions in Magelang city that was still need to improve more and more competitive advantage when other schools. Additionally SMK Muhammadiyah still using power point as materials to promote on junior high schools. This method is not efficient enough. In this case it is appropriate interactive multimedia as a promotional device in conveying information in a dynamic and interesting also to show the skills competency in SMK Muhammadiyah is Multimedia.

The use of interactive multimedia flash format to make Company Profile at SMK Muhammadiyah Magelang As Media Promotion and Information Based Multimedia will make delivery of information in promoting the school more attractive. Applications Company Profile at SMK Muhammadiyah Magelang designed and developed using the methods of literature study to looking for references and materials related to the research conducted.

*This study will produce an interactive multimedia applications with extension is * exe that will provide information SMK Muhammadiyah Magelang. The information provided is the information regarding the profile of the school, facilities, skills competency, vision and mission, and Gallery.*

Keywords : *Information, Applications, Multimedia, Interactive, Interactive multimedia*