

BAB PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses perancangan film animasi 2D “Go, Agnes, Go!” ini, maka penulis dapat menarik kesimpulan, yaitu sebagai berikut :

1. Pembuatan film animasi ini menggunakan teknik *frame by frame*.
2. Selama proses pembuatan film terdapat beberapa kesulitan yang ditemui. Kesulitan pertama yaitu dalam tahap pembuatan karakter. Kesulitan kedua yaitu pada saat tahapan animating pada Adobe After Effect. Kurang tingginya spesifikasi komputer yang digunakan membuat *preview* pada animasi yang dibuat menjadi tidak *realtime*. Hal ini sulit memastikan apakah animasi yang dibuat sudah tepat atau belum. Kesulitan lain yaitu pada saat dubbing narasi dan proses rendering.
3. Ekstensi film animasi adalah MP4. Karena ekstensi mp4 memberikan hasil yang optimal dimana tidak ada lagging terjadi namun kualitas film tetap HD.
4. Durasi film 3 menit

5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Memperbanyak prinsip animasi yang digunakan
2. Perbanyak jumlah gambar saat pembuatan animasi sehingga gerakan karakter tidak terlihat kaku.

