

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab - bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai game flash Boat of Rafting, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game flash "Boat of Rafting" perlu dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat storyboard, membuat flowchart, membuat grafis tampilan dan aset - aset yang dibutuhkan. Hasil rancangan tersebut akan diimplementasikan pada Adobe Flash CS3 dan *actionsript* 3.0.
2. Game flash merupakan kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi dengan kemampuan logika *actionsript*.
3. Game ini bersifat *single player*, tugas utama pemain dalam game ini adalah menghindari musuh/rintangan dan mengumpulkan nilai sebanyak 50 poin agar bisa lanjut dilevel berikutnya dan 75 poin untuk bisa menyelesaikan permainan.
4. Game ini hanya memiliki tingkatan level yang terbatas.
5. File game mempunyai ukuran yang kecil sehingga tidak memakan space hardisk.
6. Game ini dimainkan oleh anak anak usia 4 sampai 6 tahun dan juga bermanfaat sebagai media hiburan.

7. Game ini memiliki tampilan yang simpel dan menarik. Sehingga pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakannya.
8. Karena game bersifat offline, sehingga saat memainkan tidak dibutuhkan koneksi internet.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan game dapat selesai tepat waktu.
2. Game akan lebih bagus apabila ditambahkan beberapa level dengan tingkat kesulitan yang berbeda, juga terdapat level bonus untuk memberi kesempatan pemain menambah score atau mendapat reward yang lain misalnya menambahkan nyawa cadangan sehingga permainan bisa berlangsung lebih lama.
3. Untuk sekarang game flash Boat of Rafting hanya bisa dimainkan pada komputer dan notebook saja. Harapannya game ini dapat dikembangkan dalam versi mobile sehingga dapat digunakan di *mobile phone*.
4. Untuk pembuatan game yang lebih baik diperlukan imajinasi dan kreatifitas yang lebih tinggi serta pemahaman terhadap logika pemrograman. Sehingga dalam sebuah tim diperlukan kerjasama bidang seni dan teknologi.