

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang primer bagi kebutuhan pemenuhan informasi. Sistem informasi berbasis komputer merupakan sistem pengolahan suatu data menjadi sebuah informasi yang berkualitas dan dapat dipergunakan sebagai alat bantu yang mendukung pengambilan keputusan, koordinasi dan kendali serta visualisasi dan analisis [1]. Maka tidak dapat dipungkiri lagi apabila peranan komputer sangat dibutuhkan untuk mengembangkan dan meningkatkan kualitas sistem informasi.

Bandar Udara Gusti Sjamsir Alam Kotabaru adalah Bandar udara yang terletak di Stagen, PulauLautUtara, Kotabaru, Kalimantan Selatan. Dibangun pada tahun 1971 dan mempunyai 55 karyawan atau tenaga kerja yang bekerja di Bandara tersebut. Selama ini sistem presensi yang digunakan masih menggunakan sistem tanda tangan pada lembar kertas presensi. Sehingga terkadang informasi yang dihasilkan masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan pembuatan laporan presensi. Hal tersebut berkaitan pada kedisiplinan dan berdampak pada baik buruknya manajemen perusahaan ataupun kualitas sumber daya manusia itu sendiri.

Pada penelitian sebelumnya telah dibuat sebuah Sistem Informasi Presensi menggunakan Visual Basic pada Jogja Fitness didapatkan presensi kehadiran

semakin meningkat dan penggunaan sistem baru dengan berbasis komputer khususnya dengan software aplikasi Visual Basic 6, informasi yang dihasilkan lebih berkualitas dan dapat membantu dalam pengambilan keputusan [2].

Berdasarkan latar belakang tersebut, Penulis bermaksud membangun sebuah sistem informasi presensi karyawan dengan sasaran Bandar Udara Gusti Sjamsir Alam Kotabaru menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005 sebagai database.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem informasi presensi karyawan di Bandar Udara Gusti Sjamsir Alam Kotabaru ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis membatasi masalah - masalah yang ada yaitu :

1. Sistem Informasi presensi ini hanya untuk karyawan Bandar Udara Gusti Sjamsir Alam Kotabaru.
2. Sistem ini hanya untuk pengelolaan data kehadiran karyawan yang meliputi:
 - a. Pengelolaan data karyawan, yaitu input data, ubah data, dan hapus data karyawan.

- b. Pengolahan laporan-laporan, meliputi laporan data hadir, data ijin, data cuti dan laporan data pegawai.
 - c. Input data presensi berdasarkan nomer identitas pegawai.
 - d. Sistem ini hanya membahas tentang pengolahan data presensi.
3. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu dengan aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005 sebagai database.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan pengolahan data presensi pegawai secara komputerisasi dan terstruktur agar menghasilkan kinerja pegawai yang efektif. Secara jelas tujuannya adalah :

1. Membangun sistem informasi sehingga mempermudah instansi dalam pengambilan atau pengolahan data presensi pegawai.
2. Membangun sistem informasi presensi pegawai yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem yang ada pada saat ini.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan pihak terkait sehingga fakta atau data dapat diperoleh secara langsung dan tepat yang berhubungan dengan objek.

2. Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan pengamatan terhadap kegiatan pegawai dalam melakukan presensi maupun dalam pengolahan data presensi tersebut.

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Metode ini dilakukan dengan mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang dapat digunakan sebagai referensi yang dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahapan ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan yaitu dengan analisis PIECES. Kemudian menganalisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, setelah itu mengidentifikasi tentang kelayakan dari sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang real. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun *interface*. Rancangan yang digunakan meliputi flowchart, diagram konteks, DFD, ERD, relasi antar tabel dan *interface*.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahapan pengembangan ini menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) melalui pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut menurun dari perencanaan, analisa, desain, implementasi dan perawatan.

1.5.5 Metode Testing

Tahap terakhir yang dilakukan adalah untuk pengujian sistem secara fungsional, apakah aplikasi ini sudah berjalan baik sesuai dengan apa yang diharapkan, yaitu dengan pengujian *White box testing* dan *Black box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I :PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II :LANDASAN TEORI

Menguraikan berbagai teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini, serta literatur yang memiliki kaitan dengan masalah yang akan diteliti dan membandingkannya dengan kenyataan yang ada dilapangan.

BAB III :ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, perancangan sistem, analisis kebutuhan terhadap sistem, serta analisis dan kelayakan sistem.

BAB IV :IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang implementasi berdasarkan konsep perancangan yang ada pada BAB III beserta penjelasan tentang kebutuhan sistem supaya aplikasi yang dikerjakan sesuai dengan tujuan yang diharapkan dan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat bisa bekerja sesuai dengan konsep yang sebenarnya.

BAB V :PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan tentang Kesimpulan dan saran guna memperbaiki dalam pengembangan sistem.

