

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan operasional dalam sebuah perusahaan tidak pernah lepas dari kegiatan pembukuan yang berfungsi sebagai laporan pertanggungjawaban perusahaan. Pembukuan umumnya ditulis dalam dua bentuk laporan, yaitu buku besar dan buku kecil dan umumnya masih dilakukan secara manual. Sistem seperti ini juga masih digunakan oleh P.O Maju Lancar Wonosari.

Seiring berkembangnya perusahaan, P.O Maju Lancar Wonosari mulai menemui beberapa masalah dalam sistem pembukuannya, diantaranya :

1. Banyaknya unit bus seringkali membuat proses input tertukar atau salah.
2. Tampilan pembukuan tidak memiliki bentuk baku, sehingga hanya pembuat laporan saja yang mengetahui cara kerja dan sistem penghitungan yang digunakan.
3. Karena proses input dan kalkulasi dilakukan oleh manusia, ada kalanya terjadi kesalahan yang disebabkan oleh *human error*.
4. Karena sistem masih manual, waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan pembukuan cukup lama.
5. Saat dibutuhkan proses *editing*, waktu yang digunakan lebih lama karena harus mencari data satu per satu dalam buku laporan.

Untuk mengatasi permasalahan di atas, maka dibuat sistem informasi dalam bentuk aplikasi desktop.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka permasalahan yang dikaji adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara meminimalisasi kesalahan saat input data?
2. Sistem informasi seperti apa yang dapat menghemat waktu kalkulasi setoran bus?
3. Sistem informasi seperti apa yang memudahkan proses pencarian dan *editing*?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mencegah terjadinya pelebaran masalah, maka diperlukan batasan-batasan. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan masalah tersebut meliputi :

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk mengatasi masalah pembukuan bus umum, tidak untuk bus pariwisata.
2. Aplikasi ini menyajikan informasi identitas bus, penjualan, penyewaan, dan pengeluaran.
3. Objek penelitian adalah P.O Maju Lancar Wonosari.
4. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat program adalah NetBeans IDE 7.4 dan MySQL.

5. *User* yang menggunakan aplikasi ini adalah Manajer Keuangan, Staff Administrasi Keuangan, dan pengguna umum.
6. Hak akses untuk setiap *user* dibedakan tingkatannya dengan menggunakan fitur login.
7. Tipe data untuk input adalah *varchar*, *int*, dan *date*.
8. Output berupa *file* berekstensi *.pdf*.
9. Periode laporan per bulan, per hari, atau perunit sesuai kebutuhan *user*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan studi Strata 1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dan untuk mengembangkan ilmu dan teori tentang *database programming* dan *java programming* yang telah didapatkan selama masa perkuliahan dan untuk persiapan di dunia kerja.

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

- a. Membuat sistem informasi berupa aplikasi desktop yang dapat membantu meminimalisasi kesalahan saat input data.
- b. Membuat sistem informasi yang dapat menghemat waktu kalkulasi pendapatan dan pengeluaran bus.
- c. Membuat sistem informasi yang memudahkan proses pencarian dan *editing*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dalam penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis :
 - a. Memperoleh gelar Sarjana Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Mengembangkan ilmu dan teori tentang *database programming* dan *java programming* yang telah didapatkan selama masa perkuliahan dan untuk persiapan di dunia kerja.
2. Bagi P.O Maju Lancar :
 - a. Mempermudah proses pembukuan, dari proses input data sampai proses penghitungan dan menampilkan output.
 - b. Mempermudah dalam proses pencarian data dan *editing*.
 - c. Menghasilkan laporan pembukuan yang lebih akurat dan detail.
 - d. Mengurangi penggunaan ATK sehingga mengurangi pengeluaran.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang dapat menunjang aplikasi ini, maka diperlukan data teoritis dan lapangan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan aplikasi ini. Penulis melakukan pengumpulan data dengan metode interview, studi pustaka, dan studi kasus.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Interview

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan bagian operasional dan bagian keuangan di P.O Maju Lancar Wonosari untuk mendapatkan informasi.

1.6.1.2 Metode Studi Pustaka

Penulis melakukan pencarian data dari buku, browsing internet, dan literatur-literatur lain yang berkaitan dengan teori dasar dari aplikasi yang sedang dibuat dan dokumen yang berkaitan dengan data yang diperlukan untuk penelitian maupun perancangan aplikasi.

1.6.1.3 Metode Studi Kasus

Penulis melakukan penelitian di P.O Maju Lancar Wonosari yang berlokasi di Jl. Wonosari – Yogya km 2,3 Wonosari, Gunung Kidul, Yogyakarta dengan permasalahan di bagian pembukuan.

1.6.2 Metode Analisis

Penulis melakukan beberapa analisis untuk membantu dalam pembuatan aplikasi agar tepat dan berdaya guna.

1.6.2.1 Analisis Kelemahan Sistem Lama

Untuk menganalisis kelemahan sistem lama, digunakan metode PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, service*). Metode ini dipilih karena obyek penelitian sudah memiliki sistem di bagian pembukuan keuangan.

1.6.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Agar aplikasi yang dibuat dapat berfungsi secara optimal, penulis melakukan analisis kebutuhan sistem baik fungsional maupun non fungsional.

1.6.2.3 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem dilakukan untuk memastikan apakah sistem yang akan dibuat layak secara teknis, operasional, dan ekonomi.

1.6.2.4 Analisis Use Case

Karena sistem yang akan dibuat cukup kompleks, maka penulis menggunakan analisis use case untuk menambahkan detail-detail pada analisis kebutuhan sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam tahap ini digunakan perancangan/permodelan dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai permodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak.

1.6.4 Testing

Pada tahap ini uji coba program dilakukan untuk mengetahui letak kesalahan dalam proses pengujian program sebagai upaya untuk meningkatkan kualitas program yang dibuat.

1.6.5 Implementasi

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari hasil perancangan program dengan menggunakan komputer obyek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Bab I : Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan dalam skripsi.

3. Bab III : Analisis dan Perancangan

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem, konteks diagram, *DFD*, *ERD*, basis data, dan *interface*.

4. Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang implementasi dari sistem yang mencakup antar muka perangkat lunak yang dibuat dan *script* program dari sistem informasi yang dibuat.

5. Bab V : Penutup

Bab ini beridisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi di masa mendatang.

6. Daftar Pustaka

Berisi tentang sumber-sumber referensi yang digunakan oleh penulis.

