

**IMPLEMENTASI APLIKASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR
DI SHOWROOM BERKAH JAYA MOTOR CIREBON
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI



disusun oleh

Alfu Salam Badar

17.12.0179

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOMYOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**IMPLEMENTASI APLIKASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR
DI SHOWROOM BERKAH JAYA MOTOR CIREBON
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Alfu Salam Badar

17.12.0179

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOMYOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI APLIKASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR

DI SHOWROOM BERKAH JAYA MOTOR CIREBON

MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfu Salam Badar

17.12.0179

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Agustus 2021

Dosen Pembimbing,

Bety Wulan Sari, M.Kom

NIK. 190302254

PENGESAHAN
SKRIPSI
IMPLEMENTASI APLIKASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR
DI SHOWROOM BERKAH JAYA MOTOR CIREBON
MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alfu Salam Badar

17.12.0179

telah dipertahankan di depan DewanPenguji
pada tanggal 23 Agustus 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.

NIK. 190302060

Rumini, M.Kom

NIK. 190302246

Bety Wulan Sari, M.Kom

NIK. 190302254

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 September 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh oranglain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Cirebon , 23 Agustus 2021



Alfu Salam Badar

NIM. 17.12.0179

MOTTO

“Dan janganlah kamu (merasa) lemah, dan jangan (pula) bersedih hati, sebab kamu paling tinggi (derajatnya), jika kamu orang beriman.”

(QS. Ali 'Imran Ayat 139)

“Kredensial tradisional benar-benar tidak memiliki banyak nilai prediksi jika orang akan sukses.”

(Gabe Newell)

"Ini cuma pendapat pribadiku, tapi rasa sakit adalah alat yang paling efektif untuk kedisiplinan. Yang ku butuhkan sekarang ini bukanlah kata-kaya, melainkan latihan."

(Levi Ackerrman SnK ep 14)

“Gaji kemarin belum abis, udah gajian lagi”

(Penulis)

PERSEMBAHAN

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan serta petunjuk dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si. M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Kepala Program Studi Sistem Informasi, yang telah membantu dan memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Bety Wulan Sari, M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang sudah membimbing saya dalam penelitian dan memberikan saran-saran yang membantu saya dalam menyusun dan menyelesaikan penelitian ini.
4. Emak dan Bapak, beserta seluruh keluarga besar yang selalu mengingatkan target hidup dan tidur.
5. Teman-teman Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi 17 S1-SI-03 , atas segala bantuan dan kerjasamanya.
6. Kekasing tersayang yang selalu memotivasi dan memberi semangat dalam penyusunan skripsi yaitu Mega Sulastri.
7. *Showroom* Berkah Jaya Motor yang telah mengizinkan penulis meneliti perusahaan dan selalu memberikan data-data yang penulis

butuhkan.

Penulis menyadari skripsi ini masih kurang dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran agar skripsi ini menjadi lebih baik.



KATA PENGANTAR

Segala puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah S.W.T, karena berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tidak lupa pula shalawat serta salam kepada junjungan umat Nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan syafaatnya di Yaumul Qiyamah.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain merupakan bukti bahwa telah menyelesaikan jenjang studi Program Strata-1 dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapat bantuan dan dukungan dari banyak pihak. Atas peran sertanya dalam membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si. M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Kepala Program Studi Sistem Informasi, yang telah membantu dan memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Bety Wulan Sari, M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang sudah membimbing saya dalam penelitian dan memberikan saran-saran yang membantu saya dalam menyusun dan menyelesaikan penelitian ini.
4. Emak dan Bapak, beserta seluruh keluarga besar yang selalu mengingatkan target hidup dan tidur.
5. Kekasing tersayang yang selalu memotivasi dan memberi

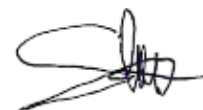
semangat dalam penyusunan skripsi yaitu Mega Sulastri.

6. Bapak Maman Abdurahman, selaku pimpinan *showroom* Berkah Jaya Motor yang senantiasa membantu memberikan data-data yang penulis butuhkan.
7. Mas cahyo dan mas agus, yang sudah menemani bermain dota untuk hiburan selagi penulis menyelesaikan penelitian ini.
8. Mas ari prayogo yang selalu ingetin untuk masuk kuliah.
9. Mas idam yang selalu membantu penulis untuk mencari inspirasi di saat penulis suntuk .
10. Terimakasih untuk komputerku generasi ke generasi yang sudah memberikan banyak penulis ilmu pengetahuan, memberi makan, dan hiburan. Sehingga penulis dapat membuat skripsi ini.
11. Terima kasih untuk diriku sendiri, yang tidak malas-malasan saat mengerjakan skripsi ini.

Dalam pembuatan skripsi ini tentunya disadari masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, harapan peneliti kepada semua pihak agar menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun, tetap dengan berharap akan bermanfaat untuk penelitian yang dilakukan nantinya.

Yogyakarta, 23 Agustus 2021

Penulis



Alfu Salam badar

17.12.0179

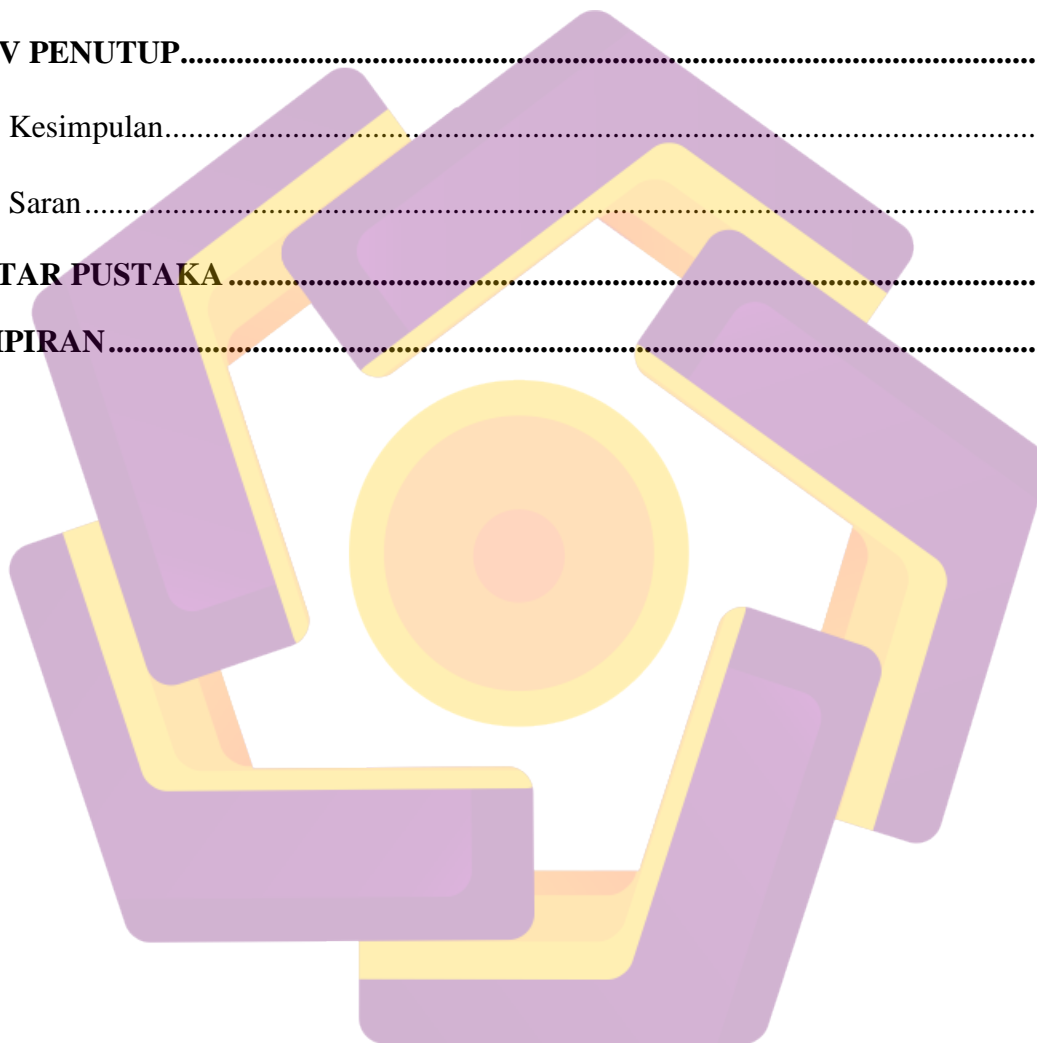
DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Persetujuan	iii
Pengesahan	iv
Pernyataan	v
Motto	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Istilah	xix
Intisari	xii
Abstract	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengambilan Data	4
1.5.1.1. Metode Studi Literatur	4
1.5.1.2. Metode Wawancara.....	4
1.5.2. Metode Pengembangan	5
1.5.3. Metode Analisis	5
1.5.4. Metode Perancangan	5
1.5.5. Metode Implementasi.....	5
1.5.6. Metode Testing	5

1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II Landasan Teori.....	8
2.1. Kajian Pustaka.....	8
2.2. Konsep Dasar Framework dan Website	10
2.2.1. Electric Commerce (E-Commerce).....	10
2.2.2. Website	10
2.2.3. Framework.....	10
2.2.4. CodeIgniter	11
2.3. Teknologi Perkembangan Sistem.....	12
2.3.1. PHP.....	12
2.3.2. HTML.....	12
2.3.3. CSS.....	13
2.3.4. XAMPP.....	13
2.3.5. APACHE.....	13
2.3.6. Java Script.....	13
2.3.7. Visual Studio Code.....	14
2.4. Analisis PIECES	15
2.5. Konsep Basis Data	16
2.5.1. Pengertian Basis Data.....	16
2.5.2. Sistem Basis Data	16
2.5.3. Kelebihan Basis Data.....	17
2.5.4. MySQL	18
2.6. Unified Modelling Language (UML).....	19
2.6.1. Pemodelan UML.....	19
2.6.2. Use Case Diagram.....	19
2.6.3. Class Diagram.....	21
2.6.4. Sequence Diagram	24
2.6.5. Collaboration Diagram	24
2.6.6. Object Diagram.....	25
2.6.7. Statechart Diagram	25
2.6.8. Activity Diagram.....	25
2.6.9. Component Diagram.....	26
2.6.10. Deployment Diagram.....	27
2.7. Konsep Implementasi Sistem	27

2.7.1. Definisi Pengujian	27
2.7.1.1. Metode Pengujian Unit	27
BAB III ANALISA PERANCANGAN	29
3.1. Alur Penelitian.....	29
3.2. Analisis Sistem.....	30
3.2.1. Analisis Kelemahan Sistem	30
3.2.1.1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	31
3.2.1.2. Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	32
3.2.1.3. Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	33
3.2.1.4. Analisis Keamanan (<i>Controlling</i>).....	34
3.2.1.5. Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	34
3.2.1.6. Layanan (<i>Service</i>)	35
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
3.2.2.1. Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.2.2.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	37
3.2.3. Analisis Kelayakan	38
3.2.3.1. Analisis Kelayakan Teknologi	38
3.2.3.2. Analisis Kelakayan Hukum/Legal	39
3.2.3.3. Analisis Kelayakan Operasional	39
3.2.3.4. Analisis Kelayakan Sosial.....	39
3.3. Perancangan Sistem.....	40
3.3.1. Perancangan Proses	40
3.3.1.1. Flow Chart.....	40
3.3.1.2. Flow Chart Home Page	41
3.3.1.3. Flow Chart Pemesanan.....	42
3.3.1.4. Flow Chart Admin.....	43
3.4. Perancangan Model	44
3.4.1. Use Case Diagram.....	44
3.4.2. Activity Diagram.....	45
3.4.3. Class Diagram.....	48
3.4.4. Sequence Diagram	49
3.5. ERD	50
3.5.1. Hubungan Antar Tabel	51
3.5.2. Struktur Tabel	51
3.6. Perancangan Antarmuka.....	60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1. Implementasi	70
4.1.1. Implementasi Database dan Tabel	70
4.2. Implementasi Codeigniter	75
4.2.1. Alur Kerja Framework CodeIgniter	75
4.3. Implementasi Antarmuka	96
4.4. Koneksi Database	103
4.5. Testing	103
BAB V PENUTUP.....	115
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran.....	115
DAFTAR PUSTAKA.....	117
LAMPIRAN.....	119

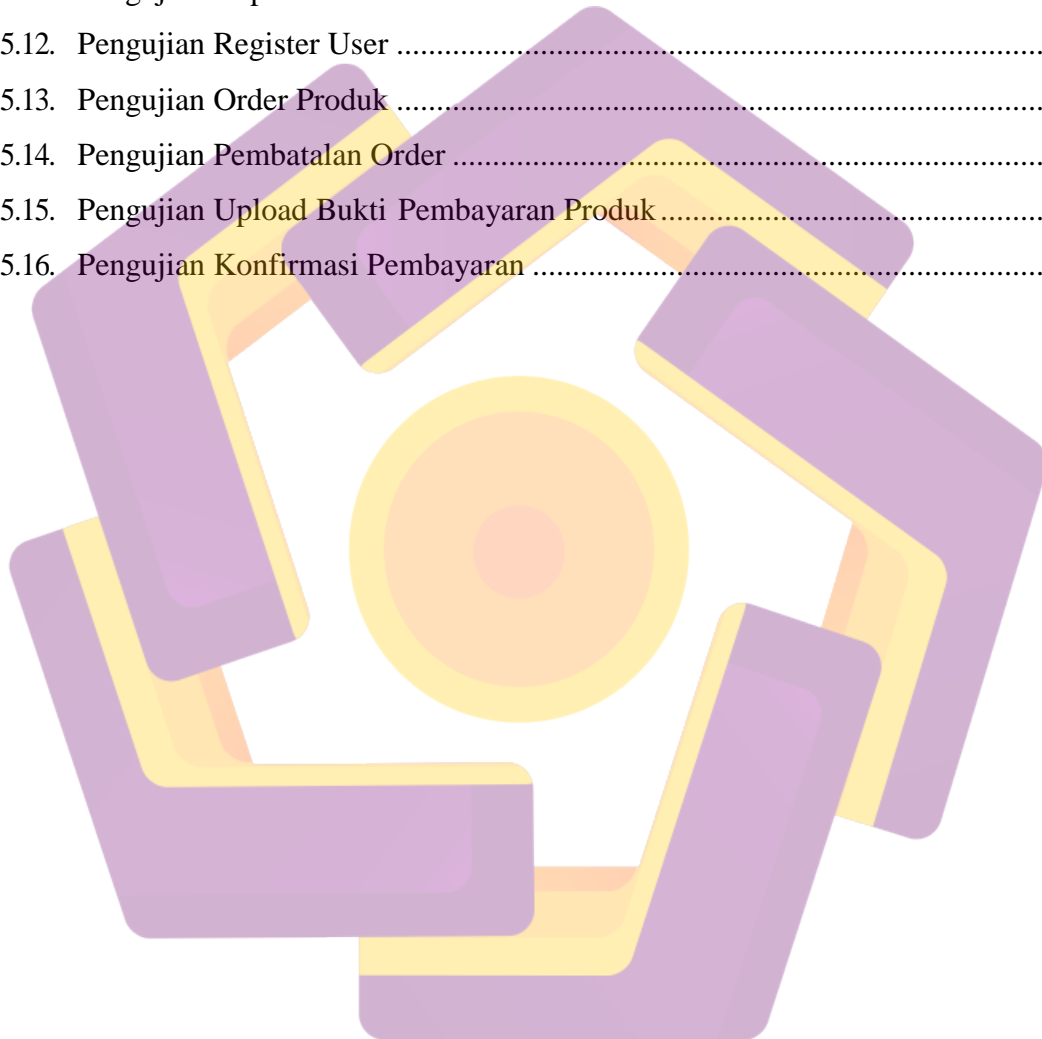


DAFTAR GAMBAR

2.1. Konsep MVC	12
2.2. Contoh Use Case Diagram MVC.....	21
2.3. Contoh Class Diagram MVC	23
2.4. Contoh Sequence Diagram MVC	24
2.5. Contoh Collaboration Diagram MVC.....	24
2.6. Contoh Object Diagram MVC.....	25
2.7. Contoh Stratechart Diagram.....	25
2.8. Contoh Activity Diagram	26
2.9. Contoh Component Diagram	26
2.10. Contoh Deployment Diagram	27
3.1. Alur Penelitian	30
3.2. Flowchart Home Page	41
3.3. Flowchart Pemesanan.....	42
3.4. Flowchart Admin	43
3.5. Usecase Diagram.....	44
3.6. Activity Diagram Register User	45
3.7. Activity Diagram Login User.....	46
3.8. Activity Diagram Tambah Barang Didalam Keranjang Belanja	47
3.9. Class Diagram	49
3.10. Sequence Diagram Registrasi Pengguna.....	49
3.11. Sequence Diagram Login Pengguna	49
3.12. ERD.....	50
3.13. Hubungan Antar Tabel.....	51
3.14. Antarmuka Login	60
3.15. Antarmuka Register.....	61
3.16. Antarmuka Home Page	62
3.17. Antarmuka Cara Pemesanan	63
3.18. Antarmuka Hubungi Kami.....	64
3.19. Antarmuka Keranjang	65
3.20. Antarmuka Tentang.....	66
3.21. Antarmuka Admin.....	67
3.22. Antarmuka Users.....	68

3.23.	Antarmuka Detail Produk	69
4.1.1.	Database <i>Showroom</i> Berkah Jaya Motor	70
4.1.2.	Table Costumer	71
4.1.3.	Tabel Users	71
4.1.4.	Tabel_Contacts	72
4.1.5.	Tabel_Setting	72
4.1.6.	Tabel_Session	72
4.1.7.	Tabel_Payment	73
4.1.8.	Tabel_Orders.....	73
4.1.9.	Tabel_Order_Item.....	73
4.1.10.	Tabel_Coupons	74
4.1.11.	Tabel_Products	74
4.1.12.	Tabel_Product_Category	74
4.1.13.	Tabel_Roles	75
4.1.14.	Tabel_Review	75
4.2.1.	Alur Framework CodeIgniter	76
4.2.2.	Struktur Folder CI.....	76
4.2.3.	File CI Controller Home.php.....	80
4.2.4.	File CI pada module Admin	94
4.2.5.	File CI pada Module Costumer	96
4.3.1.	Halaman Login Website	97
4.3.2.	Halaman Register Website.....	97
4.3.3.	Halaman Utama Website	98
4.3.4.	Halaman Cara Pemesanan Website.....	99
4.3.5.	Halaman Hubungi Kami Website.....	99
4.3.6.	Halaman Tentang Website	100
4.3.7.	Halaman Keranjang Website.....	100
4.3.8.	Halaman Detail Produk Website.....	101
4.3.9.	Halaman Utama Admin	102
4.3.10.	Halaman Utama User	102
4.4.	Script Koneksi Database	103
4.5.1.	Kesalahan System	104
4.5.2.	Runtime Error	
4.5.3.	Pengujian Domain	106

4.5.4.	Pengujian Login Pertama.....	107
4.5.5.	Pengujian Login Kedua	107
4.5.6.	Pengujian Logout.....	108
4.5.7.	Pengujian Tambah Kategori	108
4.5.8.	Pengujian Hapus Kategori	109
4.5.9.	Pengujian Tambah Produk.....	109
4.5.10.	Pengujian Edit Produk	110
4.5.11.	Pengujian Hapus Produk.....	110
4.5.12.	Pengujian Register User	111
4.5.13.	Pengujian Order Produk	111
4.5.14.	Pengujian Pembatalan Order	112
4.5.15.	Pengujian Upload Bukti Pembayaran Produk.....	112
4.5.16.	Pengujian Konfirmasi Pembayaran	113



DAFTAR TABEL

21.	Tabel Kajian Pustaka	8
22.	Simbol Simbol pada Use Case Diagram Kajian Pustaka	20
23.	Simbol pada Class Diagram	22
31.	Hasil Analisis Performance	32
32.	Hasil Analisis Information	32
33.	Hasil Analisis Economy	33
34.	Hasil Analisa Contoroling	34
35.	Hasil Analis Efficiency	35
36.	Hasil Analisa Service	35
37.	Simbol FlowChart	40
38.	Struktur Tabel tbl_customer	52
39.	Struktur Tabel tbl_user	52
3.10.	Struktur Tabel tbl_coupons	53
3.11.	Struktur Tabel tbl_reviews	54
3.12.	Struktur Tabel tbl_payments	55
3.13.	Struktur Tabel tbl_order_items	55
3.14.	Struktur Tabel tbl_orders	56
3.15.	Struktur Tabel tbl_orders	57
3.16.	Struktur Tabel tbl_contacts	58
3.17.	Struktur Tabel tbl_category	59
3.18.	Struktur Tabel tbl_roles	59
3.19.	Struktur Tabel tbl_settings	59
3.20.	Struktur Tabel tbl_ci_sessions	60

DAFTAR ISTILAH

PHP (*pemograman Hypertext Preprocessor*)

OOP (*Object Oriented Programming*)

MVC (*Model, View, Controller*)

CSS (*Cascading Style Sheets*)

HTML (*HyperText Markup Language*)

UML (*Unified Modeling Language*)

DDL (*Data Definition Language*)

DML (*Data Manipulation Language*)

DCL (*Data Control Language*)

ERD (*Entity Relationship Diagram*)

VGA (*Video Graphics Array*)

RAM (*Random Acces Memory*)

PIECES (*Performance Information Economic Control Efficiency Service*)

SSD (*Solid State Drive*)

GB (*GigaByte*)



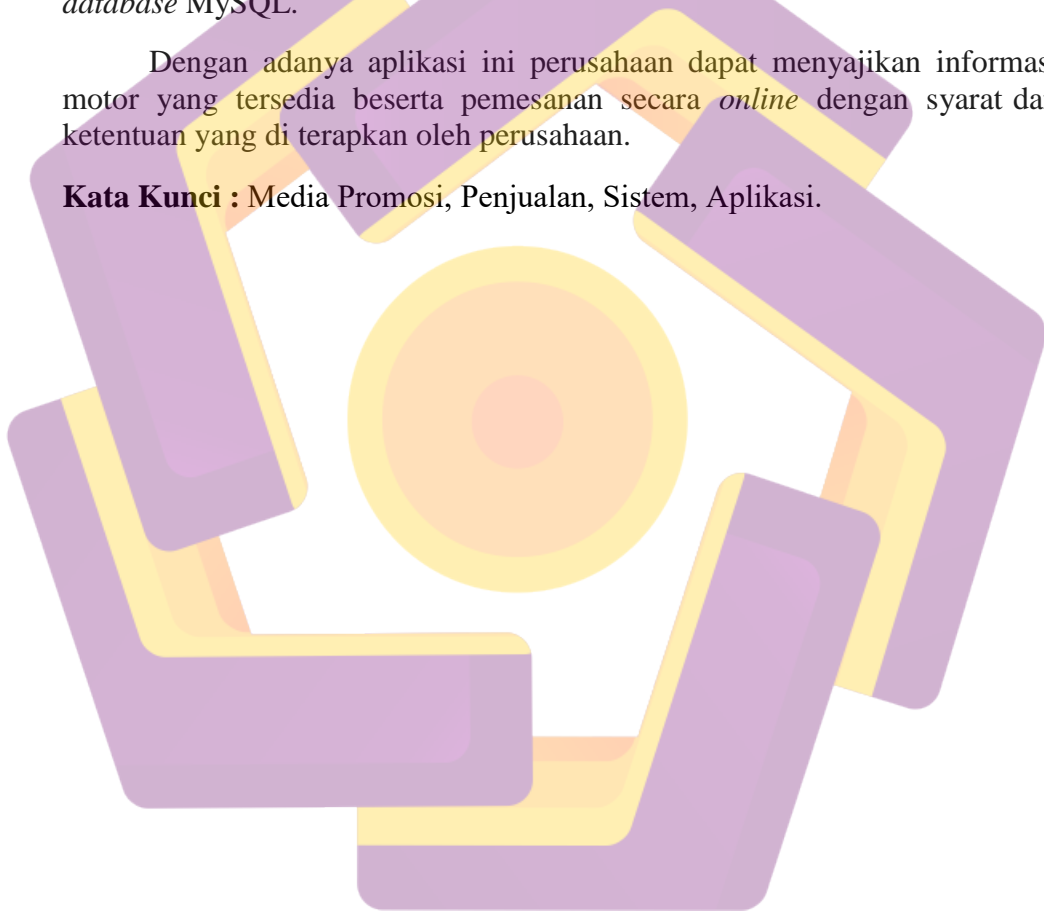
INTISARI

Showroom Berkah Jaya Motor adalah perusahaan yang menjual sepeda motor di Cirebon, Jawa barat. Berdasarkan hasil analisis penulis di *showroom* Berkah Jaya Motor Cirebon, sistem yang digunakan masih bersifat konvensional sehingga kurangnya informasi mengenai penjualan motor dan belum mempunyai suatu sistem promosi yang bersifat *online*.

Untuk memecahkan masalah yang terdapat pada *showroom* Berkah Jaya Motor Cirebon, diperlukan aplikasi penjualan sepeda motor yang dapat di akses oleh siapapun dan di manapun dengan menggunakan *Framework Codeigniter* dan bahasa pemograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan database MySQL.

Dengan adanya aplikasi ini perusahaan dapat menyajikan informasi motor yang tersedia beserta pemesanan secara *online* dengan syarat dan ketentuan yang di terapkan oleh perusahaan.

Kata Kunci : Media Promosi, Penjualan, Sistem, Aplikasi.



ABSTRACT

Berkah Jaya Motor Showroom is a company that sells motorcycles in Cirebon, West Java. Based on the results of the author's analysis at the Berkah Jaya Motor Cirebon showroom, the system used is still conventional so there is a lack of information about motorcycle sales and does not yet have an online promotion system.

To solve the problems in the Berkah Jaya Motor Cirebon showroom, a motorcycle sales application is needed that can be accessed by anyone and anywhere using the CodeIgniter Framework and the Hypertext Preprocessor(PHP) programming language with a MySQL database.

With this application, the company can present available motorcycle information along with online orders with the terms and conditions applied by the company.

Keywords : *Media Promotion, Sales, System, Application.*

